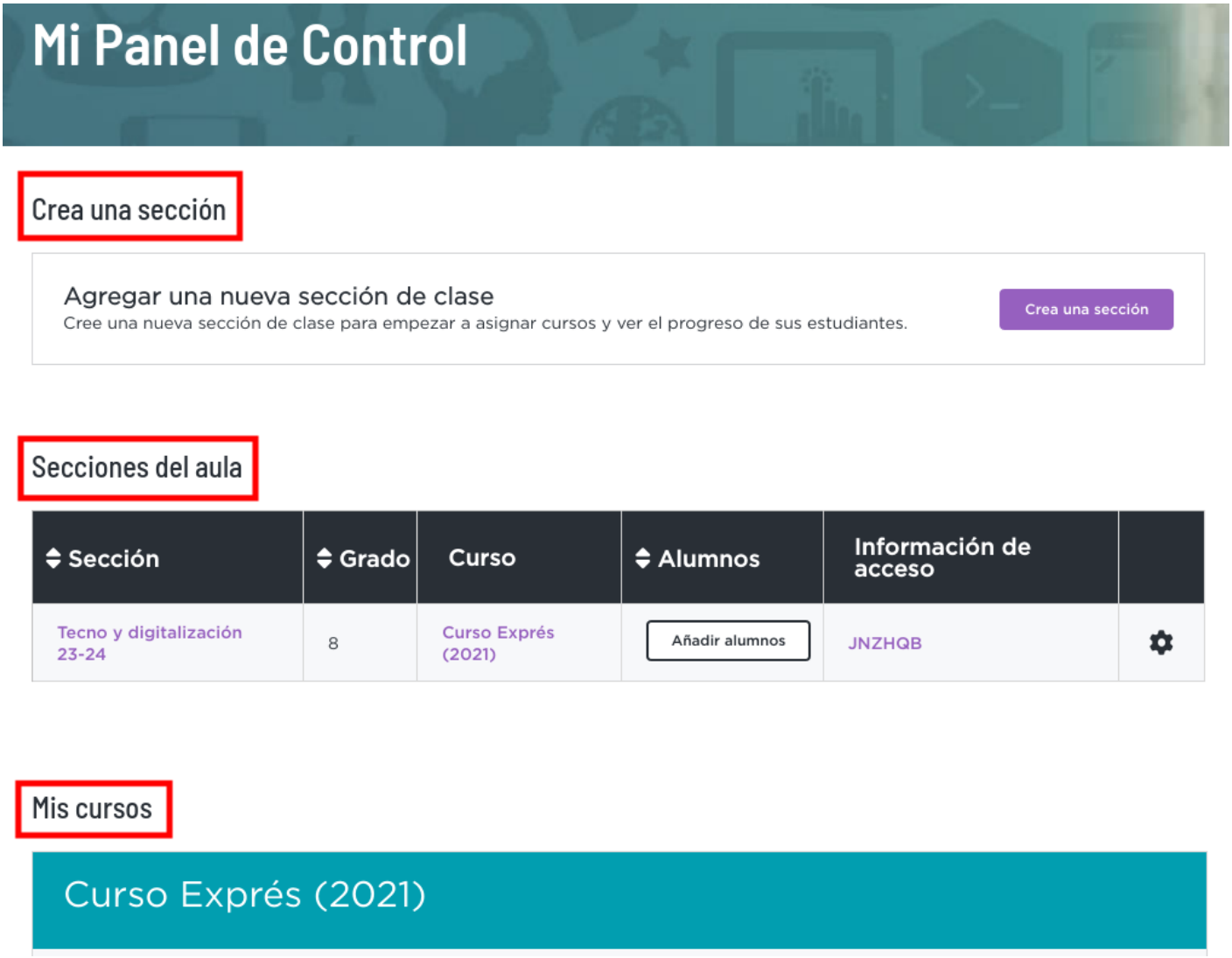
2. Gestiona tu clase

- Panel del profesor
- Cuentas de alumnado y sus progresos
- Gestiona tu alumnado e imprime sus certificados

