MONTAJE 12 Joystick plastilina

Con plastilina conductora podemos hacer interesantes proyectos. En un buscador puedes poner *plastilina conductora de electricidad* y tienes varias recetas, con harina, agua, aceite, limón...

> Una **pega**: No dura nada, a los pocos días se endurece o se pudre.

Propuesta

> Que un sprite se mueva según unos botones hechos de plastilina:
> - Botón con forma de ⇒
> - Botón en forma de ⇑
> - Botón en forma de ⇓
> - Botón en forma de ⇐

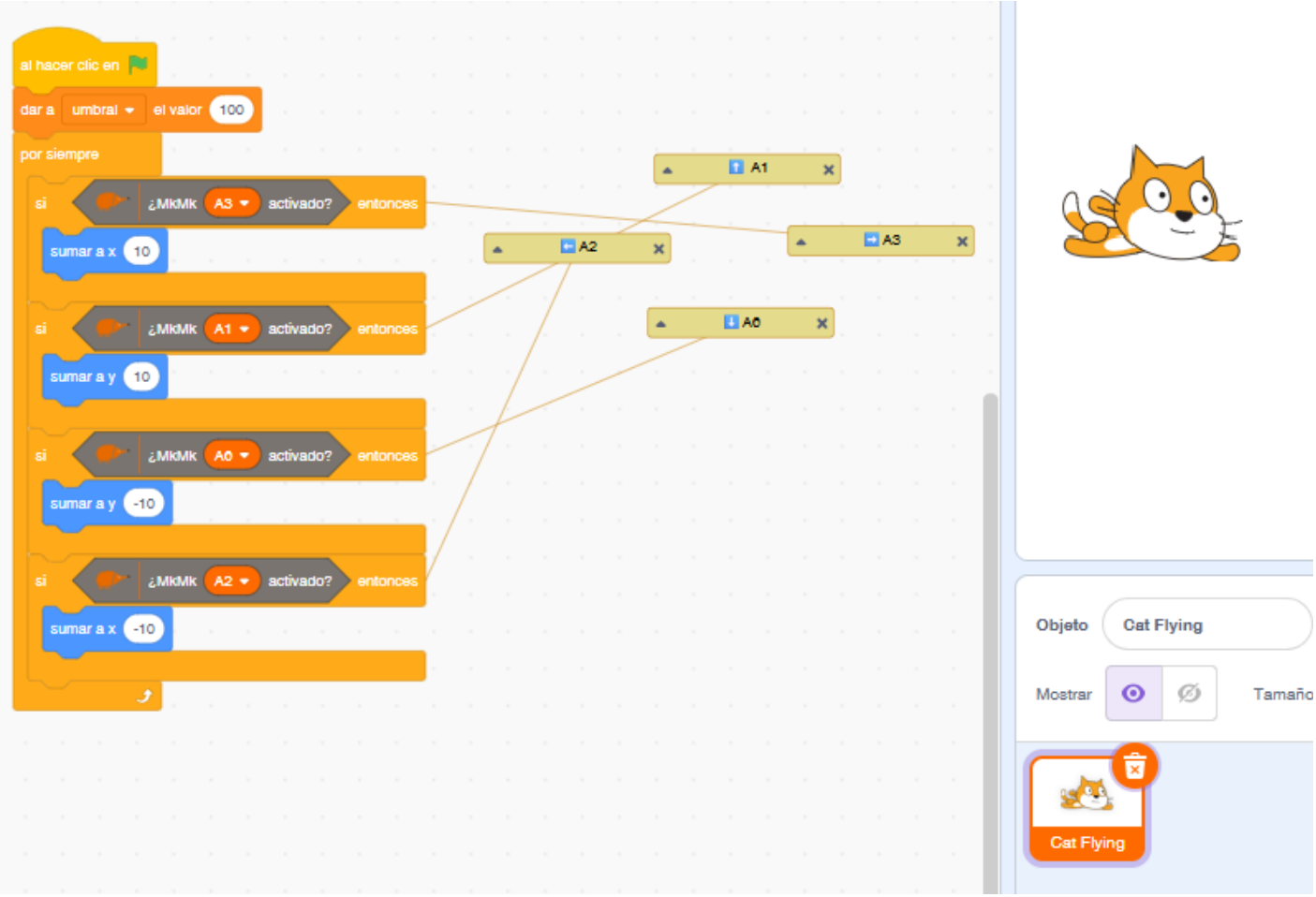
Para este reto, definimos dónde colocamos los botones, de forma arbitraria :

A3 conectado a la plastilina con forma de ⇒
A1 conectado con la plastilina en forma de ⇑
A6 conectado con la plastilina en forma de ⇓
A2 conectado con la plastilina en forma de ⇐

Solución con EchidnaScratch

El programa no es complejo, simplemente que cuando se pulsa, la coordenada correspondiente se incremente o se decrementa. Se han añadido unos comentarios para tener claro los sentidos :

Copyright 2026



El archivo lo tienes en este repositorio: https://github.com/JavierQuintana/Echidna

Aunque en el vídeo está hecho con mBlock3, el programa y el resultado es el mismo que en EchidnaScratch

https://www.youtube.com/embed/zKnOm2Ec3es

Revision #1
Created 2026-11-03 12:50:03 CET by Silvia Coscolin Sanchez
Updated 2026-11-03 12:50:03 CET by Silvia Coscolin Sanchez

Copyright 2026