# MONTAJE 7 BIS MATA ALIENS con JOYSTICK

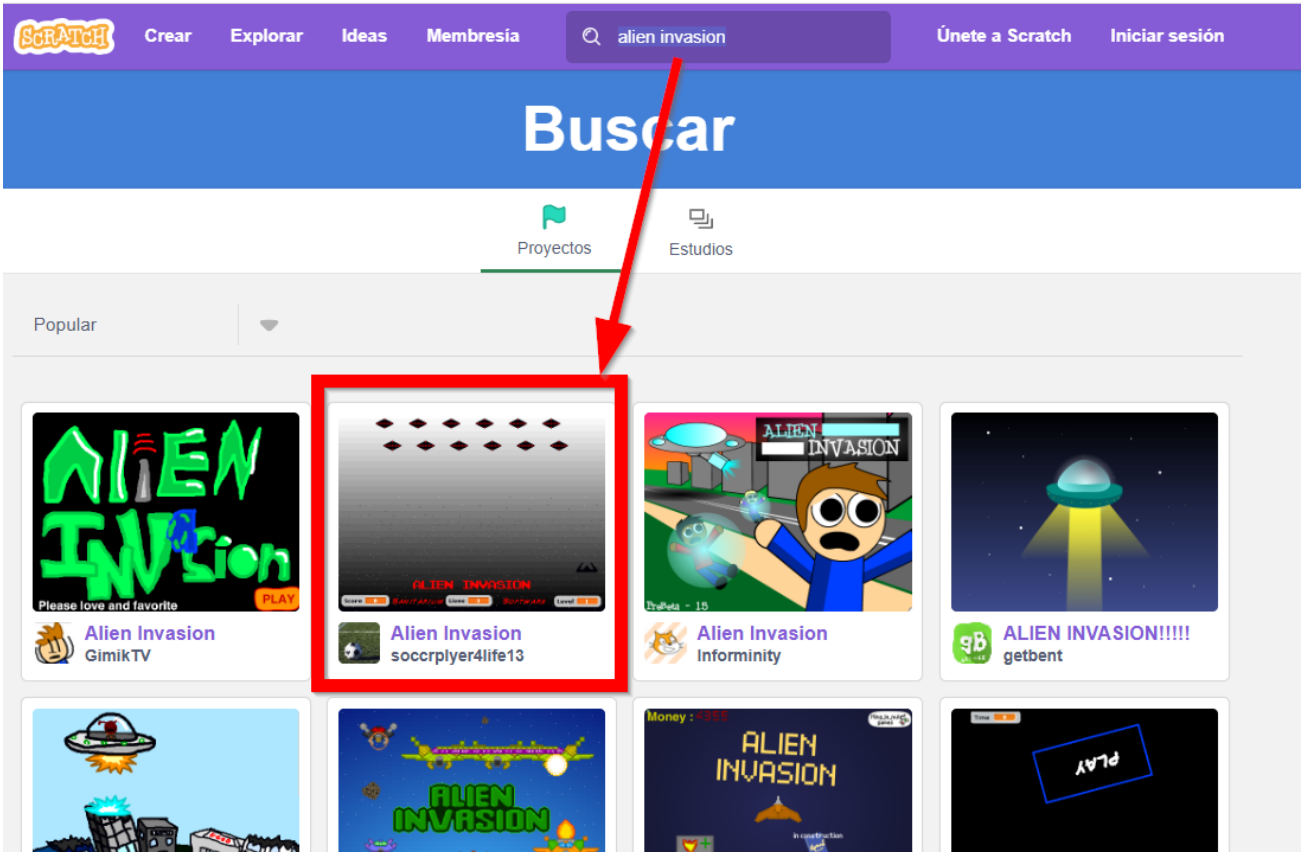
Esta vez no vamos a ser originales, vamos a ser un poco vagos y nos vamos a copiar el programa de otra persona. La web de Scratch tiene un repositorio de millones de proyectos, podemos seleccionar uno, y adaptarlo a nuestra simpática Echidna.



