# Cargar el programa en la tarjeta micro:bit

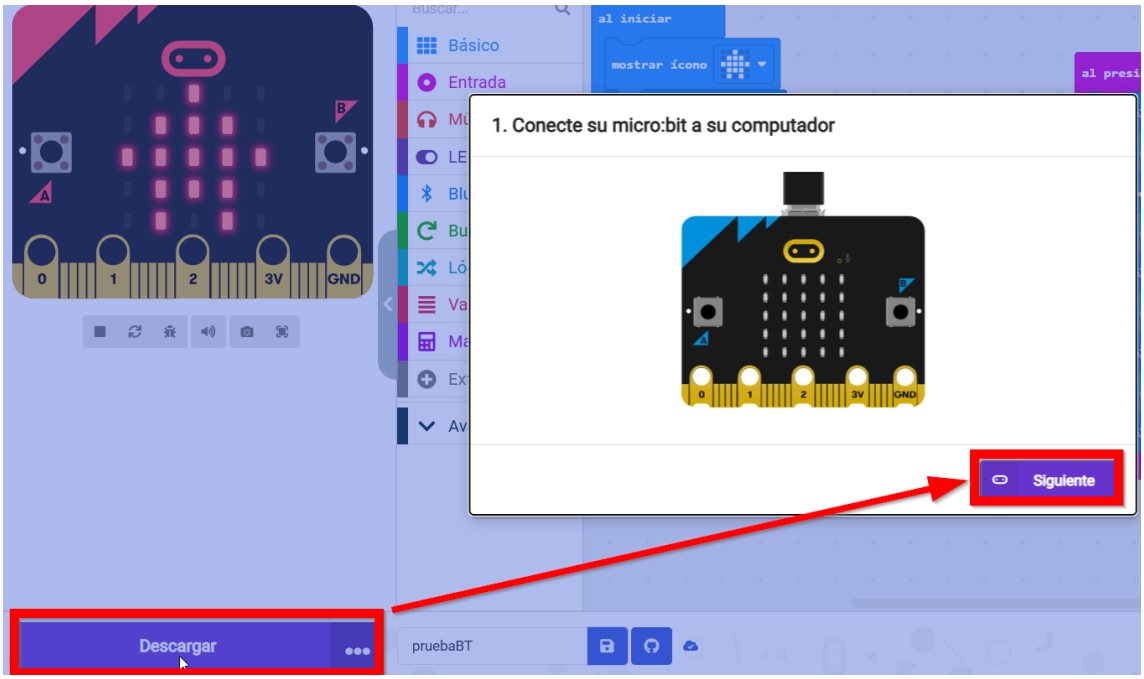
Para transferir cualquier programa que hayas realizado en Make code a la tarjeta microbit, debes conectar primero la placa al ordenador por medio del cable USB. Después de unos instantes, el sistema operativo, (Linux, Windows o MacOS) reconocerá a la tarjeta micro:bit conectada como si se tratase de una unidad USB con el nombre MICROBIT.

> Si la tarjeta es nueva, llevará cargado de fábrica un programa de demostración que empezará a ejecutarse nada más ser conectada al puerto USB. El programa mostrará mensajes, iconos en movimiento y sonidos y pedirá al usuario que calibre el compás magnético.

