
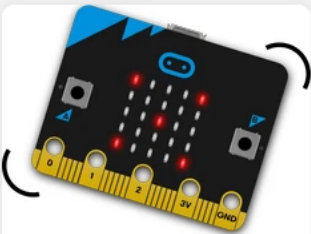


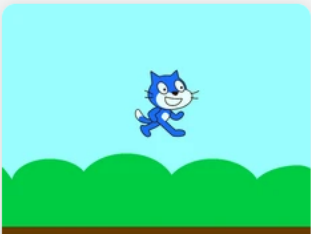

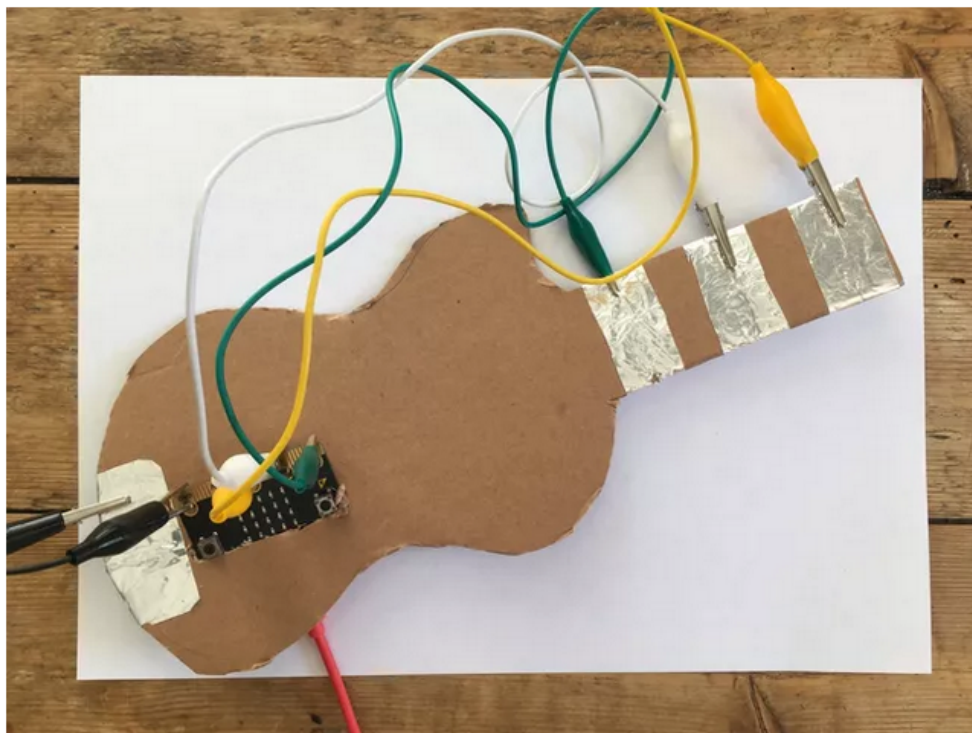


Make it: code it

El sitio de la [Fundación micro:bit](#) contiene en uno de sus apartados una colección de más de [100 proyectos cortos STEAM](#).

 <p>Piedra, papel o tijera</p> <p>Recrea un juego clásico con dos micro:bits</p> <p>■□□ Principiante</p>	 <p>Dados gráficos</p> <p>Haz un dado micro:bit con puntos</p> <p>■□□ Principiante</p>	 <p>Contador de pasos</p> <p>Haz tu propio contador de pasos con un micro:bit</p> <p>■□□ Principiante</p>
 <p>Contador de pasos de bajo consumo</p> <p>Haz un podómetro eficiente energéticamente</p> <p>■□□ Principiante</p>	 <p>El gato saltando de Scratch</p> <p>Haz que el gato de Scratch salte con tu micro:bit</p> <p>■□□ Principiante</p>	 <p>Theremin con Scratch</p> <p>Controla un espeluznante instrumento en Scratch</p> <p>■□□ Principiante</p>

Los proyectos están **organizados** por nivel, tipo de sensores utilizados, lenguaje de programación y temática. Los proyectos incluyen una lista de los materiales necesarios y el presupuesto necesario para hacer funcionar el proyecto.



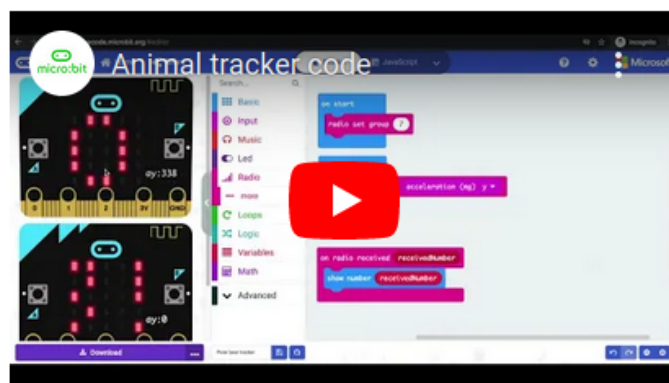
propuestas de mejora.

Adicionalmente, muchos de los proyectos incluyen **vídeos explicativos** tanto del objetivo del proyecto como de la codificación necesaria.

Introducción



Guía de programación



Revision #8

Created 11 December 2023 19:41:03 by mario monteagudo alda

Updated 14 December 2023 20:40:19 by mario monteagudo alda