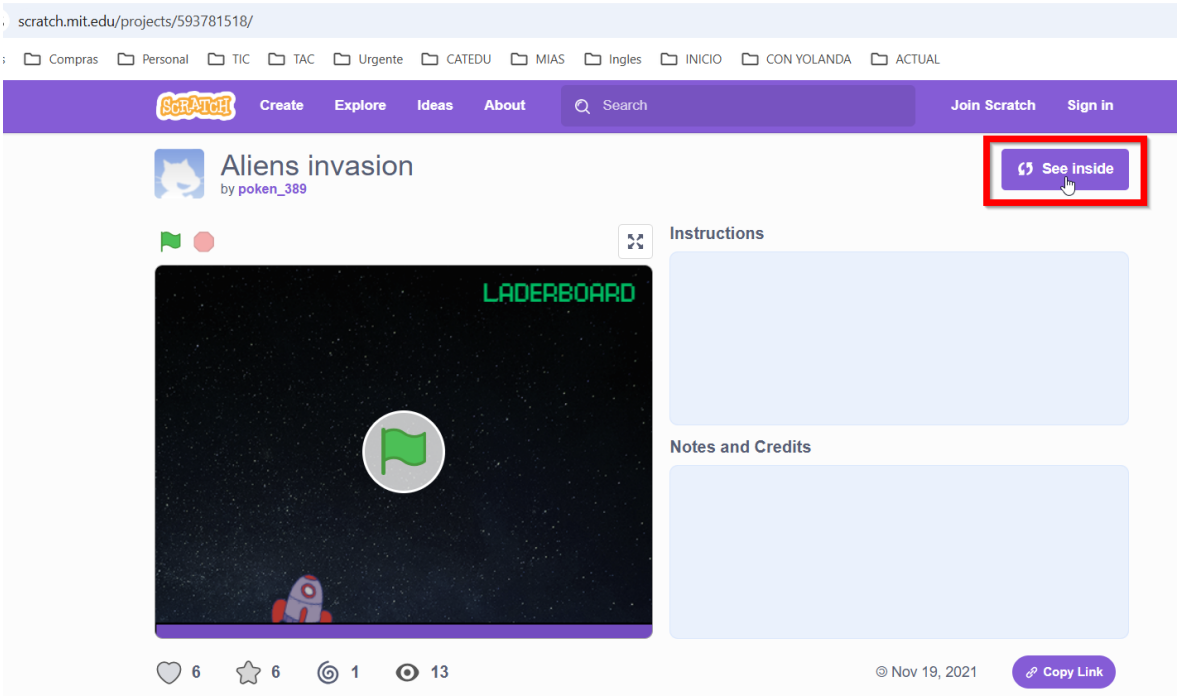
> Vamos a copiar un proyecto ALIENS INVASION nave espacial con nuestro JOYSTICK de la Echidna.

