

## 2.7 Peonza

### Objetivos

La peonza inteligente es un buen ejemplo de cómo la tecnología puede facilitar la ejecución de algo manual

- Utilización del sensor distancia
- Cálculo de la distancia de forma experimental para su ejecución
- Motor y engranaje multiplicador para el aumento de la velocidad de rotación

### Construcción

En formato [PDF en este enlace](#) y también en [Dropbox](#)

### Propuesta

La peonza tiene que girar cuando la distancia sea tal que detecte que esta encima de una superficie

<https://www.youtube.com/embed/aSZFzGtTetg>

### Solución

El valor de 5 es arbitrario, es la distancia tal que detecte que hay una superficie para rodar la peonza



## Otras propuestas

Es que interactue con elementos del Scratch como vemos en el vídeo

<https://www.youtube.com/embed/pZGX6fgNY7k>

---

Revision #1

Created 1 February 2022 11:41:12 by Equipo CATEDU

Updated 2 November 2022 20:07:24 by Equipo CATEDU