

# 2.9 Pájaro

# Objetivo

El principal objetivo de esta actividad es interactuar con el sensor de inclinación, su respuesta tiene que ser en algún objeto de Scratch pues esta construcción carece de motor.

### Construcción

Aquí lo tienes en formato PDF o en Dropbox

# Propuesta

Nuestra propuesta es una interacción con sonido y con disfraz del objeto en Scratch:

https://www.youtube.com/embed/Yb4DpYhfSaY

#### Solución

Aquí el programa para descargar en formato Scratch pajaro.sb2

```
al presionar

por siempre

si inclinación > 0 entonces

tocar sonido bird

siguiente disfraz

esperar 0.1 segundos
```

Copyright 2025 - 1 -



Revision #1 Created 1 February 2022 11:41:12 by Equipo CATEDU Updated 2 November 2022 20:07:24 by Equipo CATEDU

Copyright 2025 - 2 -