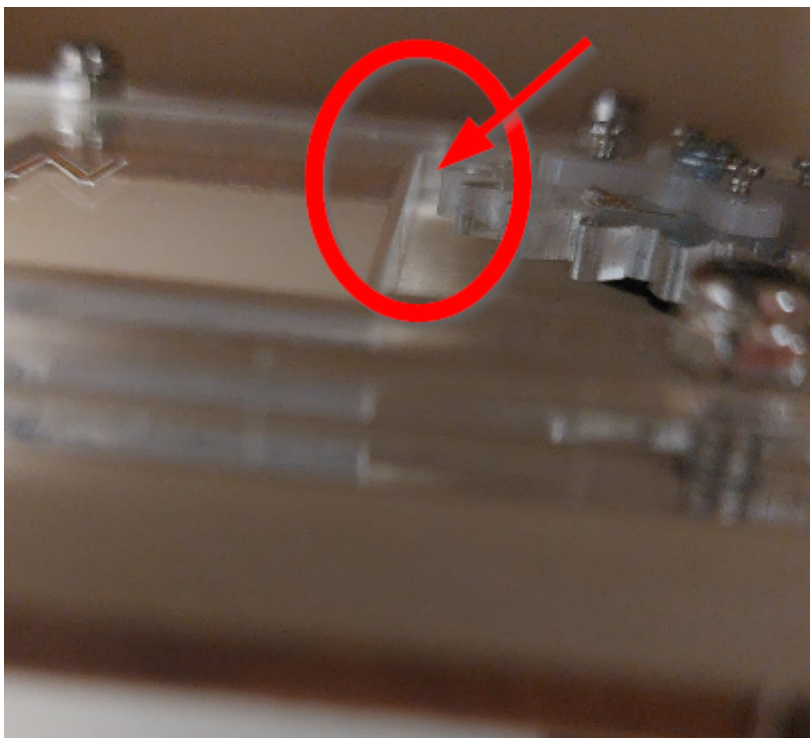


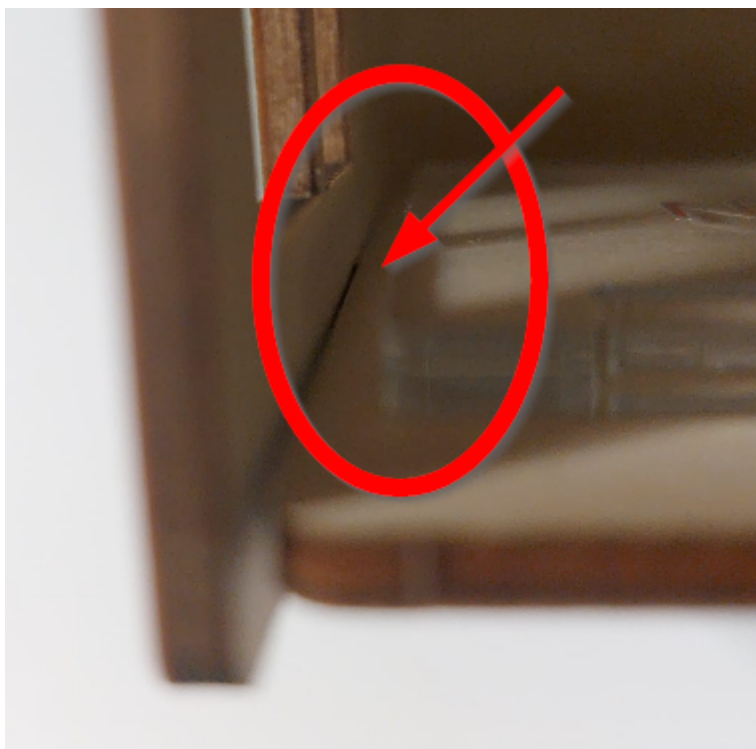
# Ajustando la ventana

El problema de la ventana es que choca con los límites:

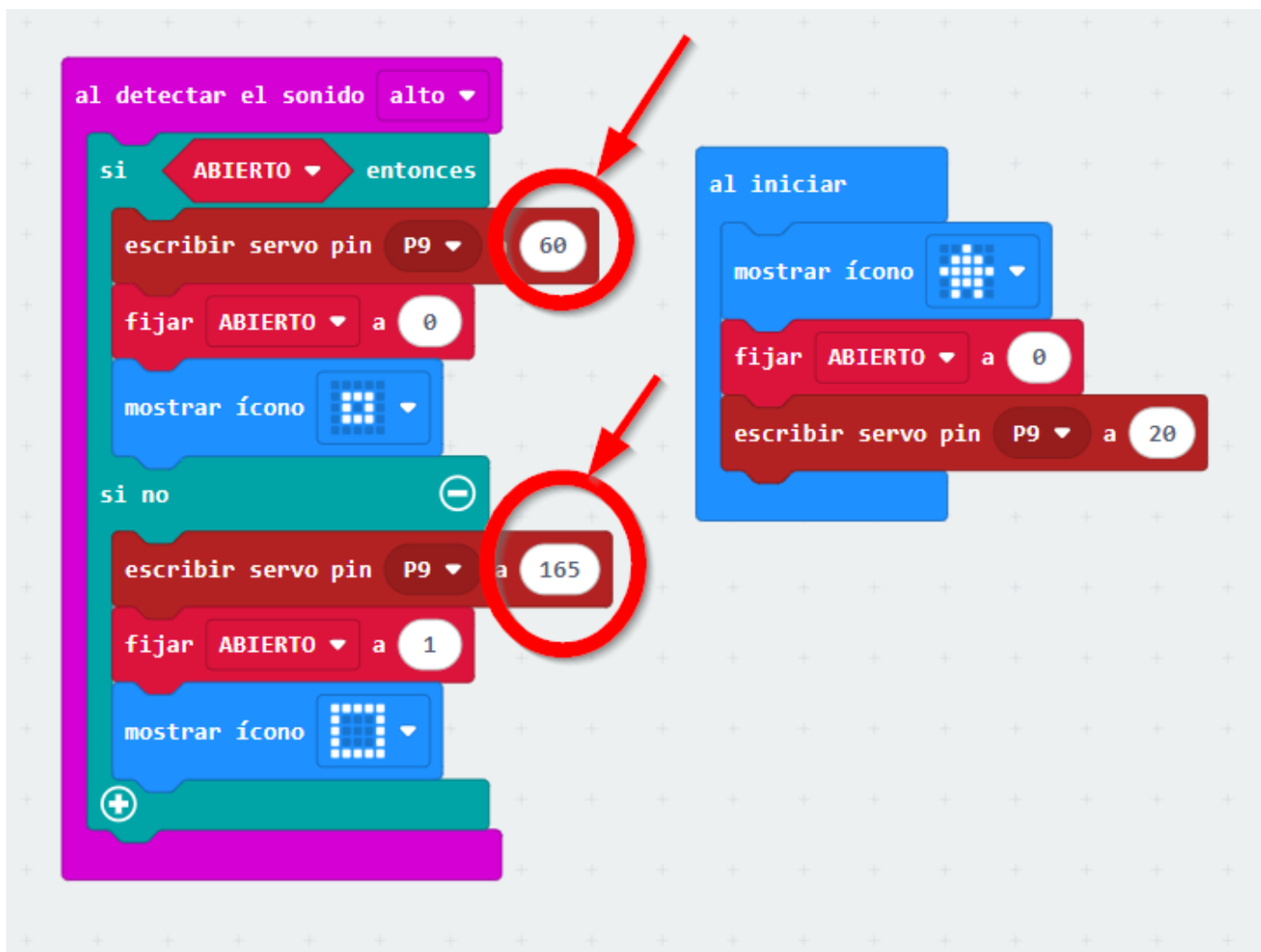
- Con la ventana **CERRADA** hay que intentar que no toque con la rueda dentada :



