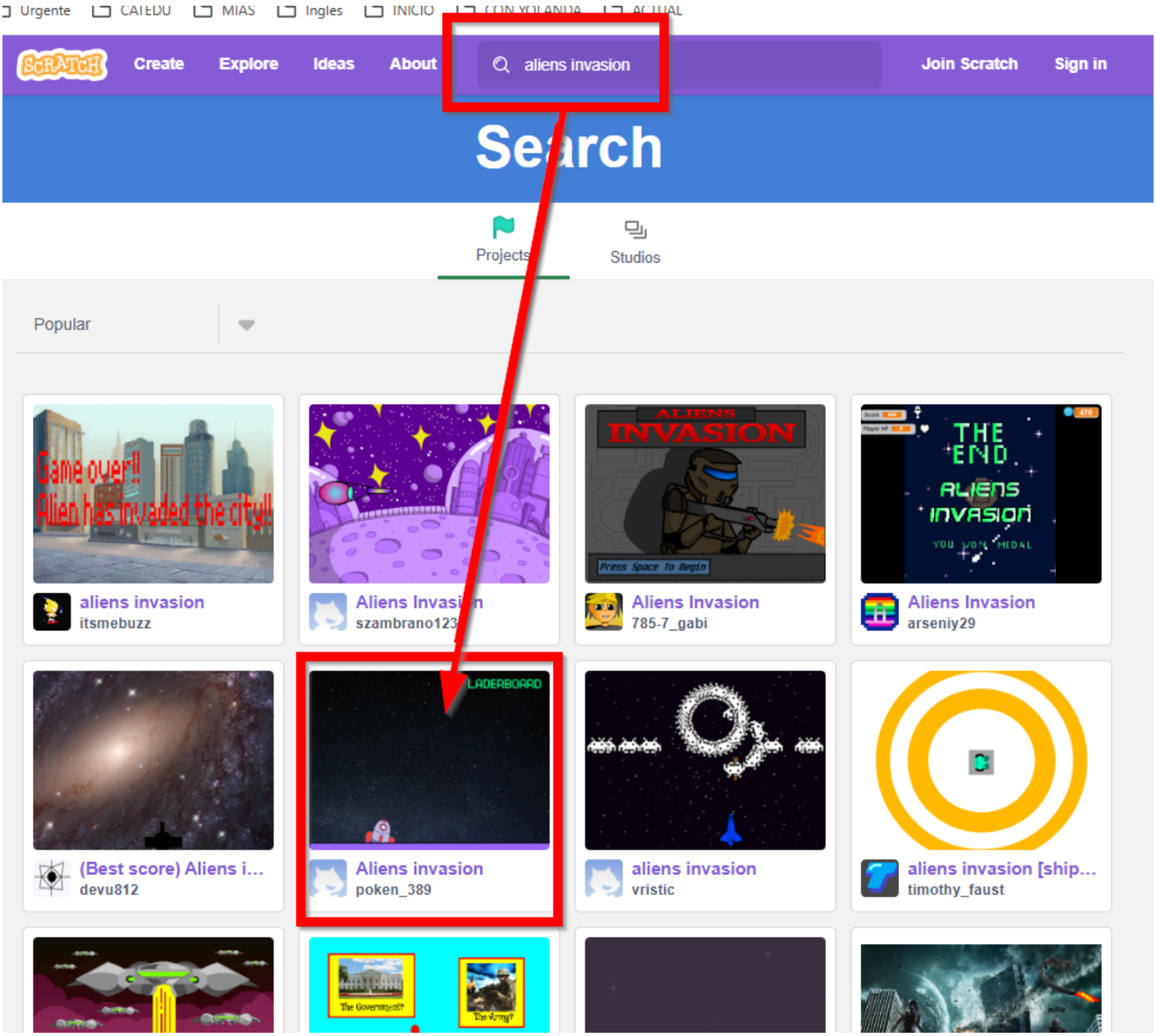
MONTAJE 10 MATA-ALIENS con Joystick. Hackeando código y mapeando