## 1.- IMPORTANDO PROYECTO EXTERNO SCRATCH A EchidnaScratch o mBlock

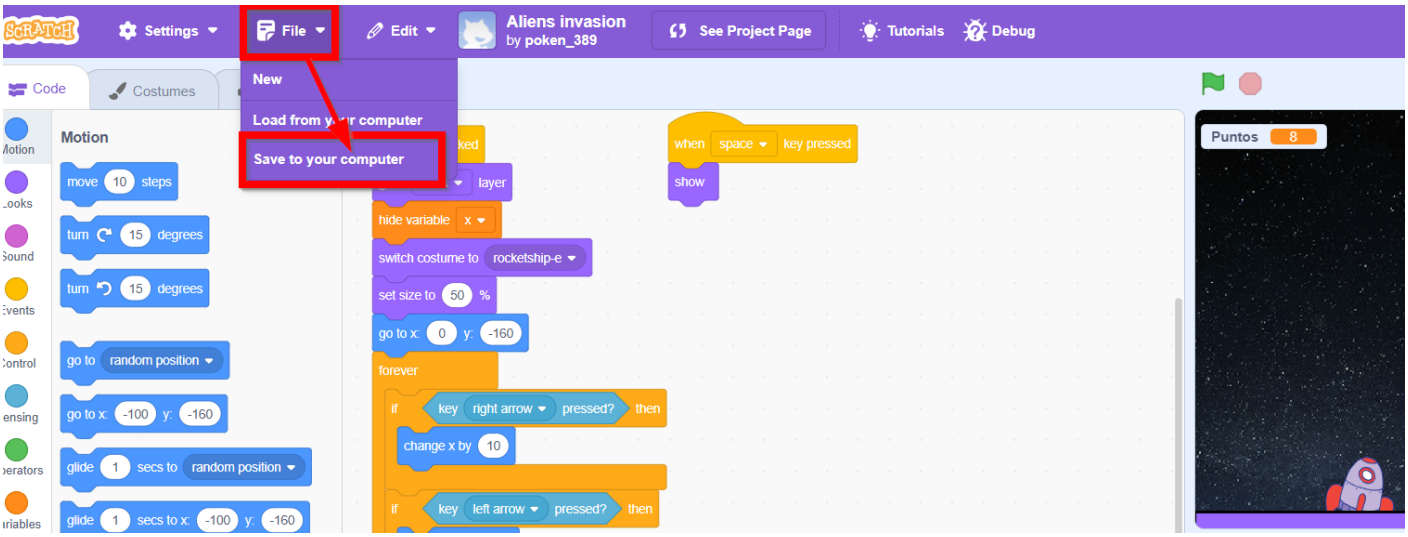
Entramos en SCRATCH https://scratch.mit.edu/ y buscamos ALIEN INVASION, concretamente este : https://scratch.mit.edu/projects/29744/