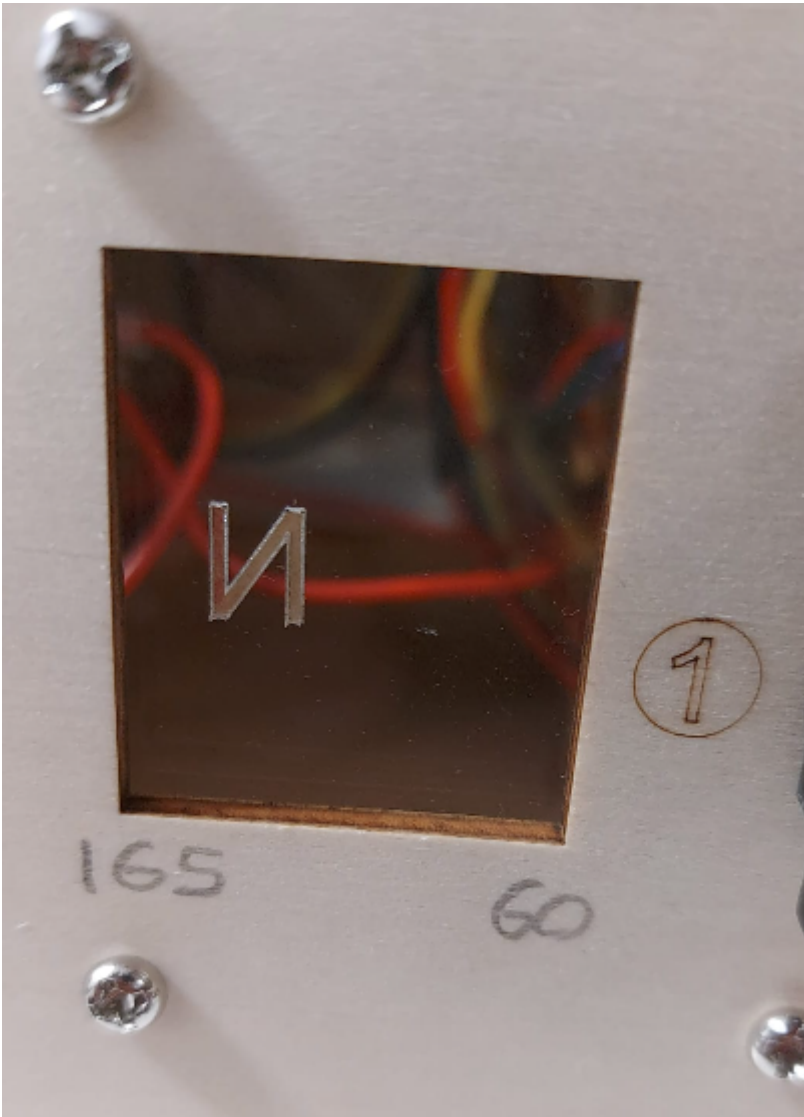
- Con la ventana **ABIERTA** hay que intentar que no toque con la pared:



Para abrir y cerrar la ventana y ajustar, recomendamos utilizar un programa que haga estas maniobras, por ejemplo el que se verá en [VENTANA CON SONIDO](#) y ajustar estos valores para que no toquen los límites:



Cada maqueta es diferente, aconsejamos una vez calibrado, marcarlo en la propia maqueta las posiciones abierto y cerrado límites:



**P: ¿Qué pasaría si no respetamos los límites?**

R: El servo se queda enganchado, se calienta y se rompe.

Su sustitución es fácil, un poco engorroso y otro servo es barato

**P: ¿Y si no llega a calibrar?** (es decir, ni con los valores extremos 0º ni 180º, cosa nada aconsejable, para estos servos baratos, más vale no llegar a los extremos y tomar 10º y 170º como valores límites)

