

# 2.1 Pájaros

## Objetivo

Esta construcción es simple, podría ser la primera que se construye por lo que se recomienda realizar una programación con dificultad gradual:

1. Realizarla sin interacción, sólo moviendo el motor
2. Después moviendo el motor durante un segundo
3. Cambiar el sentido de giro, primero hacia un sentido y luego que cambie
4. Interaccionar con algún objeto de Scratch
5. Interaccionar con sensor de distancia

## Construcción

Lo podemos descargar [aquí en pdf](#) o en este enlace [Dropbox](#)

## Propuesta

Que los pájaros bailen en un sentido y luego en otro

<https://www.youtube.com/embed/OeQmYrrp61E>

## Solución

## Otras propuestas

Se acerca la mano y los pájaros dan vueltas

<https://www.youtube.com/embed/6AWfzHgvX3I>

Se acerca la mano y hacen giro hacia un sentido y luego otro

[https://www.youtube.com/embed/gxkK-kD4\\_9k](https://www.youtube.com/embed/gxkK-kD4_9k)

Interacción con algún objeto de Scratch

<https://www.youtube.com/embed/b5oM7UWnNHM>

---

Revision #1

Created 1 February 2022 11:41:04 by Equipo CATEDU

Updated 2 November 2022 20:07:24 by Equipo CATEDU