

2.5 Animadores

Objetivo

Interacción con el sensor distancia y conversión de movimiento rotatorio con oscilante

Construcción

En [formato PDF](#) o en [Dropbox](#)

Propuesta

Si ponemos un obstáculo delante del sensor, los animadores empiezan a bailar:

<https://www.youtube.com/embed/bUR5CcVPD4A>

Solución

Se ha añadido un poco de música para animar más:



Revision #1

Created 2022-02-01 11:41:10 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-11-02 20:07:24 CET by Equipo CATEDU