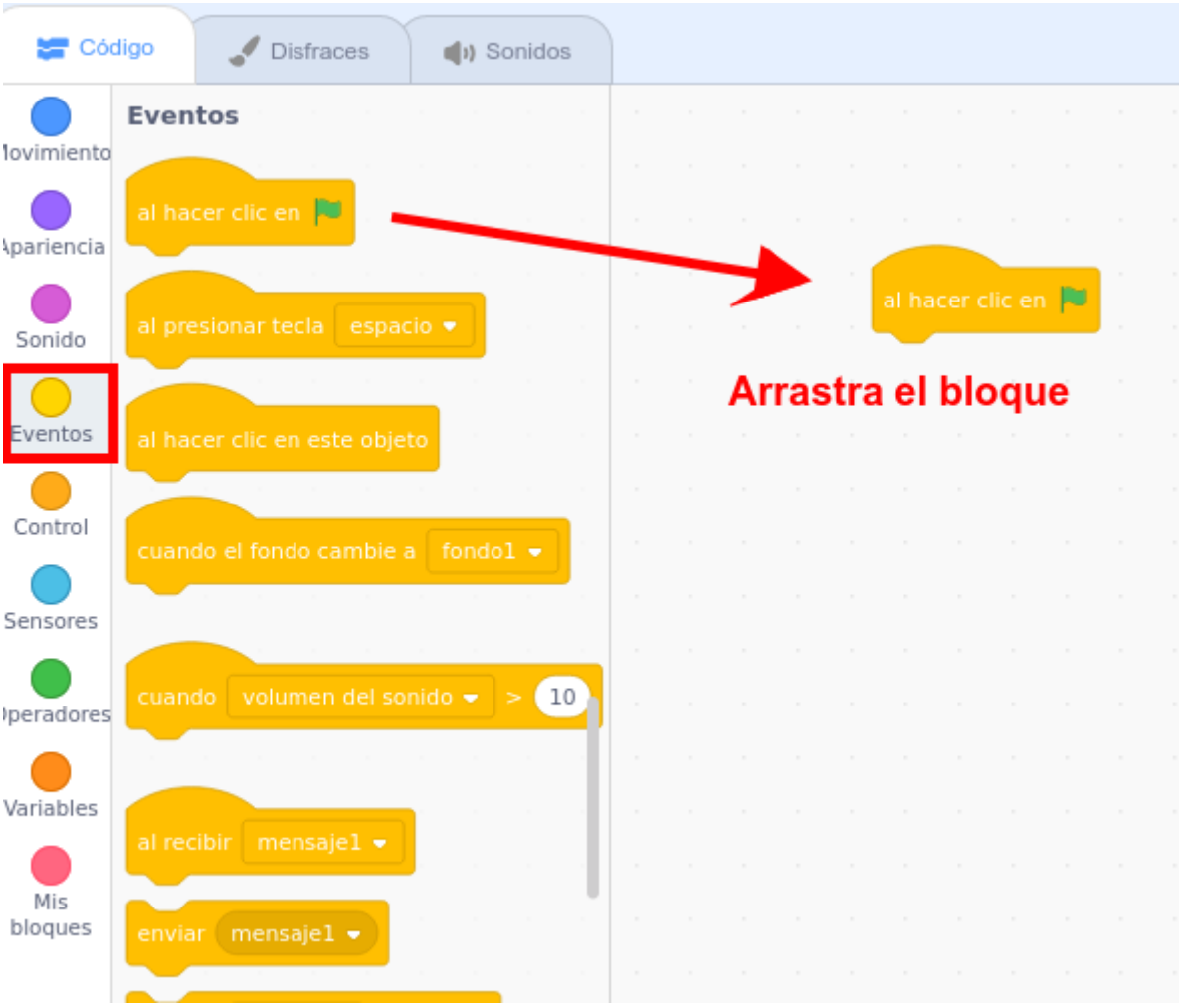
¡Ya funciona!

