

# Instalación

## Dos formas de trabajar en SCRATCH

La web oficial de Scratch es <http://scratch.mit.edu/>

La versión actual de Scratch es Scratch 3.0.

Hay dos caminos para crear proyectos con Scratch :

### 1. Sin necesidad de conexión a Internet: mediante Scratch Offline Editor

- Es el editor de proyectos Scratch que no necesita conexión a Internet para funcionar.
- Recomendada en caso de existir problemas de conexión.
- Los proyectos Scratch se guardan en archivos con extensión .sb3 dentro de nuestro ordenador.
- Lamentablemente en este momento desde la página oficial solo se suministra esta versión para sistemas operativos Windows.
- [Web oficial de descarga de Scratch](#)
- Existen disponibles en esa misma web las versiones offline anteriores (Scratch 1.4 y Scratch 2) que son necesarias para el caso de querer abrir ficheros de extensión .sb y .sb2
- Para el caso de equipos con Linux, existe la opción de descargar siempre la última versión actualizada de Scratch desde el proyecto **Scratux**.
- [Web oficial de descarga de Scratux](#)
- Para los equipos vitalinux se encuentra disponible en Vitalinux Play.

### 2. Con necesidad de conexión a Internet: mediante Scratch 3 Online

- Se realiza desde la página oficial <http://scratch.mit.edu/> en CREAR. (Acceso directo: <https://scratch.mit.edu/projects/editor/>)
- Los proyectos Scratch se guardan en la Web de Scratch <http://scratch.mit.edu/>
- Para guardar los proyectos realizados en la Web, es necesario crearse una cuenta de usuario en la web de Scratch .
- Los proyectos Scratch se pueden exportar y acabar guardados en nuestro ordenador.
- Permite compartir nuestro proyecto a la comunidad de "Scratchers".



- Permite "embeber" el proyecto en una página web, proporcionando el código html.



## ¿Qué opción es la más recomendable?

Lo mejor es la versión OnLine, sólo recomendamos utilizar la versión Offline si hay problemas de conexión de Internet.

## On-Line

Scratch on-line es la opción que recomendamos al menos que en tu centro tenga problemas de conexión de Internet.

## Registro como docente

Si te registras como docente puedes crear como alumno, y además crearte tus clases y controlar a tus alumnos. Si te registras como alumno no puedes cambiar como docente luego.

Aquí tienes un tutorial para registrarte como docente, si ese es tu caso.

[https://docs.google.com/presentation/d/1jmju1uSMGeb4lgkFJgbvHLwMzthNoD8UMSZ1\\_hCO7SQ/embed?start=false&loop=false&delayms=3000](https://docs.google.com/presentation/d/1jmju1uSMGeb4lgkFJgbvHLwMzthNoD8UMSZ1_hCO7SQ/embed?start=false&loop=false&delayms=3000)

ATENCIÓN si quieres más información sobre las opciones como docente, entonces [consulta esta página](#)

## Registro como alumnado

Aquí tienes un tutorial para registrarte como alumnado, si ese es tu caso.

[https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vTvD-Eu7LcRhcfCS10JBACH9b\\_qR1LYmxGeZN6lJSvEyq76dNIOx\\_ISfaXRgCtS5zaU2CwArY9Alc55/embed?start=false&loop=false&delayms=3000](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vTvD-Eu7LcRhcfCS10JBACH9b_qR1LYmxGeZN6lJSvEyq76dNIOx_ISfaXRgCtS5zaU2CwArY9Alc55/embed?start=false&loop=false&delayms=3000)

También existe una versión para Android llamada ScratchJr [[Ver](#)]. Es una versión reducida pensada para alumnos de infantil.

## Off-Line

### Actividad: Instalar Scratch 3 Offline Editor

**Si tienes Windows:**

Entra en la web de descargas de Scratch <https://scratch.mit.edu/download> y descarga desde allí el ejecutable .exe

Elige tu S.O.

Windows

macOS

ChromeOS

Android

## Instalar la aplicación de Scratch para Windows

1

Obtenga la aplicación Scratch en Microsoft Store



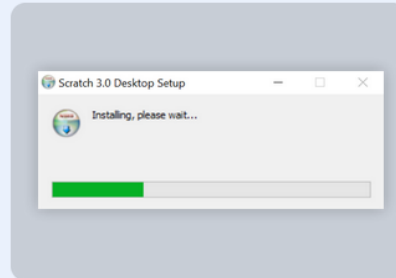
0

[Descarga directa](#)



2

Ejecuta el archivo .exe.



### Si tienes vitalinux:

Ve al Vitalinux Play y descárgate desde allí Scratux: Scratch3 offline











The screenshot shows the 'vitalinux play' application window. The title bar is dark grey with standard window controls. Below the title bar is a teal header with the text 'CID-25596' and three icons: a grid, a downward arrow, and an information icon. The main content area is white and displays a list of software items. Each item has an icon, a title, a category and level, a description, and an 'instalado' (installed) button with a trash icon.

Icono	Título	Categoría y Nivel	Descripción	Estado
	Echidnalink	Ciencia e ingeniería   Niveles: Primaria, secundaria	Software necesario para enlazar la web de Echidnascratch con la placa y controlarla desde allí. Programación y robótica.	instalado
	Scratux: Scratch3 offline	Ciencia e ingeniería   Niveles: Primaria, Secundaria	Entorno de programación que sirve para introducir al alumnado en la programación de forma atractiva y accesible.	instalado
	Snap 4 Arduino	Ciencia e ingeniería	Snap4Arduino es una modificación de Snap! que permite interactuar	instalado

**Si tienes linux pero no vitalinux:**

Ve a la [web oficial de Scratux](#) y descárgate tu opción

 <b>Scratus v3.29.1</b> <b>Via GitHub</b> For Debian, Ubuntu and derivatives. x64 Computers. <a href="#">Download</a>	 <b>Scratus v3.29.1</b> <b>Via GitHub</b> For Raspbian <a href="#">Download</a>	 <b>Scratus v3.29.1</b> <b>.pacman</b> For Manjaro, Arch and derivatives <a href="#">Download</a>	 <b>Scratus v3.29.1</b> <b>.rpm</b> For Fedora, Redhat and derivatives <a href="#">Download</a>	 <b>Scratus v3.29.1</b> <b>AppImage</b> For all <a href="#">Download</a>	 <b>Scratus v3.29.1</b> <b>Snap - via GitHub</b> For x64 Computers <a href="#">Download</a>
 <b>Scratus v3.29.1</b> <b>Alpine Linux</b> For x64 Computers <a href="#">Download</a>	 <b>Scratus v3.29.1</b> <b>tar.gz</b> For all Computers <a href="#">Download</a>				

### Sobre las versiones anteriores Scratch2 y Scratch 1.4:

- Los proyectos de Scratch 1.4 se guardan en archivos con extensión .sb
- Los proyectos de Scratch 2 se guardan en archivos con extensión .sb2
- Un proyecto realizado en Scratch 2.0 (extensión .sb2) puede convertirse en 1.4 (extensión .sb) usando [Retro Converter](#) pero algunos módulos propios de la versión 2.0 no se convertirán. [Ver página con información.](#)
- Un fichero .sb se puede convertir en un ejecutable exe de Windows o App en Mac o en un JAR Java ejecutable [Ver página.](#)

Revision #14

Created 1 February 2022 12:24:57 by Equipo CATEDU

Updated 19 June 2023 14:41:57 by Ana López Floría