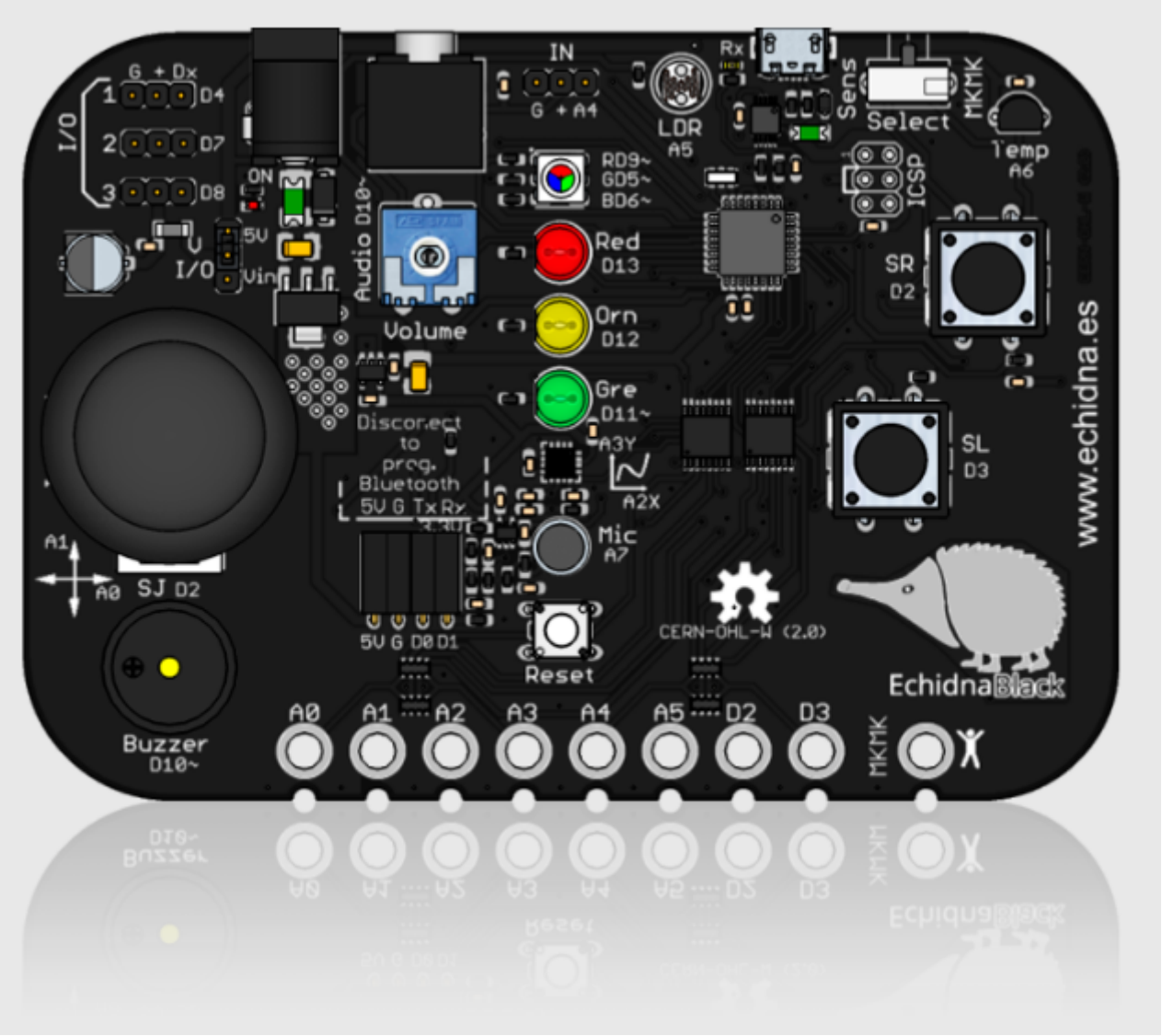
Qué es Echidna Black2

Echidna es una placa electrónica educativa diseñada específicamente para facilitar la enseñanza de la tecnología y la robótica. Su mayor atractivo para el docente es la **tranquilidad y control del tiempo en el aula**: reúne en una sola superficie todos los componentes necesarios para trabajar (sensores de luz, sonido y temperatura, botones, luces LED, un joystick y un acelerómetro) y solo necesita un cable conectado al ordenador. Al estar todo integrado, eliminas por completo los cables sueltos que se desconectan o rompen, permitiéndote arrancar la sesión al instante.



Fuente Echidna.es

Curricularmente, es una herramienta utilísima para el **aprendizaje basado en retos**. Al eliminar la complejidad física de las conexiones eléctricas, **tus alumnos se concentran al 100% en la lógica de programación por bloques** (usando *mBlock* o *Snap4Arduino*). Podrás plantear proyectos significativos y del mundo real, como crear un mando de videojuegos físico, un sistema de alarma sonora para clase o instrumentos musicales interactivos, promoviendo la inventiva, la creatividad y el pensamiento crítico de tus alumnos.

https://www.youtube.com/embed/FI3wk4qrt8M?si=GtB4PORtl9ic2aj1

Todos los programas de este curso se encuentran en este repositorio:

https://github.com/JavierQuintana/Echidna



Fuente https://echidna.es/

CENTRO ARAGONÉS de TECNOLOGÍAS para la EDUCACIÓN

CATEDU

Revision #1
Created 2026-11-03 12:50:02 CET by Silvia Coscolin Sanchez
Updated 2026-11-03 12:50:02 CET by Silvia Coscolin Sanchez

Copyright 2026