

## 2.6 León

### Objetivo

Trabajar el sensor de inclinación con la interacción de una construcción

### Construcción

En [formato PDF](#) y en [Dropbox](#)

### Propuesta

Realizar un programa que al inclinar el sensor de inclinación, el león se levante y ruga. Al inclinarlo hacia abajo, el león se tumbe:

<https://www.youtube.com/embed/aQSpXdlQeG4>

### Solución

La solución te lo puedes [descargar aquí](#) (sb2 - 61.34 KB). y el código es el siguiente:



se ha reducido la velocidad pues iba muy rápido y desmontaba la construcción

*y sí... ya sé que no es un rugido, es un ladrido, pero no hay otra cosa en la biblioteca, y mi voz no es muy grave*

## Propuesta

La idea es de [esta página web](#), propone poner el sensor distancia en el hocico

De esta manera ya le podemos dar más interacción:

[https://www.youtube.com/embed/\\_IbYoL0eTvw](https://www.youtube.com/embed/_IbYoL0eTvw)

## Solución

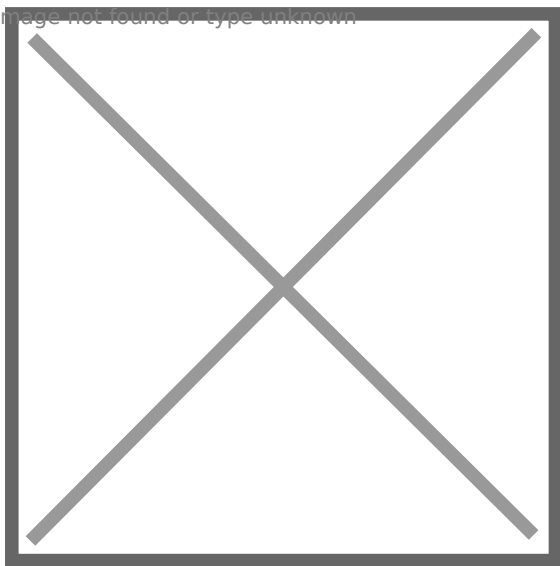
Una solución es esta:

Image not found or type unknown



O esta:

Image not found or type unknown



O aquí en Scratch: <https://scratch.mit.edu/projects/38093952/>

<https://scratch.mit.edu/projects/watch?v=38093952/?autostart=false>

---

Revision #1

Created 1 February 2022 11:41:11 by Equipo CATEDU

Updated 2 November 2022 20:07:24 by Equipo CATEDU