2.7 Peonza

Objetivos

La peonza inteligente es un buen ejemplo de cómo la tecnología puede facilitar la ejecución de algo manual

- Utilización del sensor distancia
- Cálculo de la distancia de forma experimental para su ejecución
- Motor y engranaje multiplicador para el aumento de la velocidad de rotación

Construcción

En formato PDF en este enlace y también en Dropbox

Propuesta

La peonza tiene que girar cuando la distancia sea tal que detecte que esta encima de una superficie

https://www.youtube.com/embed/aSZFzGtTetg

Solución

El valor de 5 es arbritario, es la distancia tal que detecte que hay una superficie para rodar la peonza

Copyright 2026



Otras propuestas

Es que interactue con elementos del Scratch como vemos en el vídeo

https://www.youtube.com/embed/pZGX6fgNY7k

Revision #1
Created 2022-02-01 11:41:12 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-11-02 20:07:24 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026