Copyright 2026

Panel del profesor

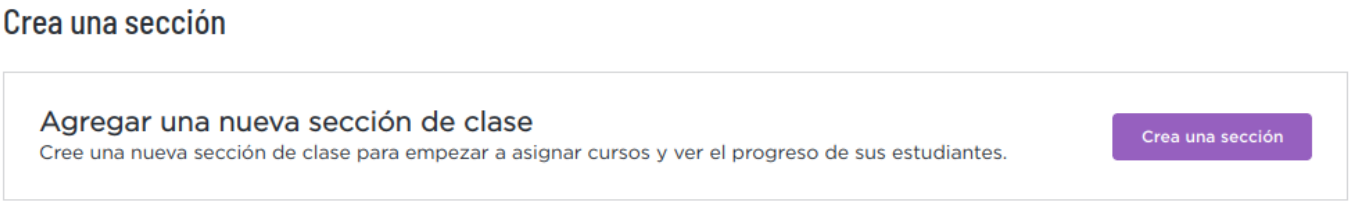


Como al crear tu cuenta especificaste que eras profesor, cada vez que inicies sesión serás dirigido a la página que ves sobre estas líneas. Si por error dijiste que eras alumno, no pasa nada, puedes cambiar este parámetro editanto tu perfil. A continuación describiremos las opciones que nos ofrece cada apartado.

Crea una sección

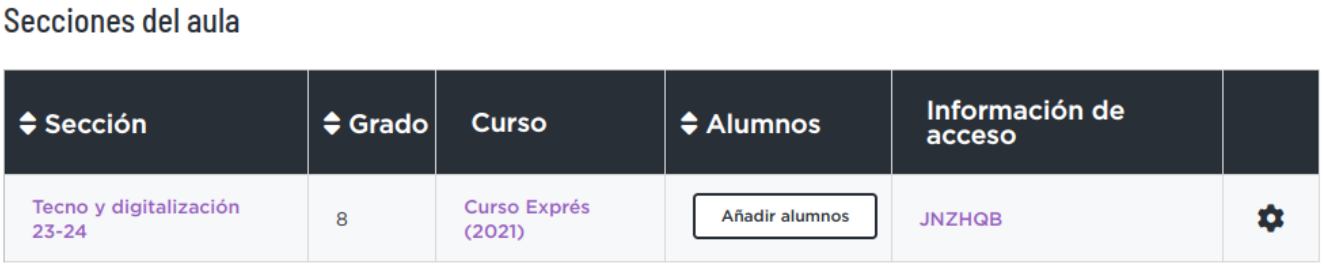
Te permite crear una nueva sección de clase, para posteriormente asignarle cursos.

Copyright 2026



Secciones del aula

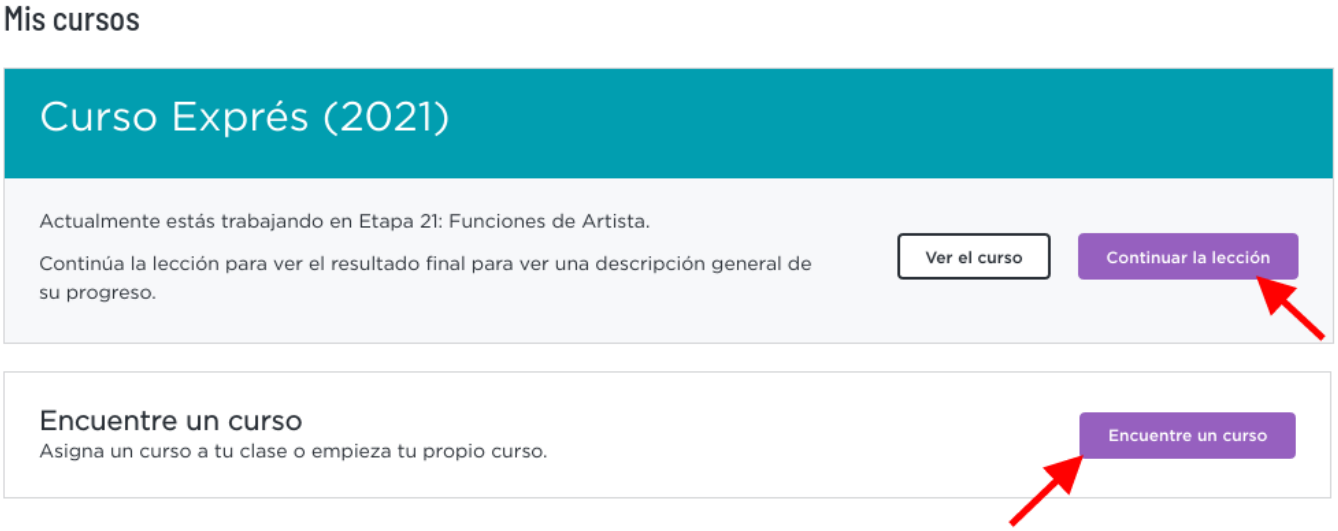
te permite ver las secciones que ya tienes creadas así como los cursos que tienen asignados y acceder a sus progresos.



