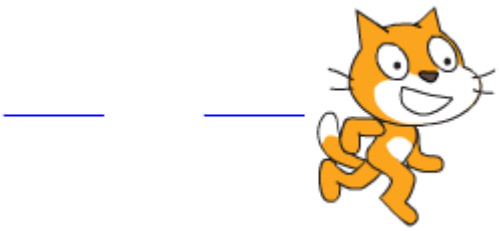
Control: repeticiones o bucles

Caso práctico

Para empezar a entender qué son las repeticiones, haz un programa que dibuje dos líneas discontinuas.



Solución

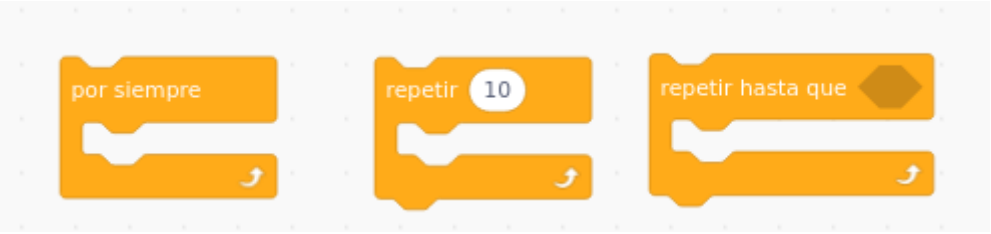
Copyright 2026



Puedes duplicar los bloques (botón derecho - duplicar) para no tener que construir dos veces lo mismo.

¿Y si hubiera que pintar muchas líneas? Es decir, repetir lo mismo muchas veces. Entonces hay que añadir un bloque de control para hacer repeticiones. Las repeticiones también se llaman "**bucles**". Es posible añadir 3 tipos de bucles:

- Se repiten constantemente, por siempre.
- Se repiten un número de veces concreto
- Se repiten hasta que se cumple una condición



Caso práctico

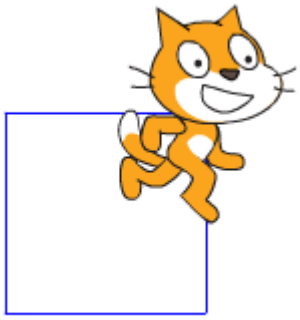
Haz un programa que dibuje 10 líneas discontinuas seguidas.

Solución



Caso práctico

Haz un programa que dibuje un cuadrado.



Solución

Hay dos soluciones posibles de dibujar el cuadrado utilizando el bloque de repeticiones. A continuación se muestran los dos programas posibles. Con que construyas uno de ellos ya tienes la solución. Los bloques de subir y bajar lápiz pueden estar dentro o fuera del bloque de repetición, en este ejemplo el resultado será el mismo, si bien es más eficiente a efectos de código el de la

Copyright 2026

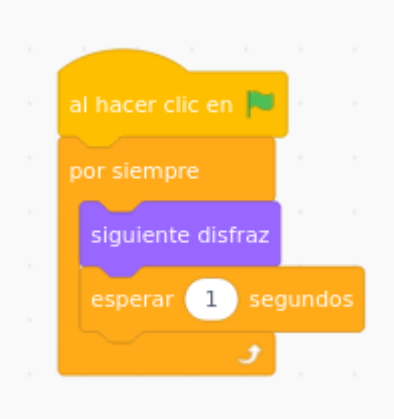
izquierda puesto que no ejecuta las instrucciones bajar y subir lápiz de forma innecesaria.



Caso práctico

Haz que el gato vaya cambiando de disfraz constantemente. Añade un retardo de 1 segundo para que el cambio de disfraz sea algo más lento.

Solución



Revision #3
Created 2022-02-01 12:25:04 CET by Equipo CATEDU
Updated 2023-06-19 12:35:48 CEST by Ana López Floría

Copyright 2026