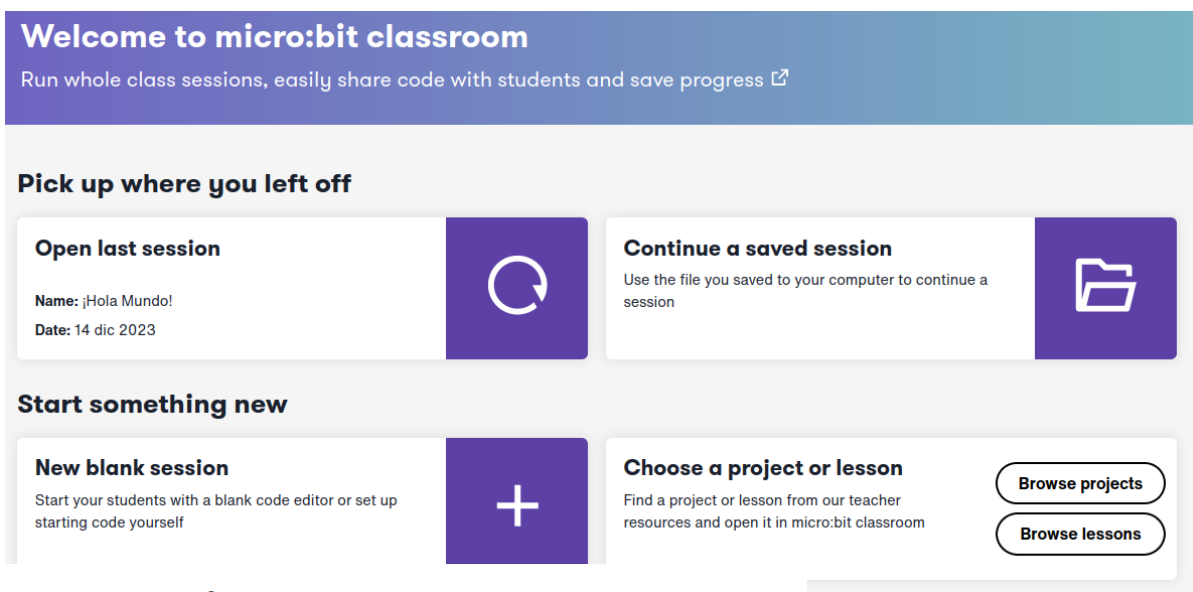


# Micro:bit classroom

## Crear una nueva clase

Micro:bit dispone de un **aula virtual de libre acceso y sin registro** denominada [Micro:bit classroom](#). La pantalla de inicio es muy sencilla, pues tan sólo tenemos que elegir entre abrir una clase previamente guardada, abrir la última clase realizada, crear una nueva clase o buscar proyectos o lecciones para crear una clase.



## New session setup

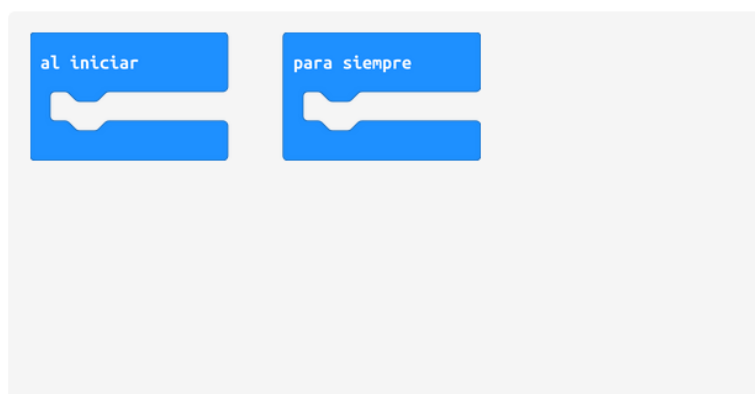
### Name

### Code editor

☒ MakeCode ☐ Python

### Starter code

Starter code is given to students when they join



**En.** Inmediatamente aparecerá un cuadro para establecer el lenguaje, MakeCode o "Termómetro".

**bloques** que deseemos que aparezcan en el editor de cada estudiante cuando acceda a la clase virtual. En nuestro caso vamos a programar un termómetro, por lo que podemos colocar en el área de trabajo, los **bloques desordenados** **para siempre**, **mostrar cadena** y **temperatura (°C)**. Para ello pulsaremos sobre la etiqueta **Edit** situada en la parte inferior derecha del cuadro de diálogo, acción que abrirá el editor de MakeCode. Cuando hayamos terminado de colocar los bloques pulsaremos sobre la etiqueta **Back to setup**, lo cual mostrará los bloques iniciales dentro del cuadro de diálogo.