Mis cursos

En este apartado se guardarán tus progresos como alumno. Puedes iniciar cualquiera de los cursos ofertados. Bajo la indicación de las edades recomendadas verás si has iniciado o no cada curso, quedando etiquetados con "Continuar" o "Probar ahora".

Copyright 2026



Recursos

Aquí tendrás acceso a diferentes recursos didácticos, como unirte a la comunidad de profesores, seguir profundizando en nuestro conocimiento de la programación mediante el Aprendizaje profesional, conectar al alumnado con la vida real mediante los CSJourneys o información sobre los estándares del currículo para los diferentes cursos de Code.org, eso sí, del Currículo estadounidense.

Recursos



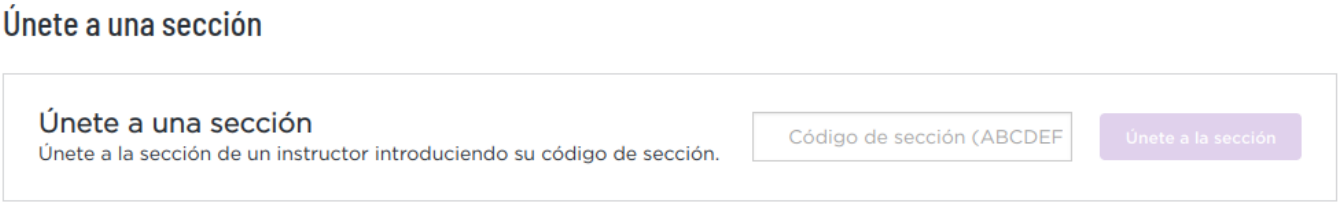
Proyectos

Te permite guardar y seguir trabajando en proyectos ya iniciados, o iniciar un nuevo proyecto.



Únete a una sección

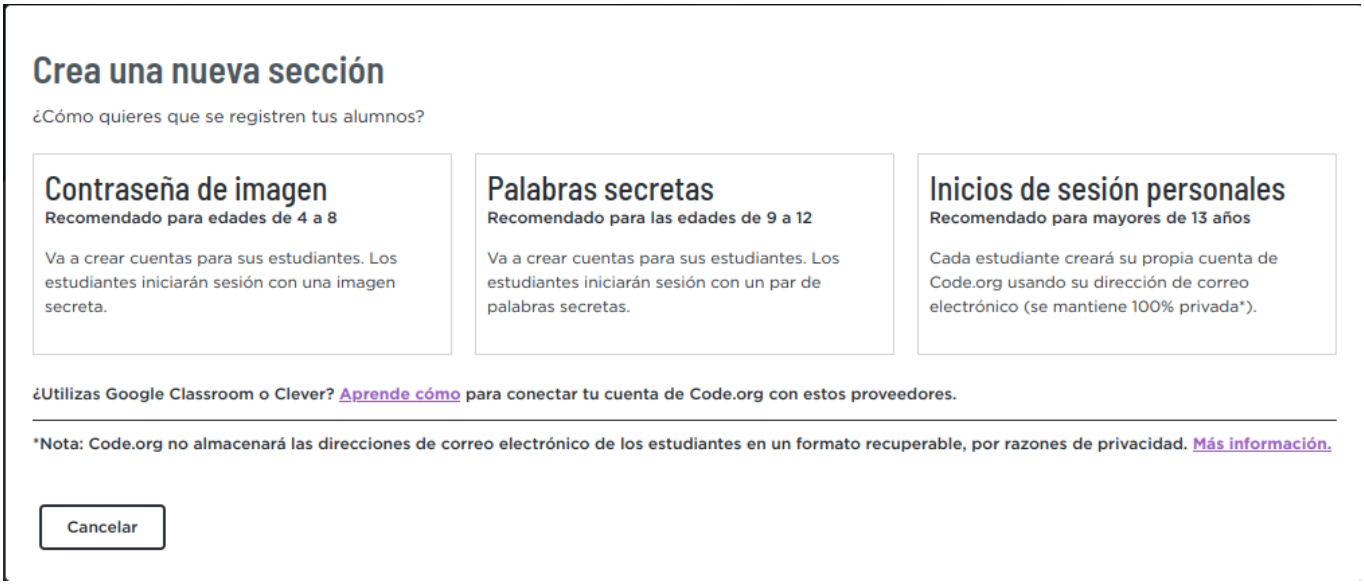
Te permite unirte a la sección de algún otro profesor/a con el código que te hayan facilitado.