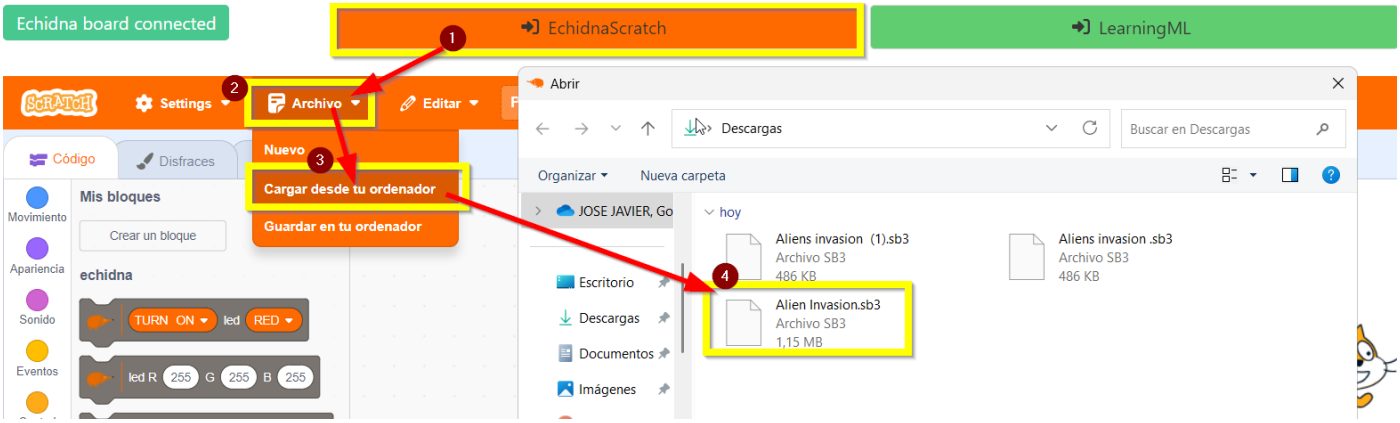

Entramos en **SEE INSIDE**



Lo grabamos en nuestro ordenador



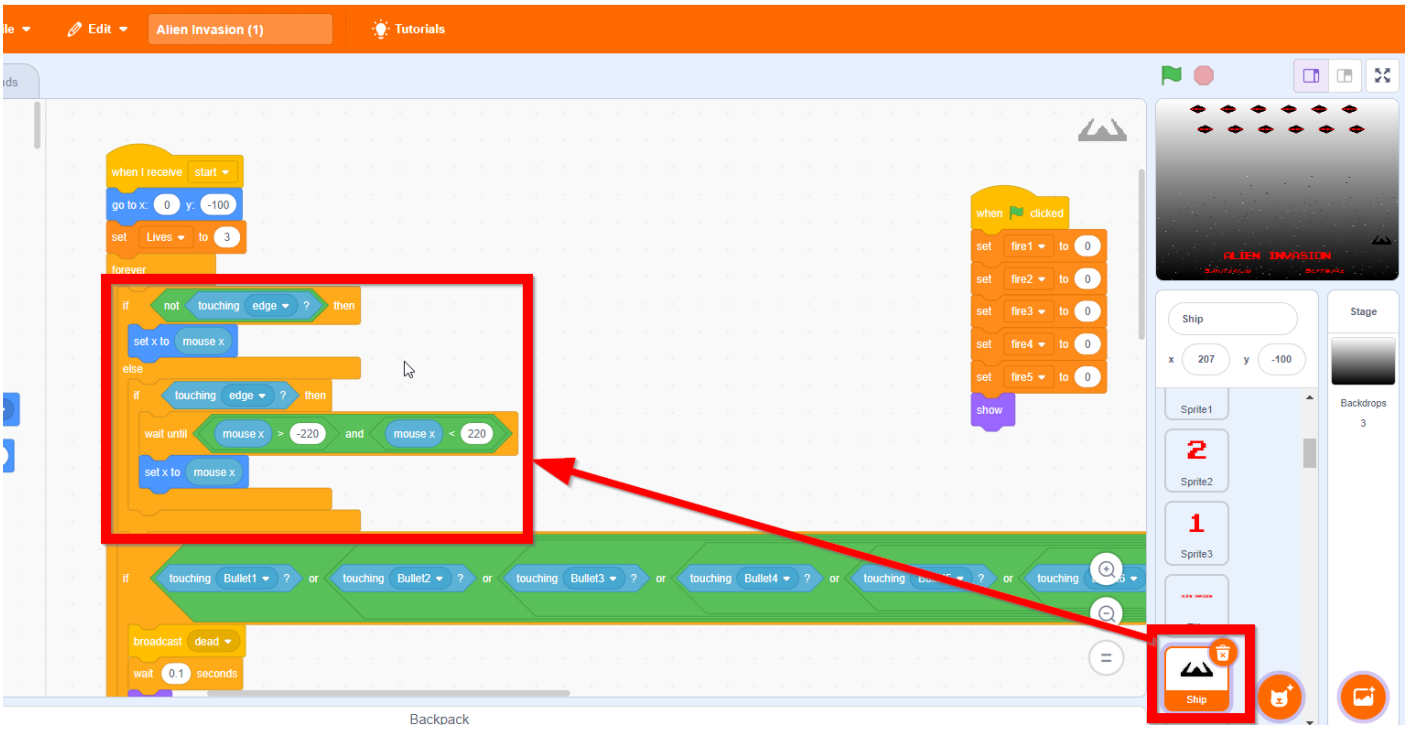

Nos vamos al programa ECHIDNA ML y cargamos el programa descargado




## 2.- Hackear el código para que funcione la nave con el joystick

Vamos a fijarnos en el código de la nave, si nos fijamos se mueve según la posición X del ratón, **vamos a cambiar ese código**

