2.2 Cocodrilo hambriento

Objetivo

Es sin duda la construcción que identifica este set de Lego. Se trata de un cocodrilo que tiene que abrir o cerrar la boca interactuando con el objeto que se encuentre en la boca. Aquí se trabaja:

- La entrada de un sensor
- La interacción que produce de forma real cerrando la boca
- Otras interacciones podrían ser de forma virtual: Personaje cocodrilo abriendo y cerrando la boca con sonido incorporado

Construcción

En este enlace tenemos el pdf o en este otro en Dropbox

Propuesta

De momento el enunciado que proponemos será que cierre la boca si se introduce un objeto y al cabo de 1 segundo que la abra para poder liberar el objeto:

https://www.youtube.com/embed/VX8i0Pg9DxE

Solución

Copyright 2026



Otra propuesta

Que no pare de masticar mientres esté el objeto

https://www.youtube.com/embed/vbzcMDYyoRk

Solución

Fuente http://www.simonhaughton.co.uk/2010/06/lego-wedo-and-scratch.html

Otra propuesta

Que el caiman cierre y abra la boca varias veces cuando detecte un objeto

Solución

Fuente

Copyright 2026

Codigo 21

Programa compartido por código 21 en este enlace

Revision #1
Created 2022-02-01 11:41:09 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-11-02 20:07:24 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026