

2.12 Barco

Objetivo

- Aprender los mecanismos de transformación de movimiento rotatorio del motor al ondulatorio del barco
- Programación interactiva del sensor de rotación con un objeto de Scratch

Construcción

Aquí en [formato PDF](#) o aquí en [Dropbox](#)

Propuesta

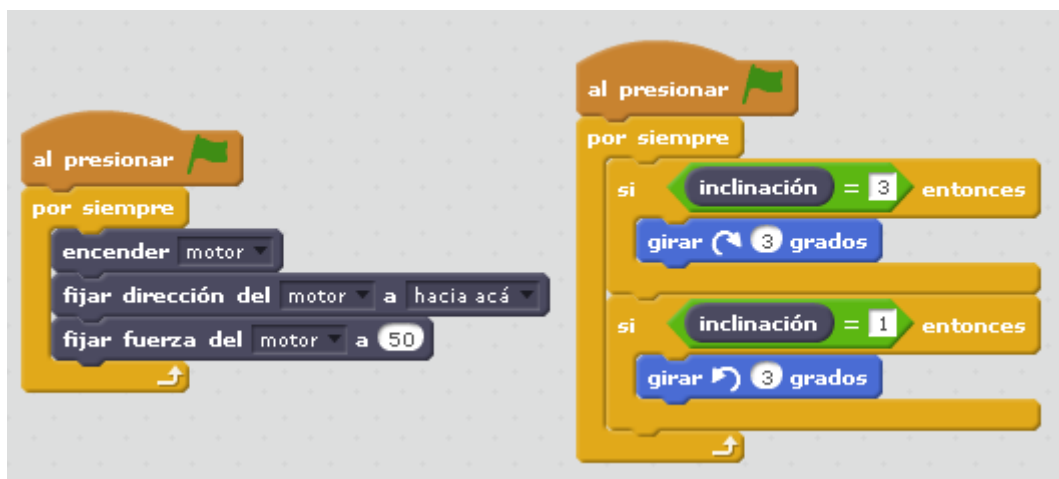
Realizar la construcción del barco navegante, y también otro en el Scratch, los dos se deben de mover sincronizados gracias al sensor de inclinación colocado en el casco del barco

<https://www.youtube.com/embed/oHD47bO8t48>

Solución

Son dos programas, uno que mueve el motor y otro que gira el objeto del Scratch según el sensor inclinación

Se podría hacer todo en un bucle



[Te lo puedes descargar aquí](#) (sb2 - 274.12 KB).

Revision #1

Created 1 February 2022 11:41:14 by Equipo CATEDU

Updated 2 November 2022 20:07:24 by Equipo CATEDU