Actividad:

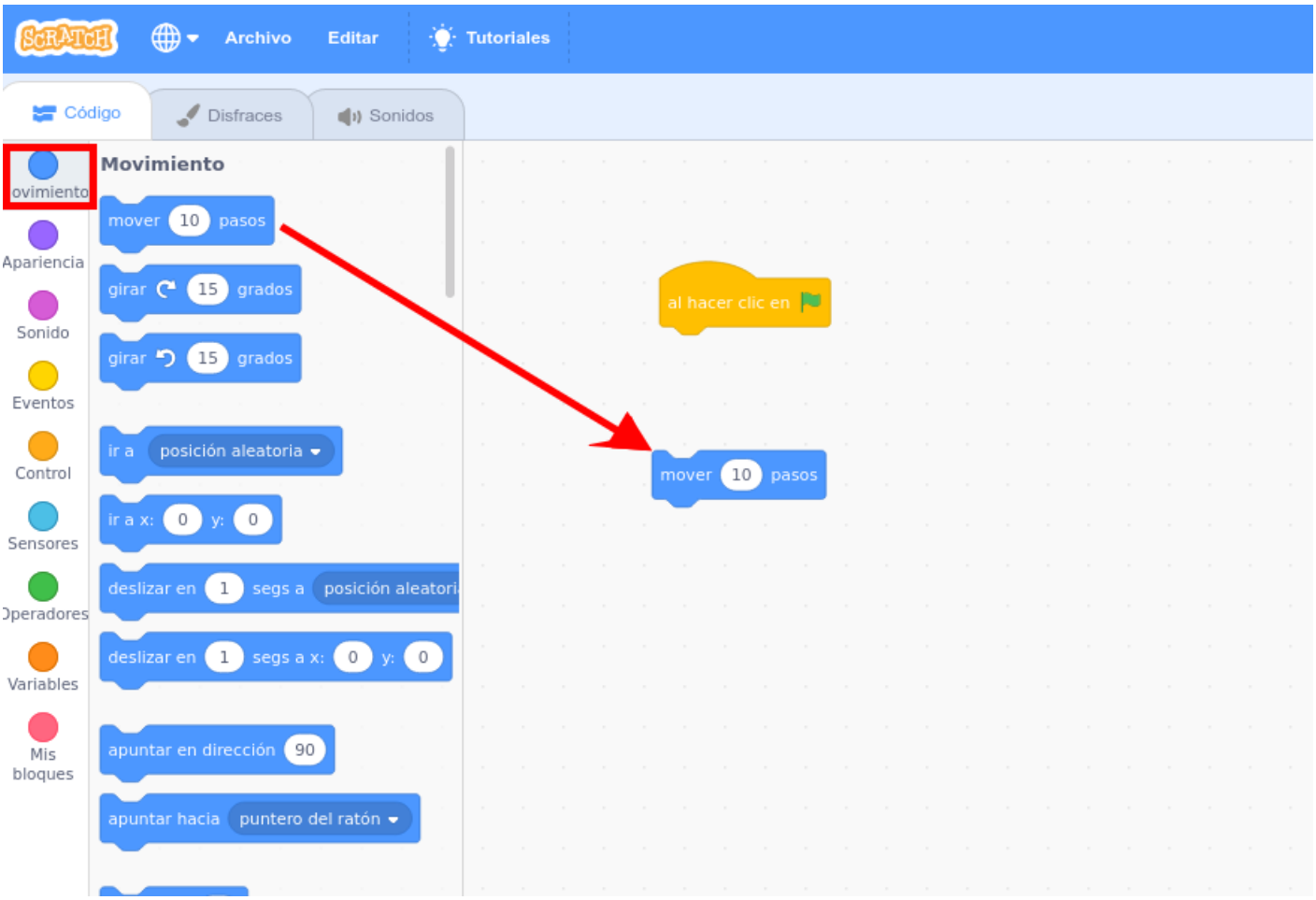
Vamos a hacer nuestro primer programa en Scratch:

1. Haz clic en la pestaña Código, en el menú **Eventos**
2. Arrastra el bloque "Al hacer clic en bandera":



3. Haz clic ahora en el menú **Movimientos**.
4. Arrastra el bloque "**mover 10 pasos**" a la zona derecha y encájalo arrastrándolo justo debajo del bloque "Al hacer clic en bandera":

Copyright 2026





5 Haz clic en la bandera verde para iniciar el programa:

Copyright 2026



¡Verás que el gato Scratch se mueve un poco hacia la derecha! Se mueve 10 pasos, correspondientes a 10 píxeles.

El programa termina sólo porque ha terminado de ejecutar todas las instrucciones. Por ello no hay que darle al botón Stop rojo (al lado de la bandera verde) para que finalice. El botón Stop servirá cuando nuestro programa tenga bloques de control que impliquen repetición continua de ejecución (esto se verá más adelante).

¿Puedo incrustar esto en un blog o página web?

Síii además queda genial ¿Cómo se hace?

https://scratch.mit.edu/projects/750474716/embed

Revision #4
Created 2022-02-01 12:25:00 CET by Equipo CATEDU
Updated 2025-03-13 13:39:52 CET by Juanjo Mejías

Copyright 2026