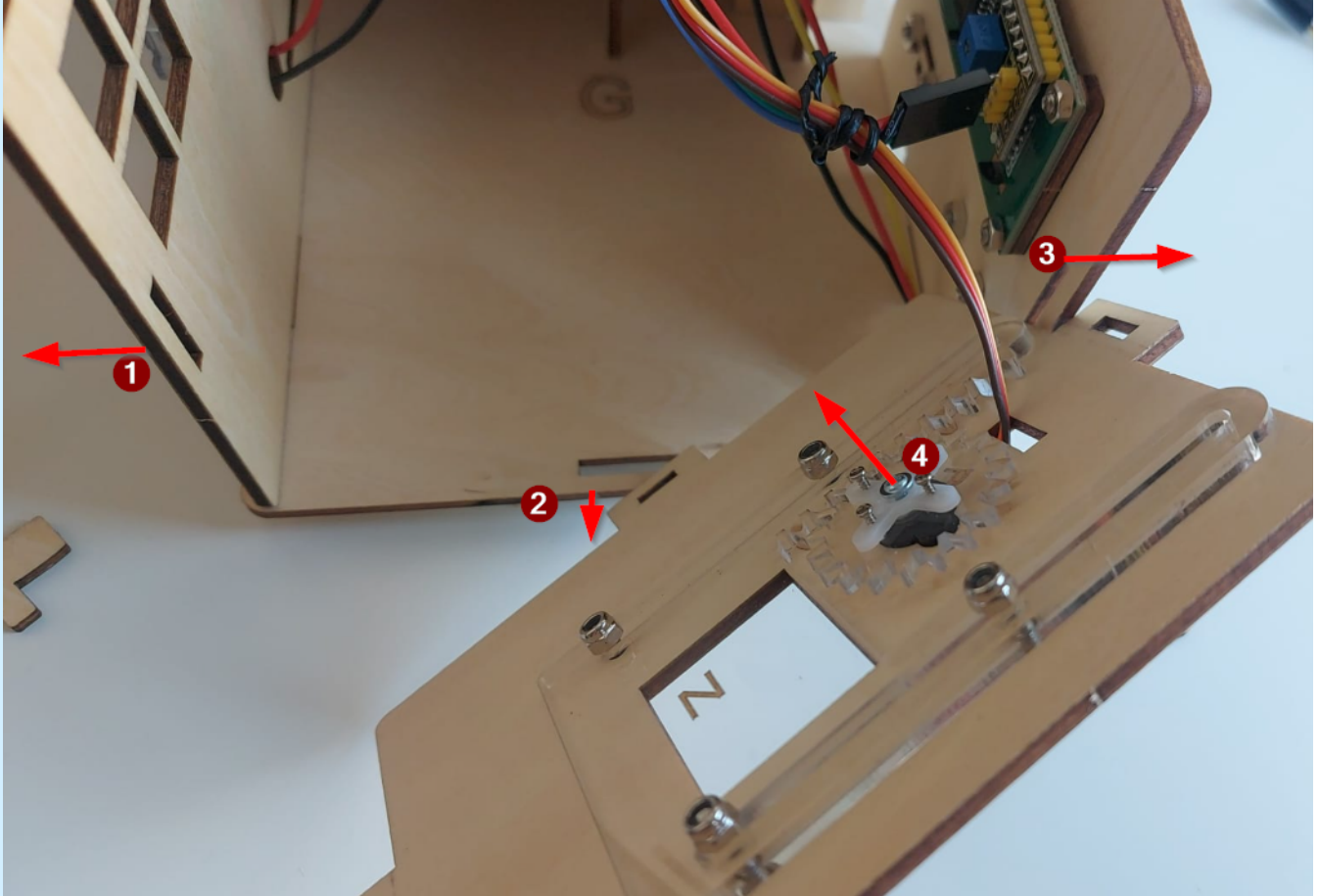
R: Desmontamos la pared:

- 1.- quitamos T
- 2.- quitamos T
- 3.- quitamos T
- 4.- quitamos la rueda y movemos la ventana, en la foto me tropieza en el caso ventana

cerrada por mucho que lo ajuste a  $170^\circ$  luego quito la rueda, abro un poco la ventana para que no tropiece con la rueda dentada.

5.- Comprobamos y calibramos de nuevo

6.- volvemos a montar, atornillo rueda dentada en la posición de la ventana deseada y pongo las Ts



Revision #6

Created 2026-10-28 18:48:51 CET by Javier Quintana

Updated 2026-10-30 14:13:14 CET by Javier Quintana