

## 3.3 Más del sensor inclinación

### Continuamos

Se le puede sacar mucho juego a este sencillo sensor

### Propuesta

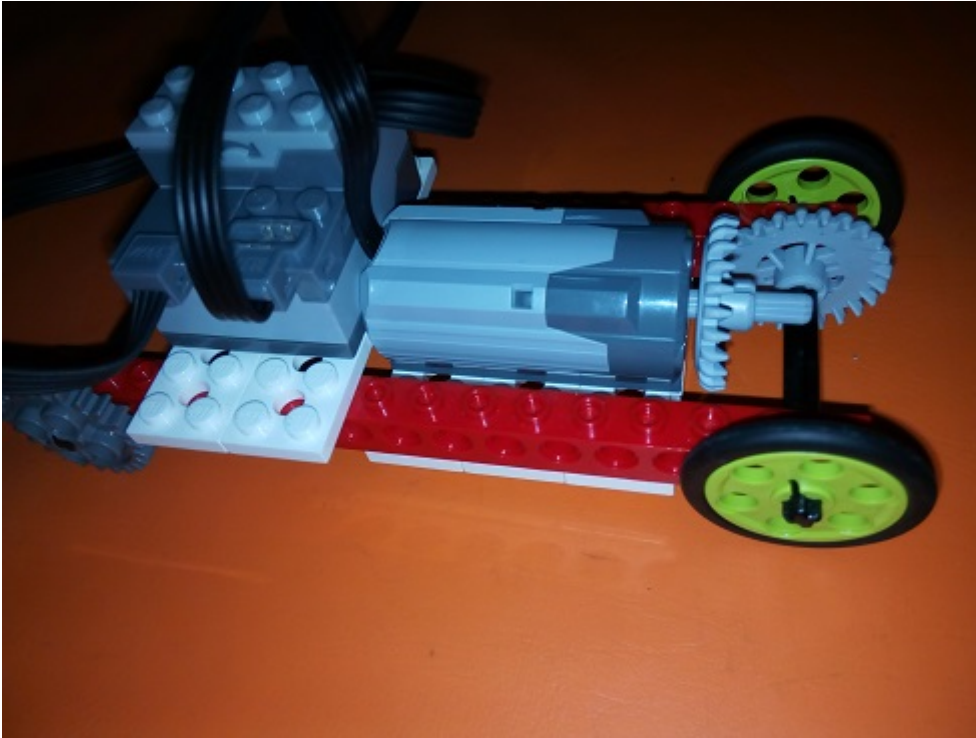
## Desafiando la gravedad

Podemos hacer un coche, con el sensor de inclinación, y según su valor, actúe en contra de la inclinación, es decir que si se le inclina hacia bajo, el coche quiere subir, y al revés:

[https://www.youtube.com/embed/W\\_NCek-rD28](https://www.youtube.com/embed/W_NCek-rD28)

Idea de Labdocente

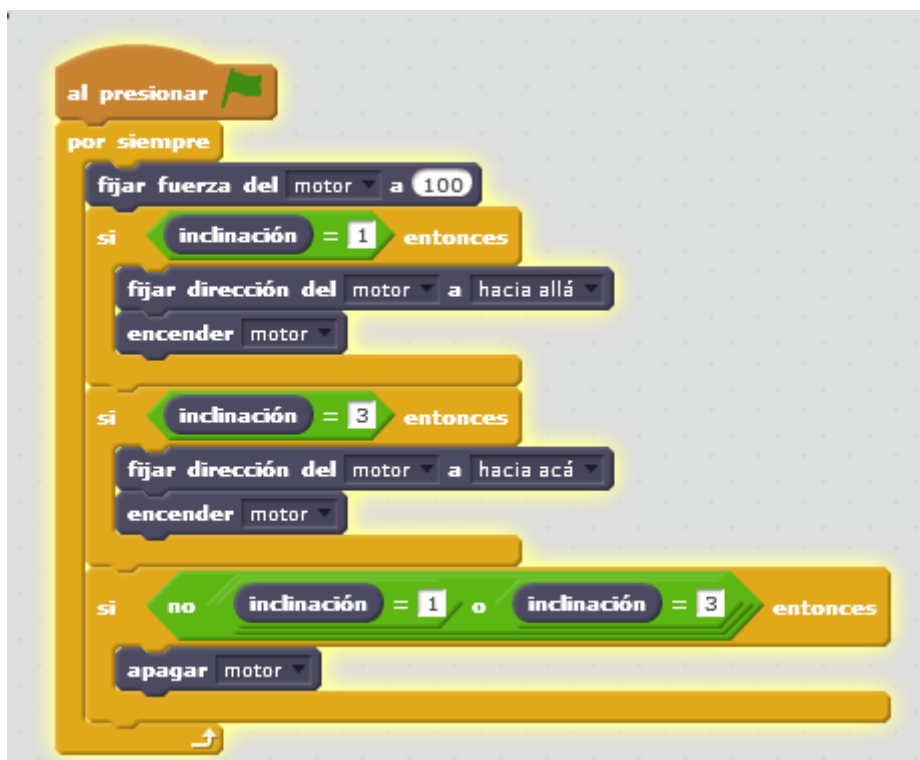
Bueno, el coche es diseño casero, sin complicaciones, pues aquí el objetivo es la sencillez en construcción para enfocar nuestra atención en la programación:



## Solución

La solución tiene que actuar el motor en tres casos:

- Cuando está inclinado hacia abajo, tiene que moverse hacia un sentido
- Cuando está inclinado hacia arriba tiene que moverse hacia el otro sentido
- Cuando no está inclinado hacia arriba o hacia abajo tiene que estar quieto



[Aquí si te lo quieres descargar](#) (sb2 - 54.02 KB).