Cuentas de alumnado y sus progresos

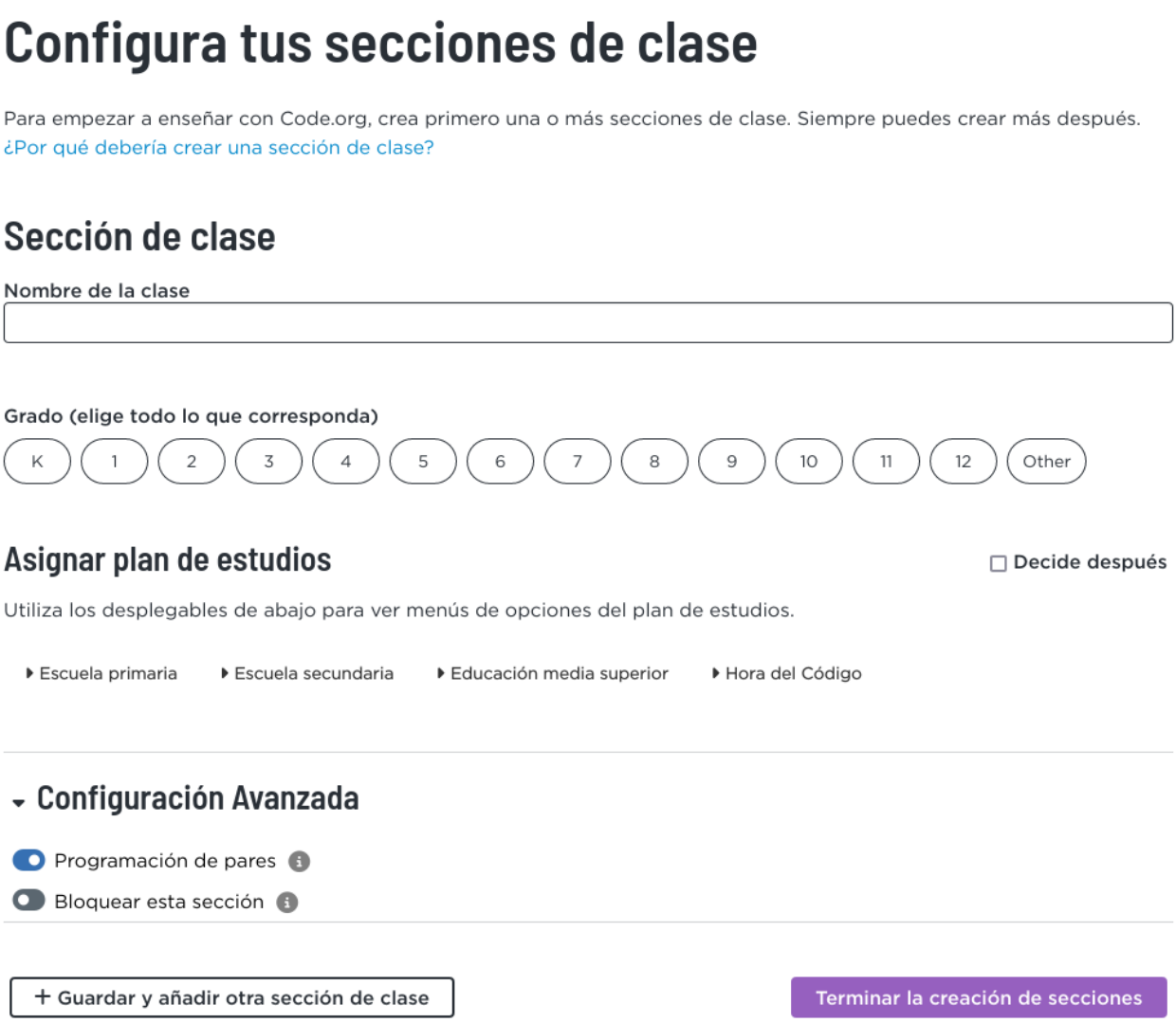
Crea tu Clase e inscribe a tu alumnado

¿Quieres crear una clase? Haz clic en "**Crea una sección**" y elige la forma en que querrás que se registre tu alumnado.



