2.8 Mono percusionista

Objetivos

Aquí se busca la interacción con los objetos, y es recomendable interactuar con Scratch en los disfraces y sonidos

- Interacción sensor distancia
- Movimientos no rotativos, mecanismo de un movimiento oscilante
- Interacción con objeto de Scratch en disfraz y en sonido

Construcción

Aquí en formato PDF o en Dropbox

Propuesta

El mono toca el tambor si se le acerca el objeto de percusión, y además en el scratch interactua con el objeto mono cambiando disfraz y con sonido de percusión

https://www.youtube.com/embed/95UgMZjiN1g

En el caso anterior se ha elegido el mono que sale en la biblioteca predeterminado, pero también existe la opción de dibujar uno:

https://www.youtube.com/embed/SRSKdzvO3cI

Solución

Copyright 2026

El programa te lo puedes descargar aquí con el objeto gorila y el sonido



Revision #1
Created 2022-02-01 11:41:12 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-11-02 20:07:24 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026