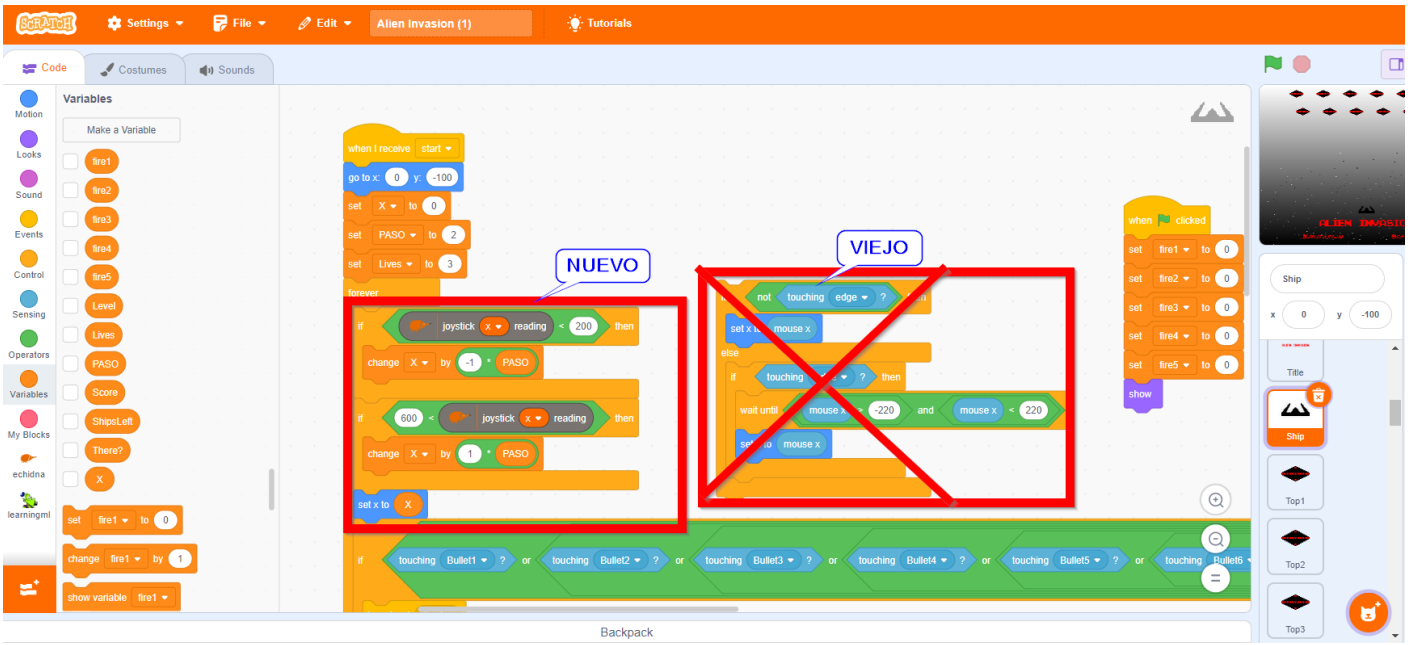
Copyright 2026




**Creamos** dos variables :

- Una que se llame **X** que tendrá la posición X de la nave, la inicializamos a 0 al principio y así se coloca la nave enmedio al empezar la partida
- Otra que se llame **PASO** que fija el paso o incremento cuando se mueva, cuanto más alto, más rápido se mueve, pero menos preciso, a golpes, cuanto más bajo, más lento pero más preciso, lo pondremos a 2

Y cambiamos el código de mover la nave :