## New session setup

### Name

Termómetro

### Code editor

☒ MakeCode ☐ Python

### Starter code

Starter code is given to students when they join



Edit

Back

Start session

## Invitar al alumnado

Finalmente pulsaremos sobre el botón **Start session**. Ahora podemos invitar a los estudiantes. Una opción consiste en generar un **enlace** de acceso, un **código de clase** y una **contraseña**. Nótese que esta forma de acceso **no requiere introducir ningún dato personal**.

## Student joining details

×



Go to URL

microbit.org/join



Classroom name

🌿 Windy 🌿 Green 🏫 School 13



Password

LB - U6 - 5L - 7N

If you can message your students then [copy a student invite link](#) to share instead.

También es posible enviar al alumnado un **enlace para acceder directamente** a la clase. Para ello es necesario pulsar sobre **Copy Student Invite Links**.

## Join a classroom session

To join a session please enter the classroom name and password below

### Classroom name

Weather

🌿 Windy

Colour

🌿 Green

Place

🏫 School

Number

13

### Password

LB - U6 - 5L - 7N

Next

Al pulsar sobre el botón

**Next** se le pedirá al alumno que introduzca un **nombre identificativo**, que puede ser real o inventado.

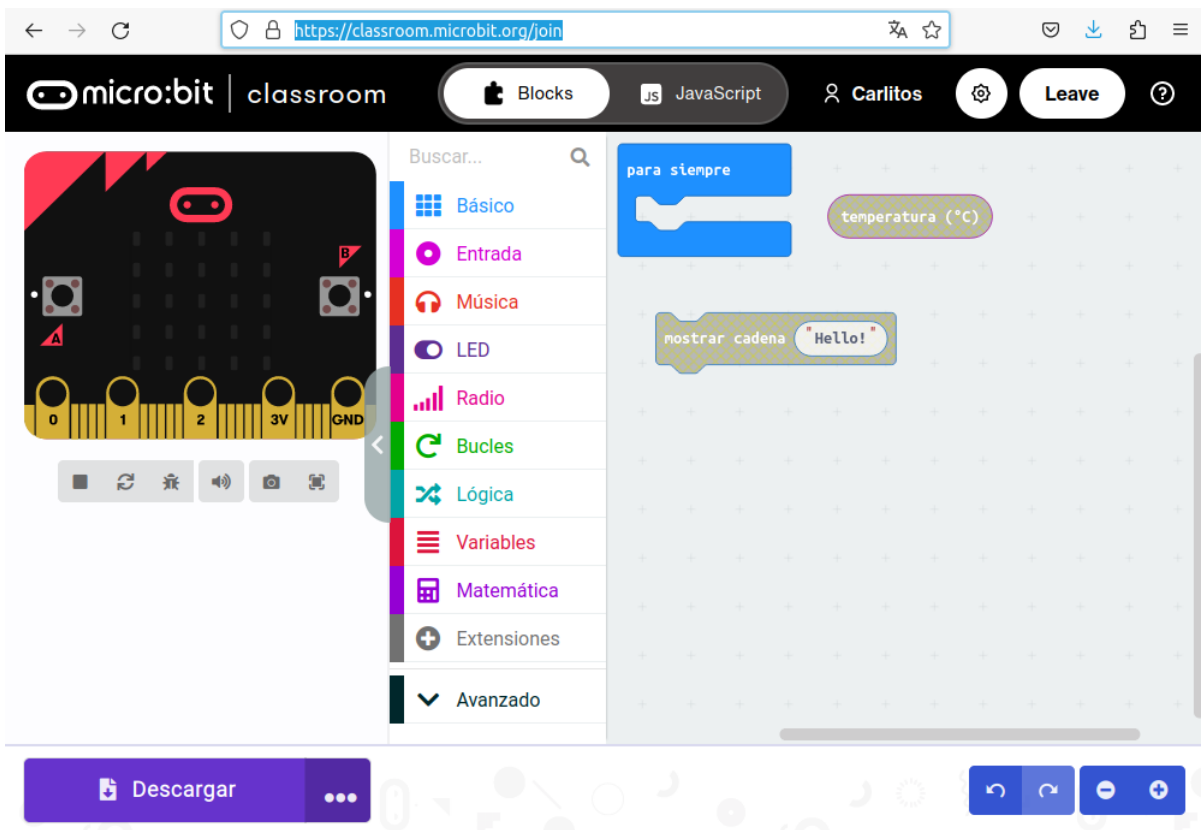
## What is your name?

