

Mazurca de Albarracín

Descripción de la situación de aprendizaje

Se trata de diseñar una **coreografía** con Cute Bot a partir de un tema musical. Todos los robots realizarán el mismo baile y serán activados mediante una señal, por ejemplo un ruido fuerte o un mensaje de radio. Para programar los robots sólo serán necesarios los bloques de Make Code para mover las ruedas de Cute Bot y para generar esperas. Será preciso un cierto trabajo de **sincronización** de los movimientos con la música.

<https://www.youtube.com/embed/fCeKojBEJQc>

Mazurca de Albarracín. María Esther Arilla Luna. CP de Ejea de los Caballeros.

Una de las actividades de la situación de aprendizaje consistirá en diseñar los disfraces de los robots.



Los Gigantes de Aragón. María Esther Arilla Luna. CP de Ejea de los Caballeros.



Updated 3 October 2023 13:24:51 by mario monteagudo alda