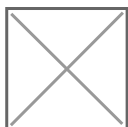
## Propuesta

El siguiente programa es muy avanzado, pero nos da idea de las posibilidades del sensor de inclinación Lego WeDo

<https://www.youtube.com/embed/q6d9vtaSGgA>

## Solución

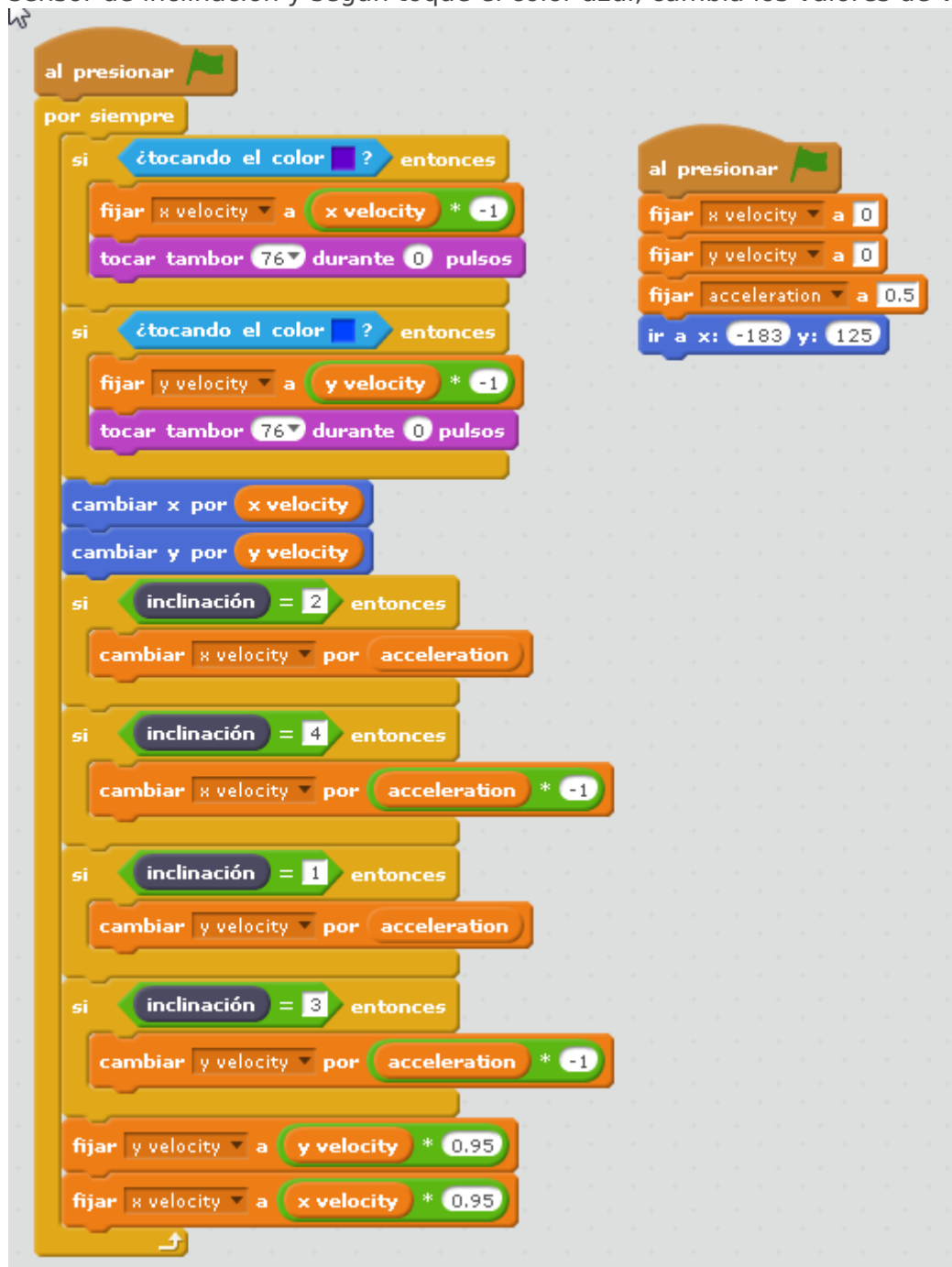
En el siguiente [enlace](#) o bien [en este archivo](#) (sb2 - 82651 B).



<https://scratch.mit.edu/projects/watch?v=583760/?autostart=false>



El programa principal lo tiene la pelota que interactúa con el laberinto de color azul, luego según el sensor de inclinación y según toque el color azul, cambia los valores de velocidad:



Revision #1

Created 1 February 2022 11:41:15 by Equipo CATEDU

Updated 2 November 2022 20:07:24 by Equipo CATEDU