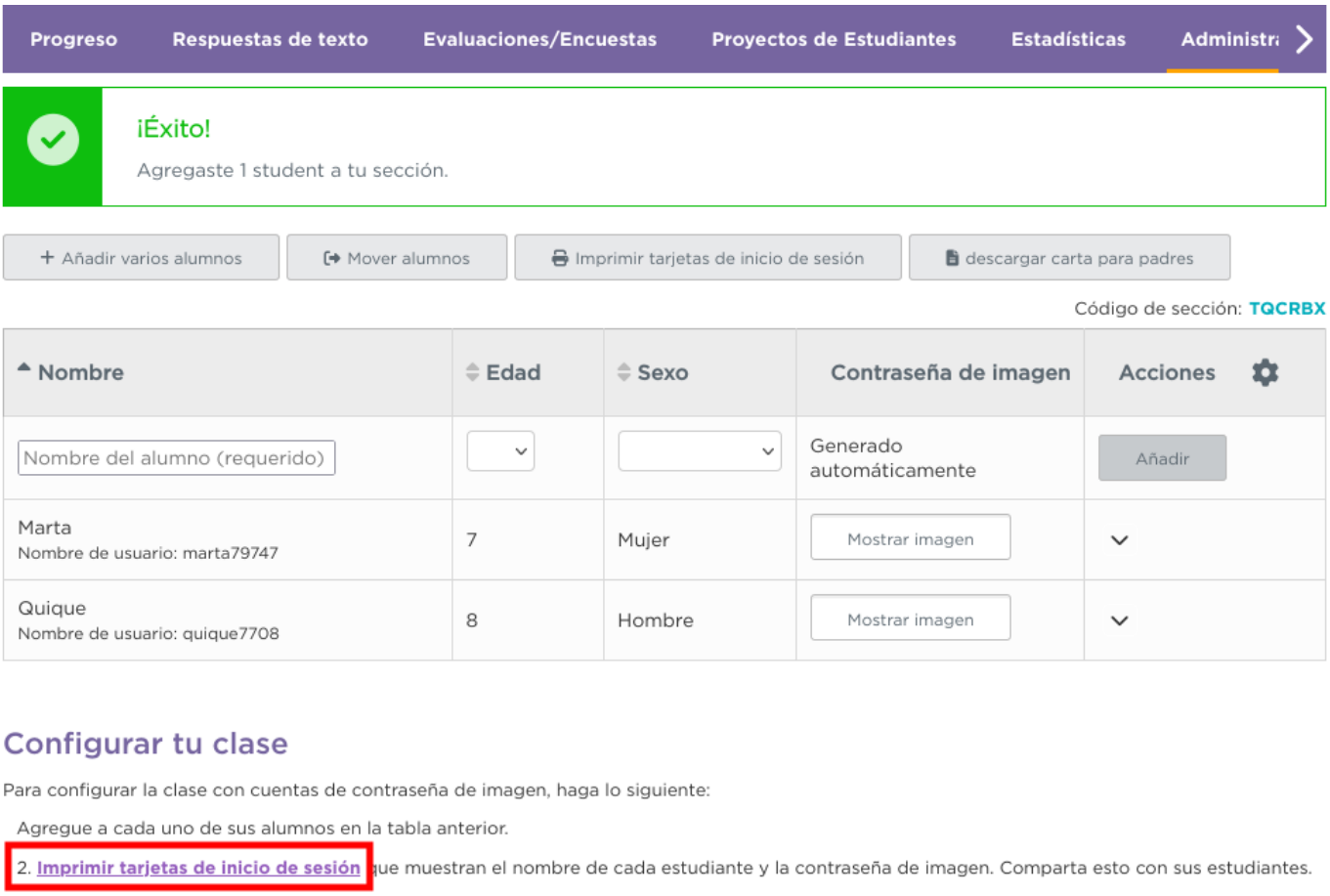
Una vez elegido esto, dale un nombre, el nivel de los alumnos a los que va destinado y el curso (Plan de Estudios) que quieres que realicen. No olvides guardar.