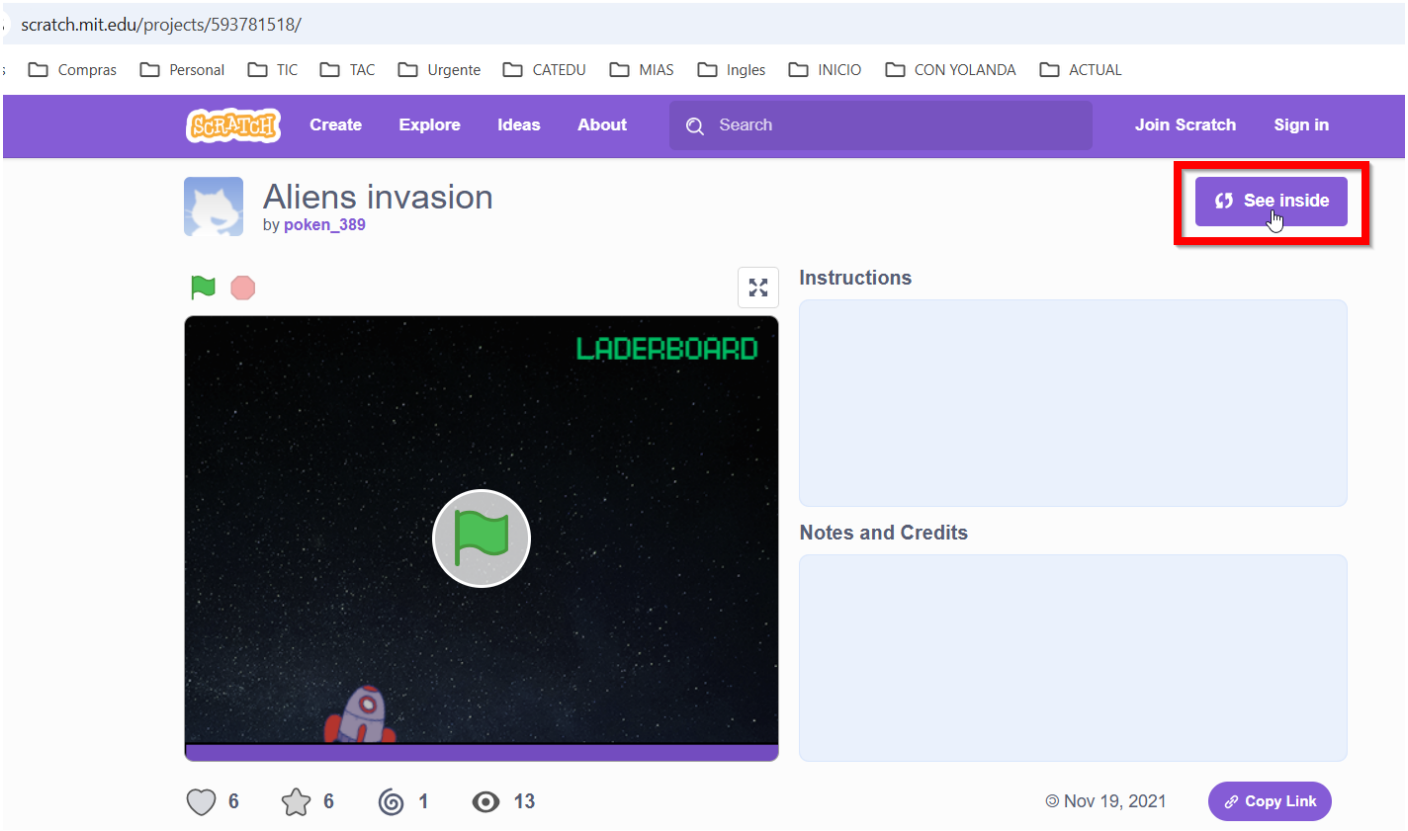
1.- IMPORTANDO PROYECTO EXTERNO SCRATCH A EchidnaScratch o mBlock

Entramos en SCRATCH https://scratch.mit.edu/ y buscamos ALIENS INVASION, concretamente este : https://scratch.mit.edu/projects/593781518/

