

2.11 Avión

Objetivos

Se trabaja la interacción con Scratch, especialmente el control del movimiento y el sensor de posición

Construcción

Aquí en [formato PDF](#) o en [Dropbox](#)

Propuesta

Realizar el movimiento de un avión según el valor del sensor de desplazamiento, con movimiento de la hélice del avión y sonido (ya que estamos!)

<https://www.youtube.com/embed/VSCIG9h6L9c>

Solución

[Aquí te puedes descargar el programa](#) (sb2 - 17650 B).



Revision #1

Created 1 February 2022 11:41:13 by Equipo CATEDU

Updated 2 November 2022 20:07:24 by Equipo CATEDU