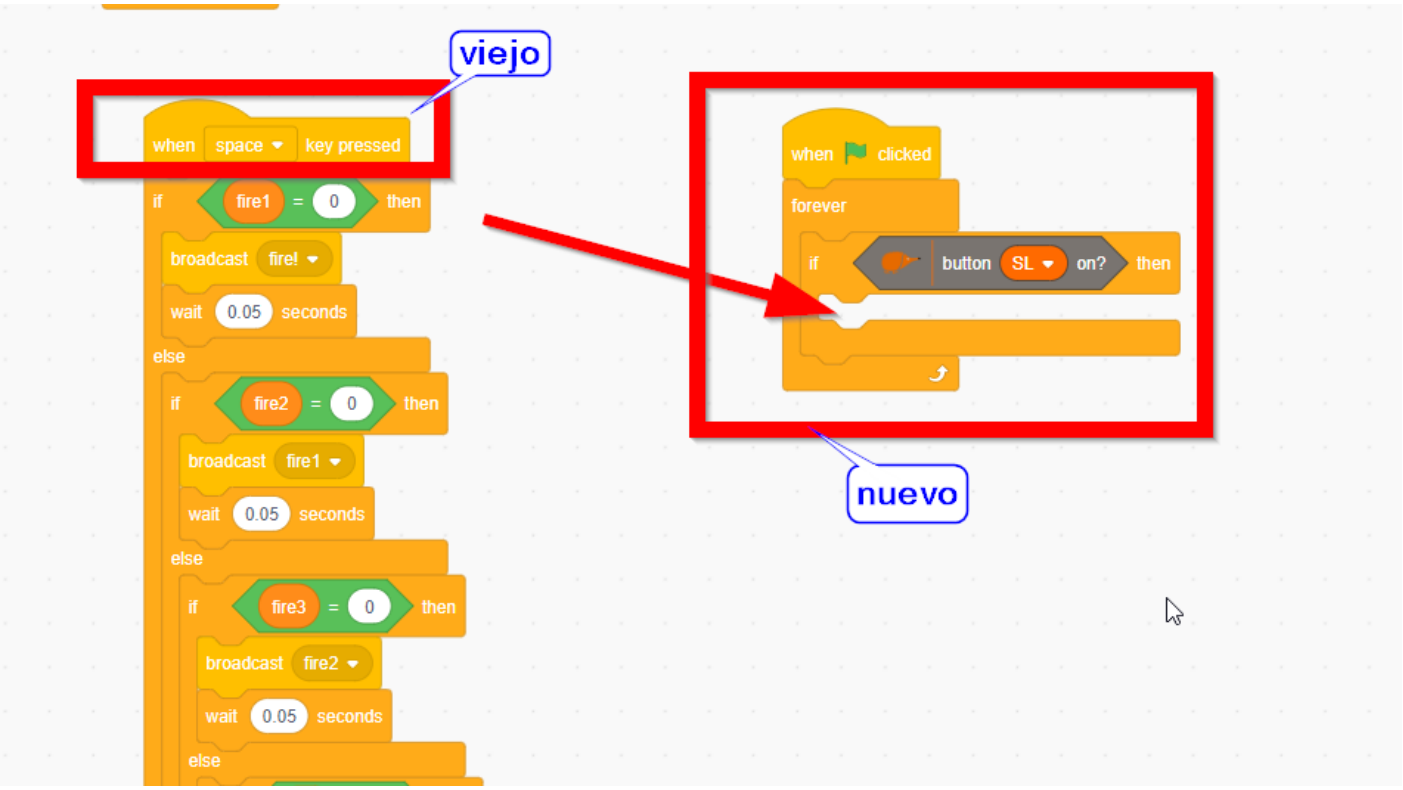



- Si el joystick en el sentido X **baja** de 200 (puede ser un número entre 0-512 pues 512 en teoría es enmedio) pues que X se **decremente** un PASO
- Si el joystick en el sentido X **sube** de 600 (puede ser un número entre 512-1021 pues 1024 es el máximo) pues que X se **incremente** un PASO