## MÉTODO RÁPIDO: EMPAREJAMIENTO (recomendable)

La primera vez que le damos a descargar, nos pide que conectemos la MICRO:BIT

Copyright 2026

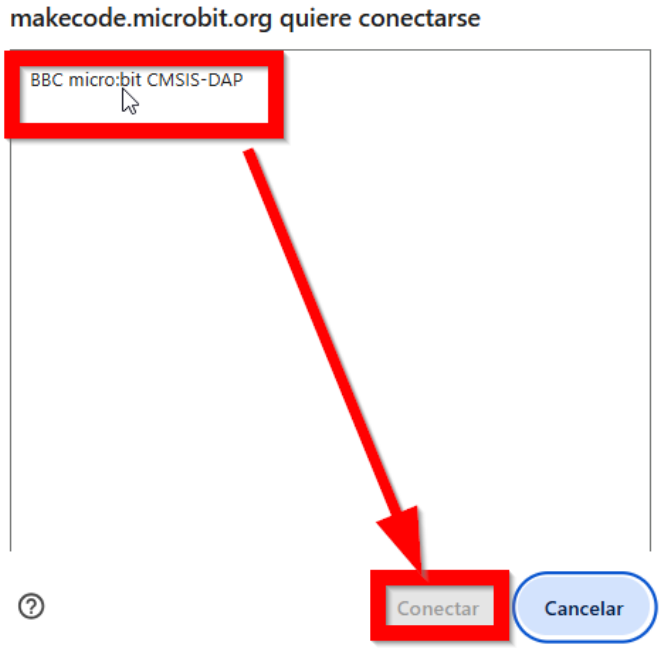



La primera vez nos muestra la opción de EMPAREJAR




Nos pregunta por la tarjeta que tiene que estar conectada al USB

Copyright 2026




Una vez emparejado, ya sale la opción de descargar




Empieza a cargarse




**Y YA ESTA**

> La siguiente vez que utilices esa micro:bit automáticamente pasa a descargar de forma muy rápida.

## MÉTODO QUE NO FALLA : DESCARGAR COMO ARCHIVO Y COPIAR Y PEGAR EN LA NUEVA UNIDAD USB CREADA

Seguidamente hay que pulsar sobre el botón **Descargar**, acción que abrirá el diálogo de guardado de archivos del sistema operativo. Bastará con seleccionar la unidad MICROBIT y confirmar la descarga.



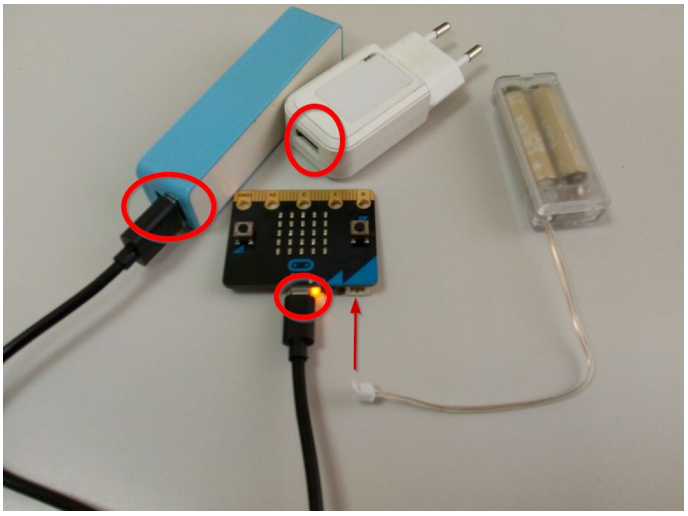
> Si tienes Vitalinux, te recomendamos visitarhttps://libros.catedu.es/books/vitalinux-y-robotica/page/r8-microbit

Mientras dure la transferencia de datos, el **LED ámbar** situado junto al conector USB de micro:bit **parpadeará rápidamente**, quedando fijo cuando el programa haya sido transferido.

La transferencia de archivos a micro:bit lleva algo de tiempo, especialmente si el programa es largo. Tras la transferencia, el programa empezará a ejecutarse inmediatamente sobre la tarjeta micro:bit.

> Sólo es posible cargar un programa a la vez en micro:bit, por lo que cada nuevo programa se reescribe sobre el anterior.

Si se deseas que micro:bit funcione desconectado del ordenador, simplemente hay que alimentarlo por medio de la caja de pilas o mediante una batería externa o un cargador USB. El programa se ejecutará de igual forma, pues se encuentra guardado en la memoria de la placa.



Revision #1
Created 2026-10-23 12:43:04 CEST by Silvia Coscolin Sanchez
Updated 2026-10-23 12:49:53 CEST by Silvia Coscolin Sanchez