2.1 Pájaros

Objetivo

Esta construcción es simple, podría ser la primera que se construye por lo que se recomienda realizar una programación con dificultad gradual:

1. Realizarla sin interacción, sólo moviendo el motor
2. Después moviendo el motor durante un segundo
3. Cambiar el sentido de giro, primero hacia un sentido y luego que cambie
4. Interaccionar con algún objeto de Scracth
5. Interaccionar con sensor de distancia

Construcción

Lo podemos descargar aquí en pdf o en este enlace Dropbox

Propuesta

Que los pájaros bailen en un sentido y luego en otro

https://www.youtube.com/embed/OeQmYrrp61E

Solución

Copyright 2026

Otras propuestas

Se acerca la mano y los pájaros dan vueltas

https://www.youtube.com/embed/6AWfzHgvX3I

Se acerca la mano y hacen giro hacia un sentido y luego otro

https://www.youtube.com/embed/gxkK-kD4_9k

Interacción con algún objeto de Scratch

https://www.youtube.com/embed/b5oM7UWnNHM

Revision #1
Created 2022-02-01 11:41:04 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-11-02 20:07:24 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026