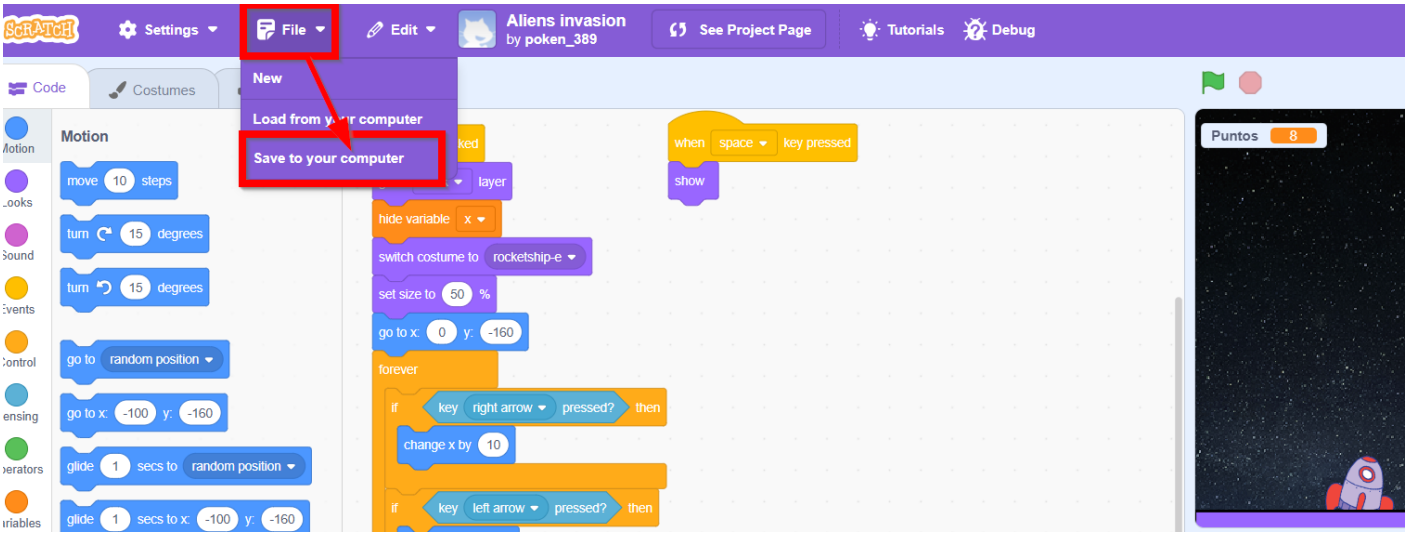
Copyright 2026



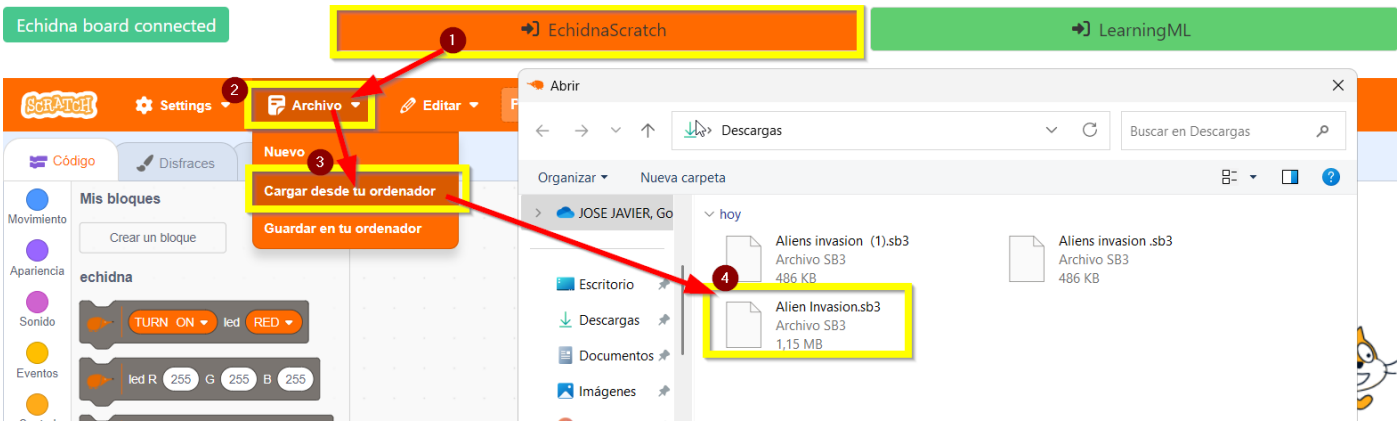
Entramos en **SEE INSIDE**



Lo grabamos en nuestro ordenador

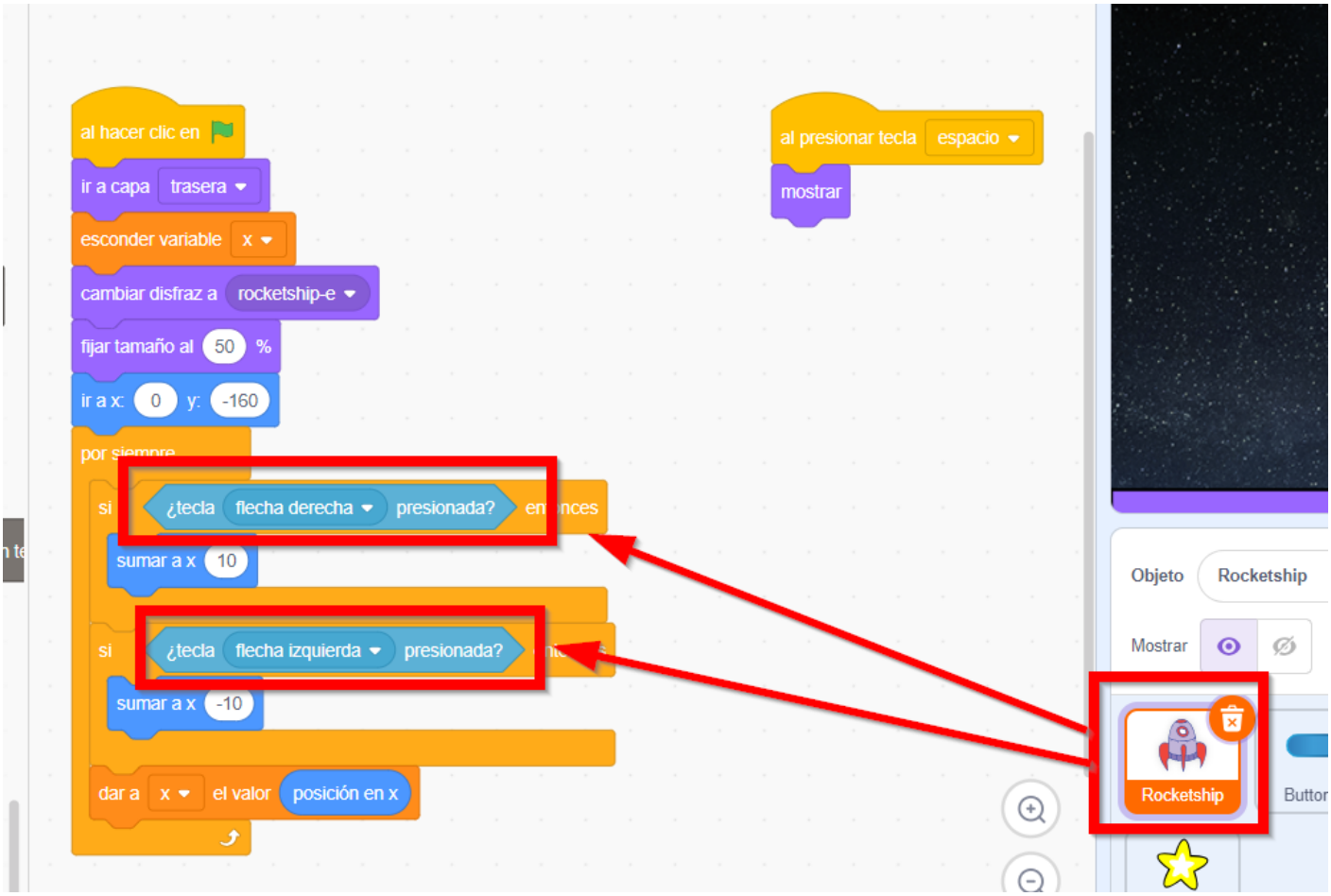


Nos vamos al programa ECHIDNA ML y cargamos el programa descargado



2.- Hackear el código para que funcione la nave con el joystick

Vamos a fijarnos en el código de la nave, si nos fijamos se mueve si se pulsan las teclas ⬅➡