Copyright 2026



Una vez hecho esto, podrás compartir un enlace a la clase que has creado. Si elegiste **picture or word** como medio de identificación, más abajo tendrás otro link que te permitirá imprimir estas credenciales.

Copyright 2026



Atención: Si tus alumnos no tienen dirección mail, deberás escoger el **Tipo de inicio de sesión picture or word**. De está manera, los alumnos se identificarán utilizando una imagen o palabra clave que sólo ellos saben.

Acceso por imagen:

Copyright 2026

Tarjetas de inicio de sesión

Imprimir tarjetas de inicio de sesión

Nombre de sección: **1º primaria 23-24**

1.) Ve a https://studio.code.org/sections/TQCRBX o a https://studio.code.org/join y escriba tu código de sección de 6 letras: **TQCRBX**

2.) Elige tu nombre: **Marta**

3.) Elige tu foto secreta:



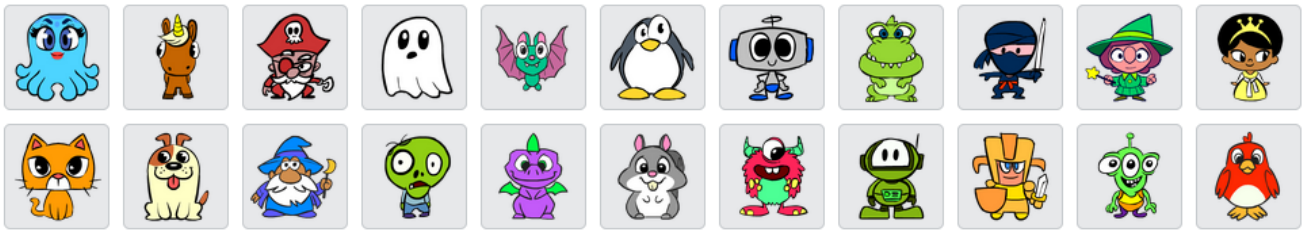
4.) Haz clic en el botón de inicio de sesión.

Bienvenido a 1º primaria 23-24

Elige tu nombre*

Marta Quique

Ahora encuentra tu foto secreta



Iniciar Sesión

* Conoce más acerca de por qué no estás viendo tu nombre completo here.

Acceso por palabra:

Imprimir esta página

URL
https://studio.code.org/sections/RHHAHA

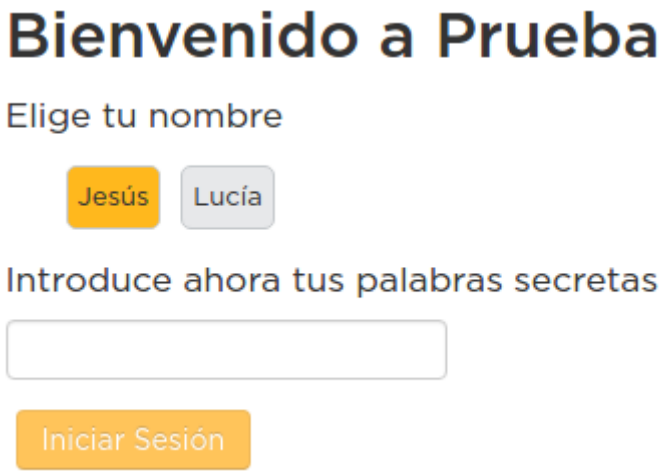
Nombre
Jesús

Palabra secreta
world cloud

URL
https://studio.code.org/sections/RHHAHA

Nombre
Lucía

Palabra secreta
kind made

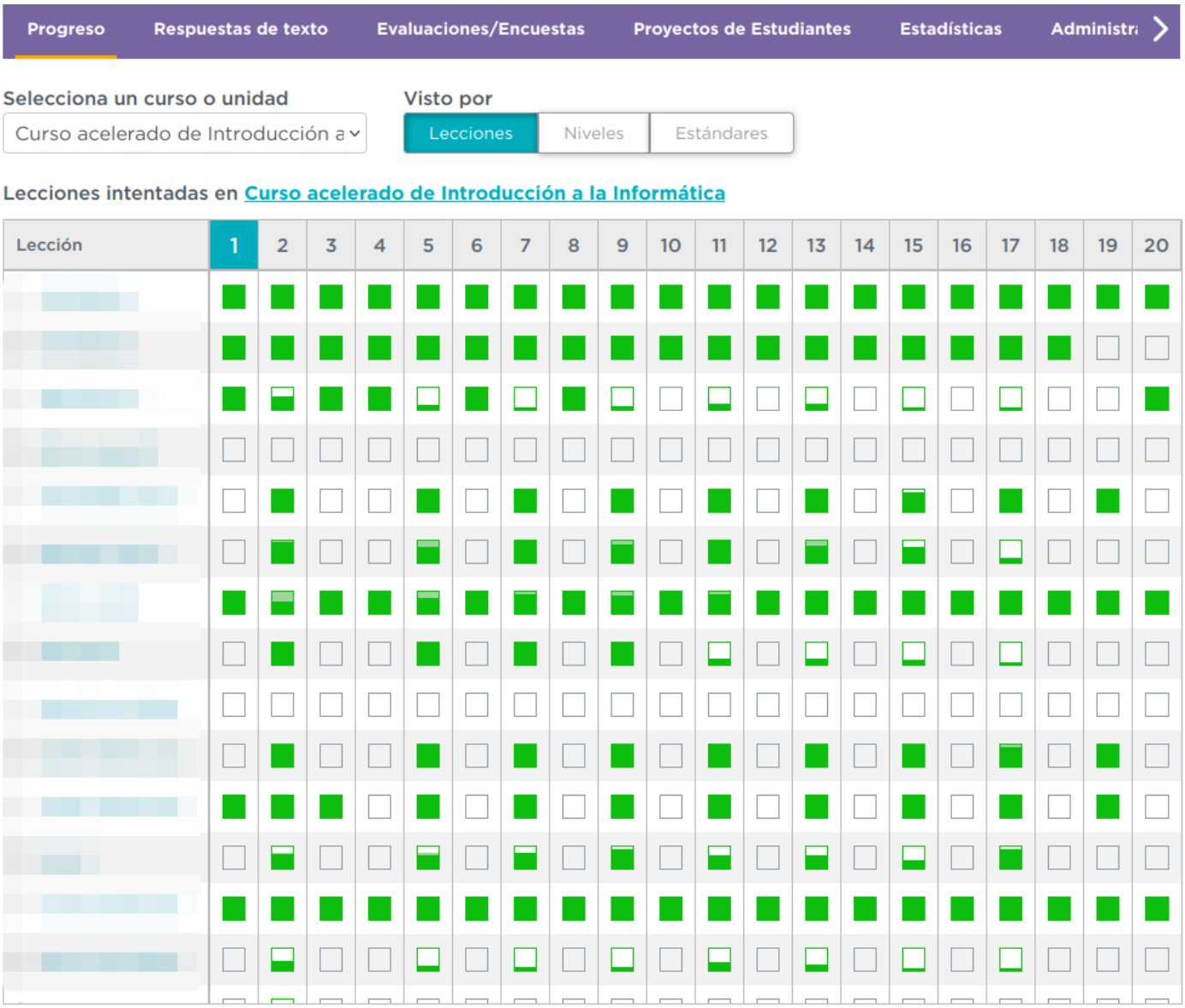


Sigue el progreso de tu alumnado

Basta con hacer clic en el nombre de la sección creada.