Carlitos

Join session

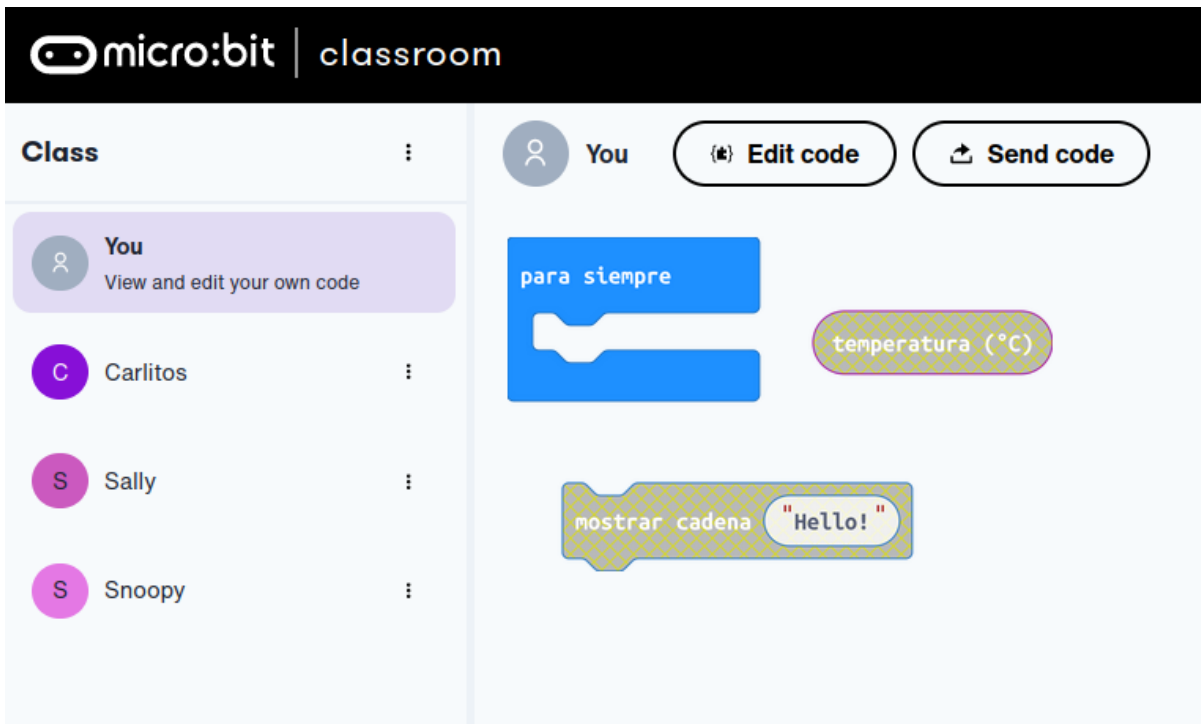
Cuando el alumndo pulse sobre **Join**

**session** podrá finalmente acceder al editor para trabajar en el programa:

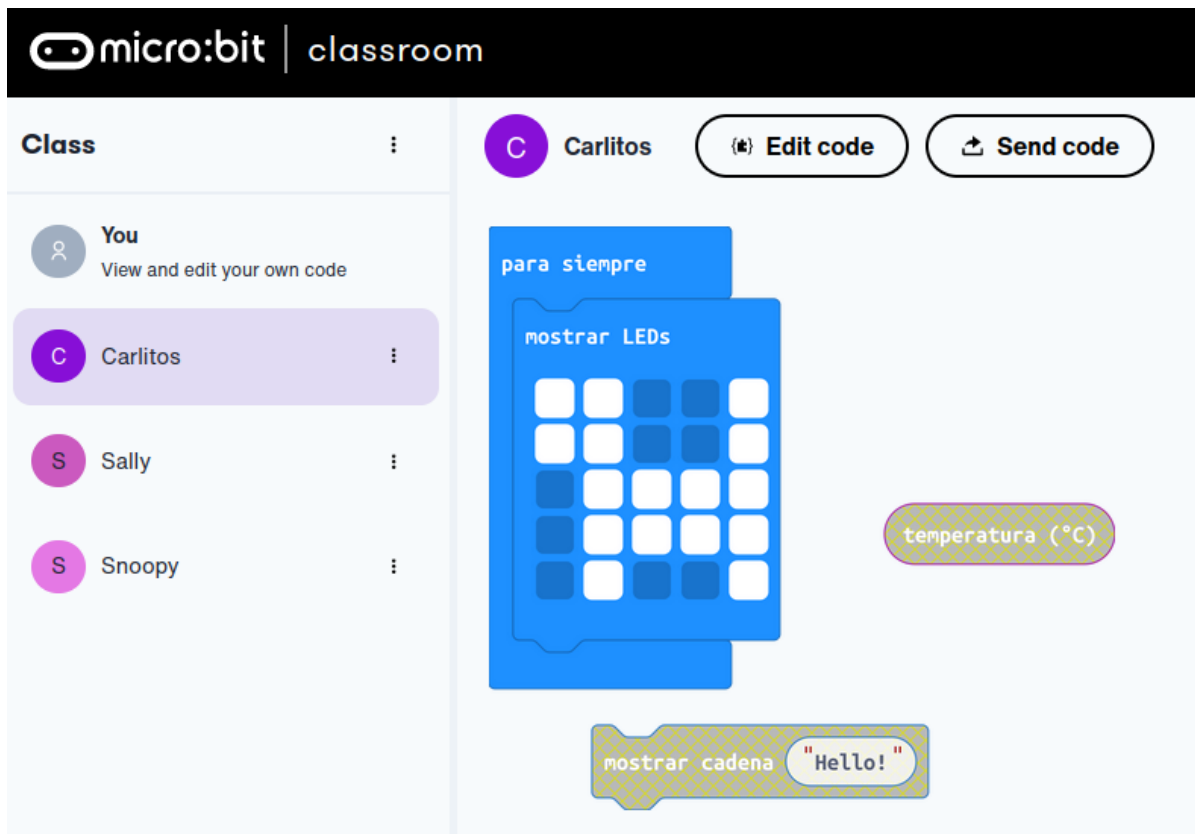


## Desarrollo de la clase

Por su parte, el profesor dispondrá en su panel de control de una lista con todo el alumnado que haya entrado en la clase:



Al pulsar sobre el nombre de un alumno, el profesor podrá ver **qué está haciendo** ese alumno.



Las **funciones adicionales** de la ventana de control son:

- **Edit code:** abre el editor para modificar el código en el que está trabajando el alumno.
- **Send code:** envía el código modificado a un grupo de alumnos seleccionado.
- **Invite:** vuelve a generar los códigos de acceso a la clase para que entren más alumnos.
- **Save:** guarda la sesión de clase en nuestro ordenador. También permite guardar un documento .docx con las capturas de pantalla de los códigos de todo el alumnado.
- **End session.** Finaliza la sesión de trabajo.

Las sesiones se guardan en el ordenador en formato .html. Para volver a cargarlas sólo hay que pulsar sobre **Continue a saved session**, en la ventana de inicio de Micro:bit classroom, y seleccionar el archivo .html previamente guardado en nuestro disco. Al restaurar una clase se recuperan tanto los nombres del alumnado como sus trabajos. Tan sólo es necesario que el alumnado vuelva a entrar a la clase con los datos de acceso o con el enlace.

---

Revision #10

Created 14 December 2023 20:42:51 by mario monteagudo alda

Updated 15 December 2023 09:00:26 by mario monteagudo alda