

2.11 Avión

Objetivos

Se trabaja la interacción con Scratch, especialmente el control del movimiento y el sensor de posición

Construcción

Aquí en [formato PDF](#) o en [Dropbox](#)

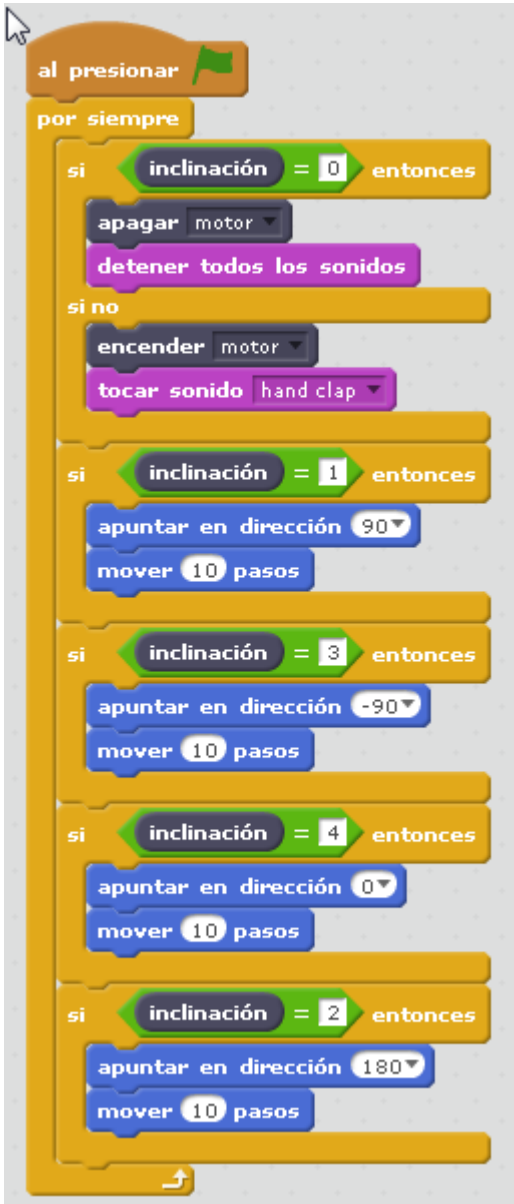
Propuesta

Realizar el movimiento de un avión según el valor del sensor de desplazamiento, con movimiento de la hélice del avión y sonido (ya que estamos!)

<https://www.youtube.com/embed/VSCIG9h6L9c>

Solución

[Aquí te puedes descargar el programa](#) (sb2 - 17650 B).



Revision #1

Created 2022-02-01 11:41:13 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-11-02 20:07:24 CET by Equipo CATEDU