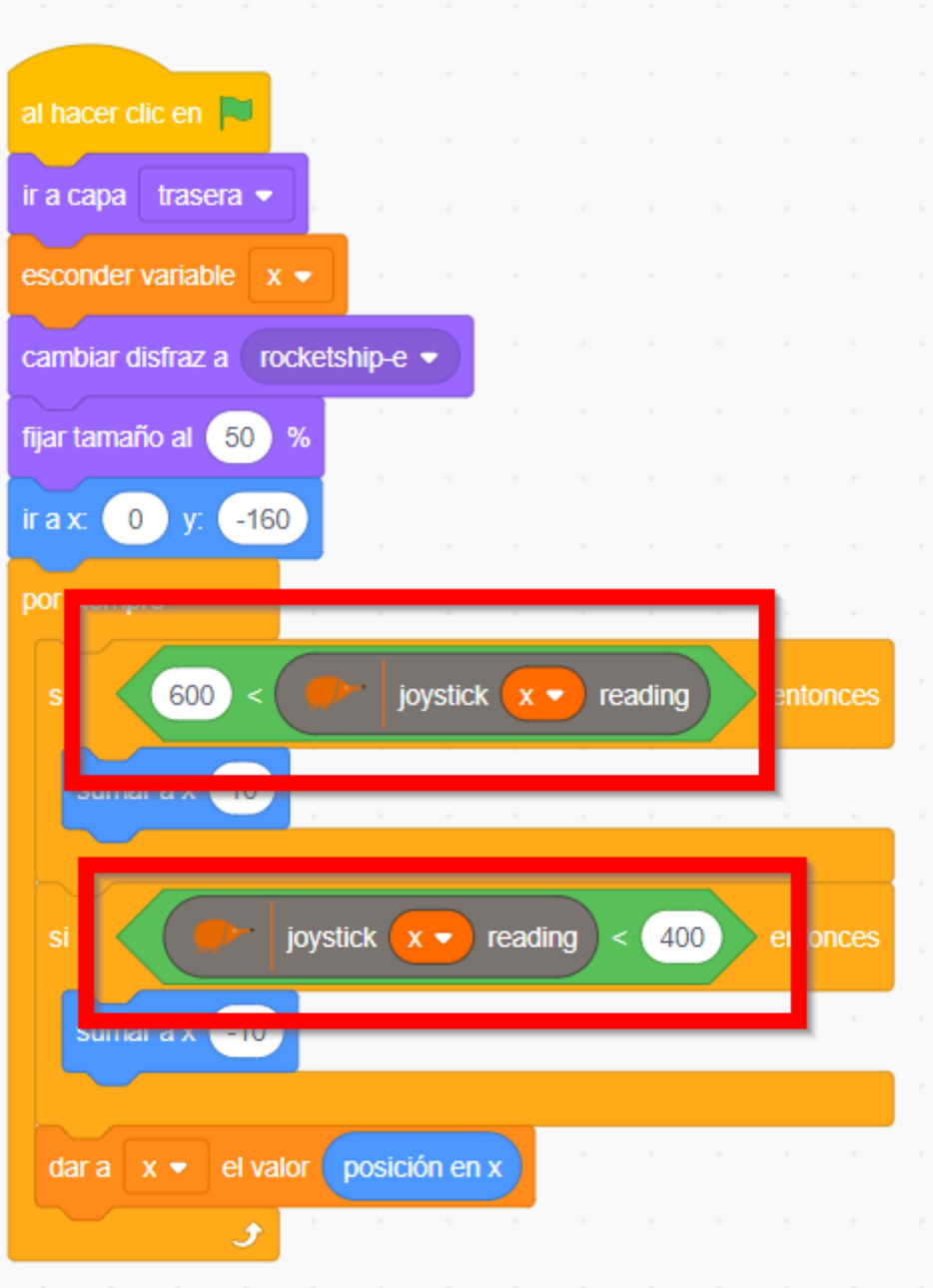


Vamos a cambiar el código para que se mueva según el Joystick

Como el joystick está conectado a las entradas analógicas del Arduino, su valor va desde 0 a 1024 siendo aproximadamente 512 cuando esta en reposo o en posición del medio. Vamos a poner unas

