

# El sintetizador de micro:bit

Los bloques de **Música** de MakeCode hacen posible que micro:bit sintetice sonidos simples pero muy llamativos. El bloque básico usado para la síntesis es **play**, que puede ejecutarse mientras sigue la ejecución del programa o hasta que termine el sonido o en bucle.



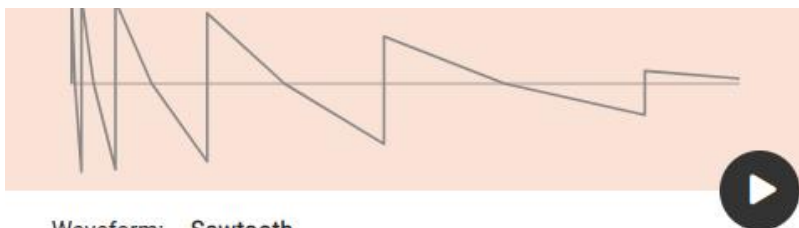
...as opciones para el control del sonido.

Como se ve en la imagen, es posible

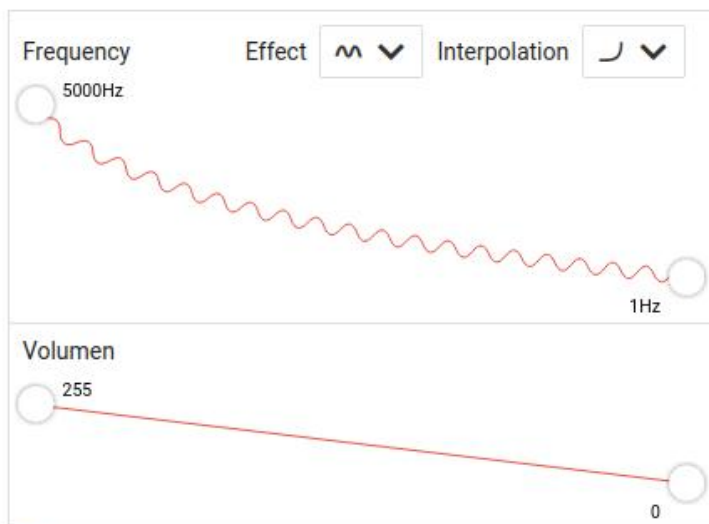
ajustar la duración del sonido, sus frecuencias inicial y final y el volumen inicial y final.

Los **efectos** disponibles son trémolo, vibrato y gorjeo. La **interpolación** afecta a la forma en la que se genera el sonido, produciendo un cambio en su timbre.

Al pulsar sobre el icono de la onda, se despliega un cuadro de diálogo en el que se pueden realizar los ajustes de forma gráfica, siendo además posible seleccionar distintas **formas de onda**:



Waveform: Sawtooth

 [Generate Similar Sound](#)El botón **Play** reproduce el sonido

sintetizado, mientras que **Generate Similar Sound** produce variaciones. La **Galería** contiene varias muestras de sonidos, la mayoría percusivos, que admiten ser modificados.



Editor

Galería

Water Drop		
Kick Drum		
Tom		
Snare		
Hi-Hat		
Cowbell		
Triangle		

Revision #8

Created 29 June 2023 12:35:50 by mario monteagudo alda

Updated 29 September 2023 10:37:35 by mario monteagudo alda