

2.2 Cocodrilo hambriento

Objetivo

Es sin duda la construcción que identifica este set de Lego. Se trata de un cocodrilo que tiene que abrir o cerrar la boca interactuando con el objeto que se encuentre en la boca. Aquí se trabaja:

- La entrada de un sensor
- La interacción que produce de forma real cerrando la boca
- Otras interacciones podrían ser de forma virtual: Personaje cocodrilo abriendo y cerrando la boca con sonido incorporado

Construcción

En este enlace tenemos el pdf o en este otro en Dropbox

Propuesta

De momento el enunciado que proponemos será que cierre la boca si se introduce un objeto y al cabo de 1 segundo que la abra para poder liberar el objeto:

https://www.youtube.com/embed/VX8i0Pg9DxE

Solución

Copyright 2025 - 1 -



```
al presionar

por siempre

si distancia < 5 entonces

fijar dirección del motor a hacia acá vencender motor por 1 segundos

esperar 1 segundos

fijar dirección del motor a reversa vencender motor por 1 segundos
```

Otra propuesta

Que no pare de masticar mientres esté el objeto

https://www.youtube.com/embed/vbzcMDYyoRk

Solución

Fuente http://www.simonhaughton.co.uk/2010/06/lego-wedo-and-scratch.html

Otra propuesta

Que el caiman cierre y abra la boca varias veces cuando detecte un objeto

Solución

Fuente Codigo 21

Copyright 2025 - 2 -



Programa compartido por código 21 <u>en este enlace</u>

Revision #1 Created 1 February 2022 11:41:09 by Equipo CATEDU Updated 2 November 2022 20:07:24 by Equipo CATEDU

Copyright 2025 - 3 -