Copyright 2026

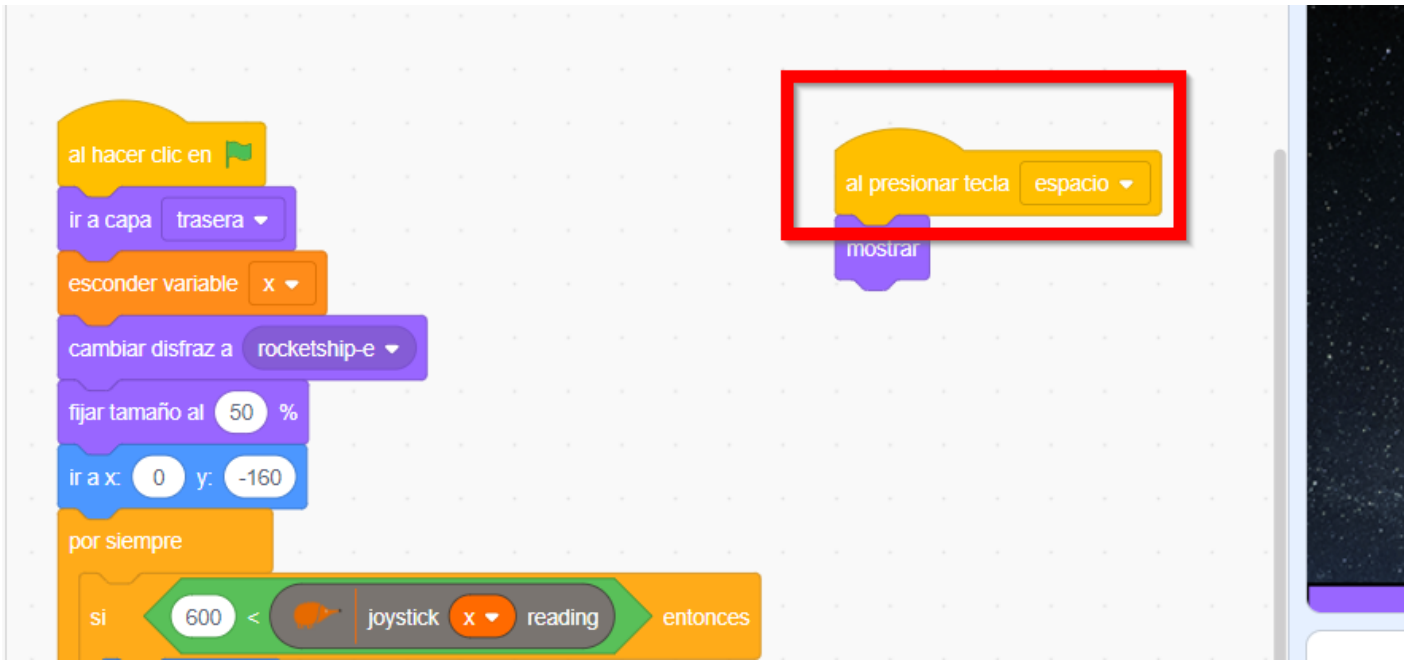
condicionales para que se mueva hacia la izquierda o hacia la derecha según estos valores, siendo 400 y 600 unos valores arbitrarios pero menores y mayores que 512 :



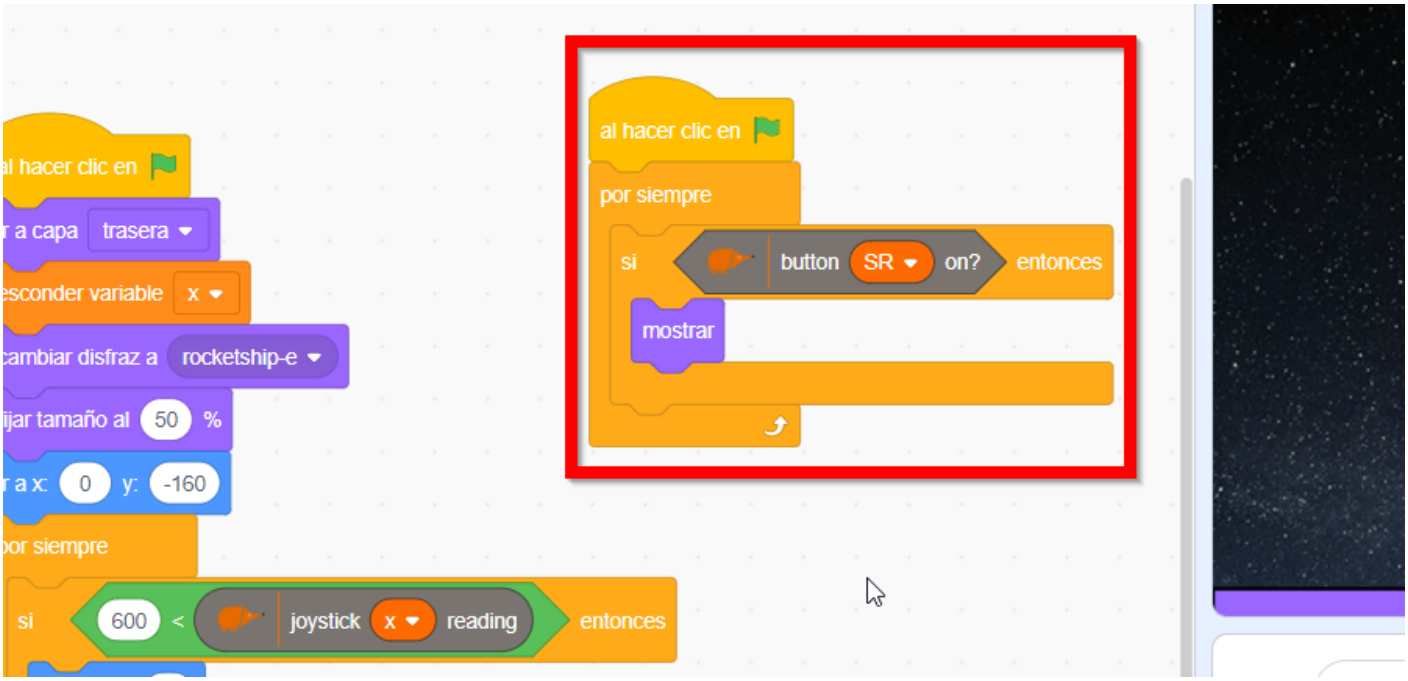
3.-Un poco más, disparar con D2 SR

También vamos a cambiar el disparador “espacio” :