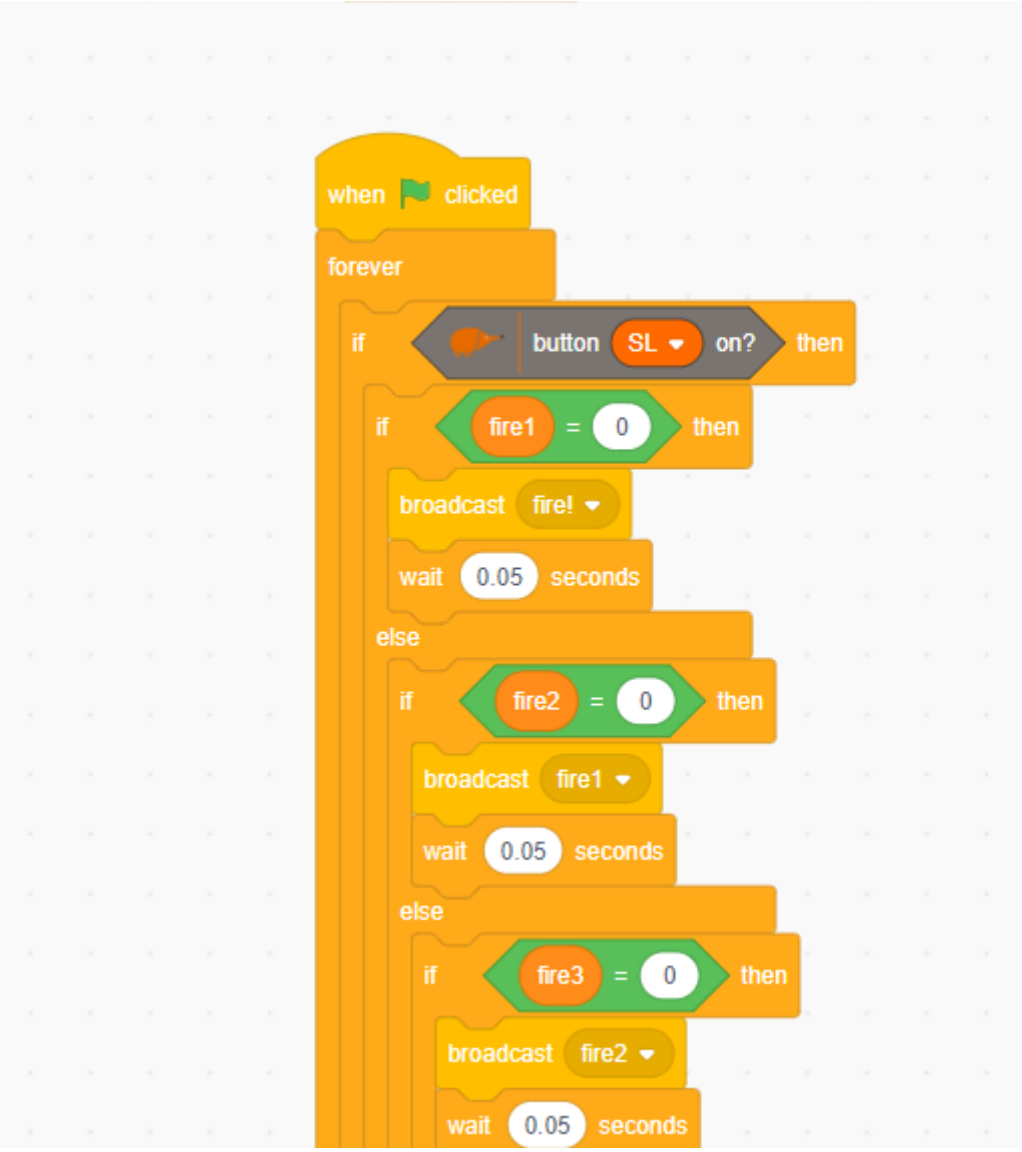
## 3.- QUE DISPARE APRETANDO EL BOTÓN SL

Si nos fijamos, dispara si pulsamos la tecla **espacio**, lo quitamos y ponemos todo ese código dentro del código nuevo que se ejecuta si apretamos el botón SL

Copyright 2026


viejo
when space key pressed
if fire1 = 0 then
broadcast fire!
wait 0.05 seconds
else
if fire2 = 0 then
broadcast fire1
wait 0.05 seconds
else
if fire3 = 0 then
broadcast fire2
wait 0.05 seconds
else
when clicked
forever
if button SL on? then
nuevo

Queda pues




## El resultado

El programa te lo puedes descargar aquí

https://github.com/JavierQuintana/Echidna/blob/master/MONTAJE%207-BIS%20ECHIDNABLACK2%20MATA-ALIENS%20CON%20JOYSTICK%20SIN%20MAPEAR.sb3

https://www.youtube.com/embed/Ps3jB89KIg8

Revision #1
Created 2026-11-03 12:50:03 CET by Silvia Coscolin Sanchez
Updated 2026-11-03 12:50:03 CET by Silvia Coscolin Sanchez

Copyright 2026