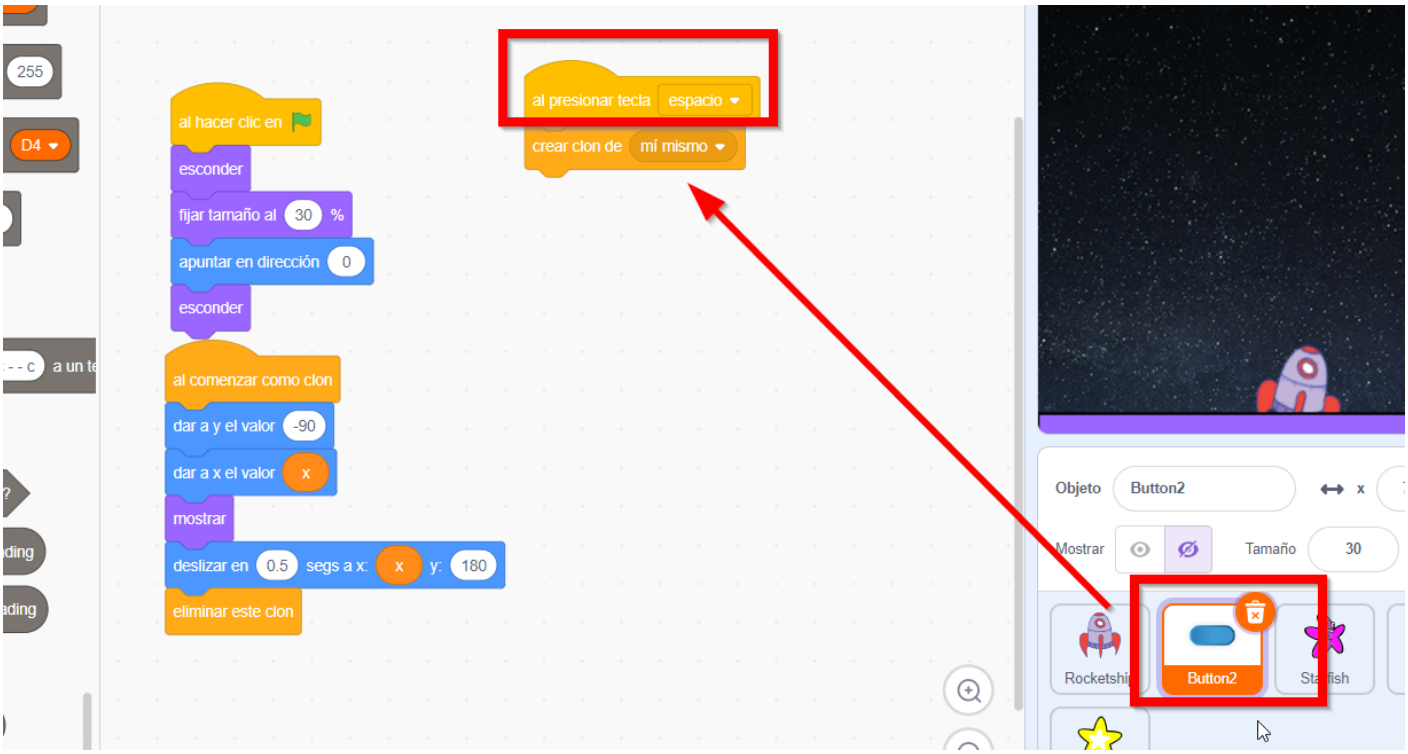
En el sprite de la nave vamos a cambiar "Al presionar la tecla espacio"



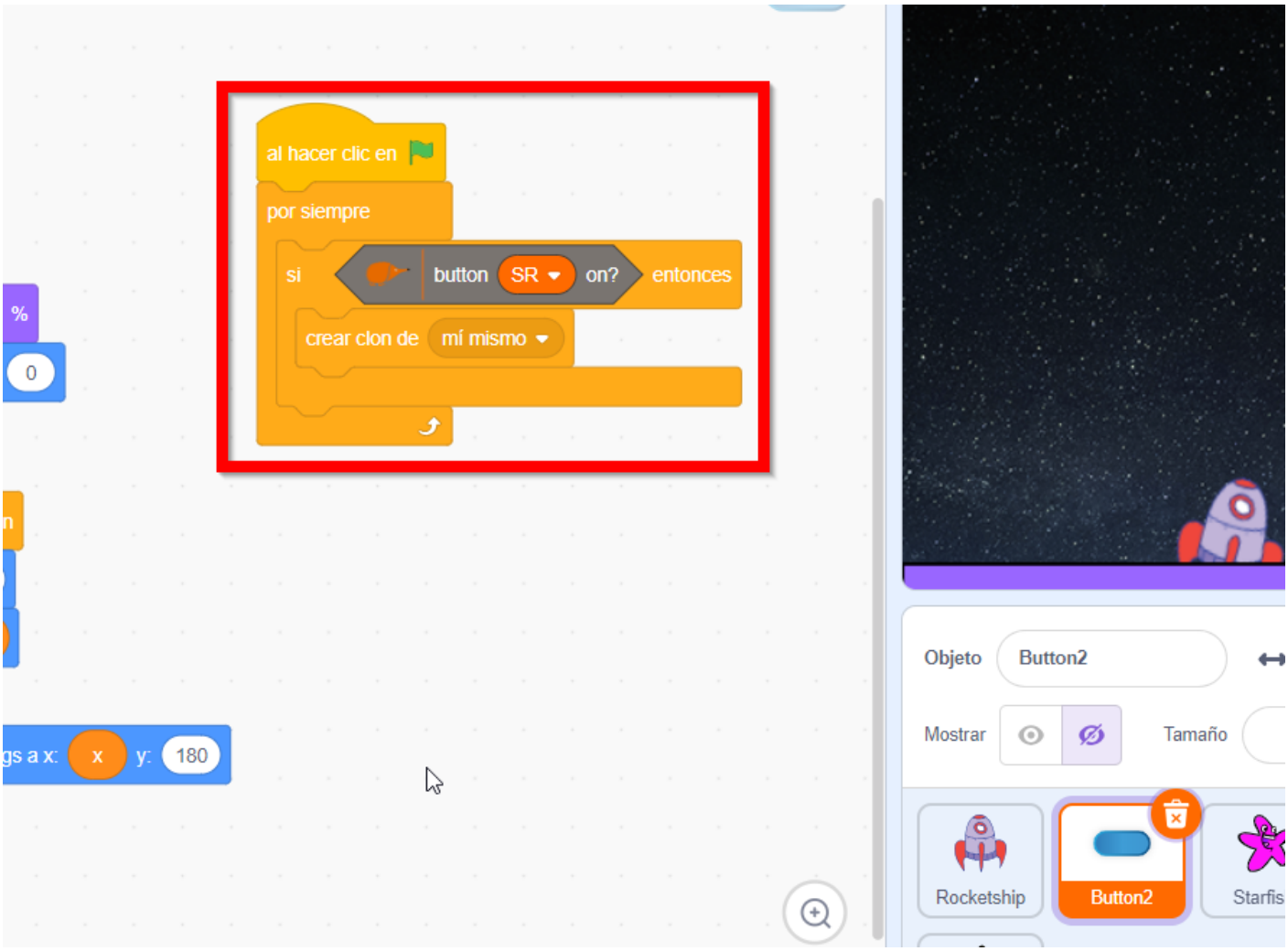
Lo vamos a cambiar por



Igualmente en el sprite Button2 que es el "láser" hay que cambiar


al presionar tecla espacio
crear clon de mí mismo
al hacer clic en
esconder
fijar tamaño al 30 %
apuntar en dirección 0
esconder
al comenzar como clon
dar a y el valor -90
dar a x el valor x
mostrar
deslizar en 0.5 segs a x: x y: 180
eliminar este clon
Objeto Button2
Mostrar
Tamaño 30
Button2

Por



https://www.youtube.com/embed/X2exrDKX0O4

> **MEJORALO** !!!
> - es un poco solo ¿le añades un sonido cada vez que se dispara?
> - se pueden hacer trampas, dejando apretado el botón hace una ráfaga continua. ¿Puedes limitar a un disparo láser cada vez que se aprieta?

Revision #1
Created 2026-11-03 12:50:04 CET by Silvia Coscolin Sanchez
Updated 2026-11-03 12:50:04 CET by Silvia Coscolin Sanchez