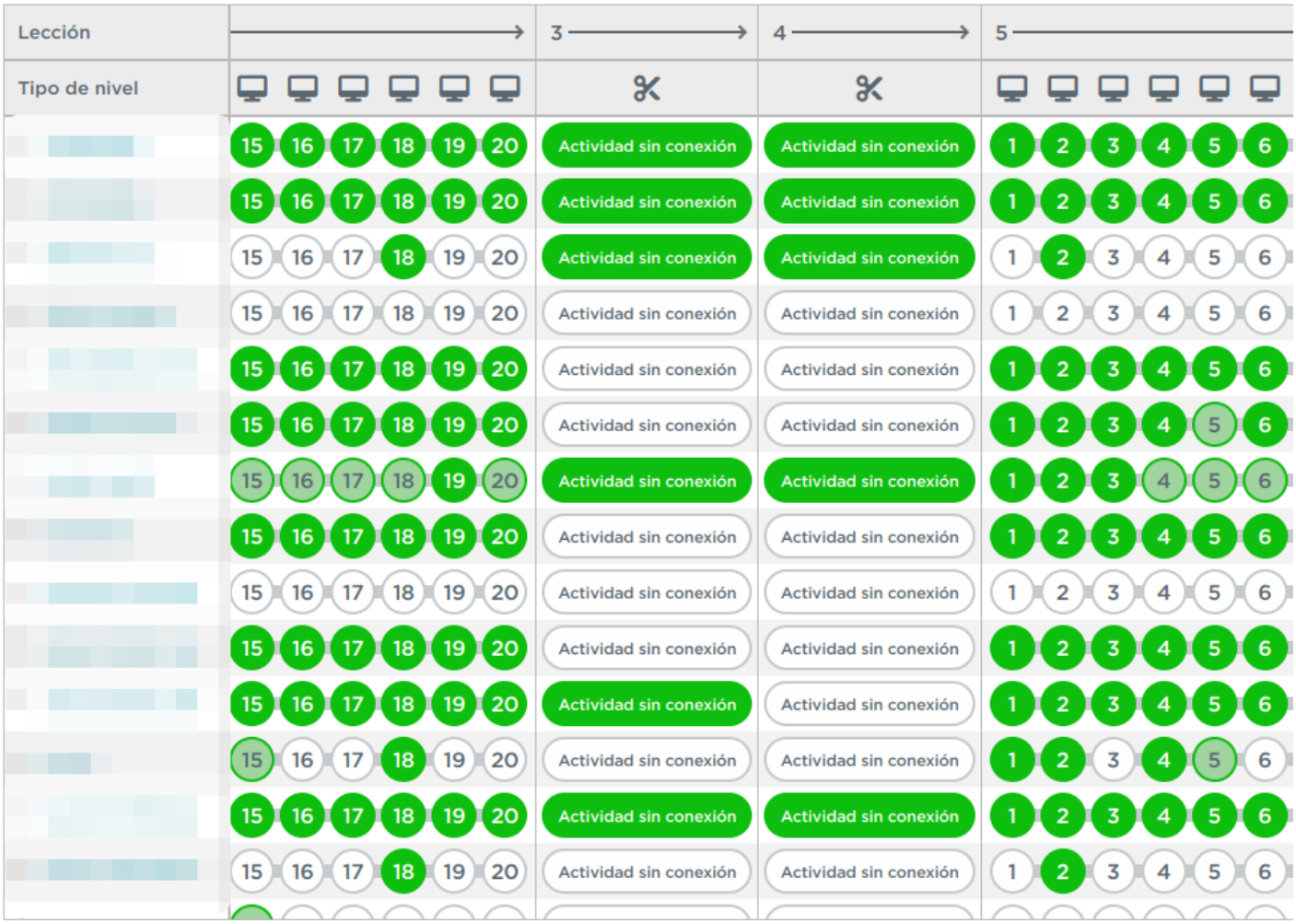


Accederás a la siguiente tabla de seguimiento:



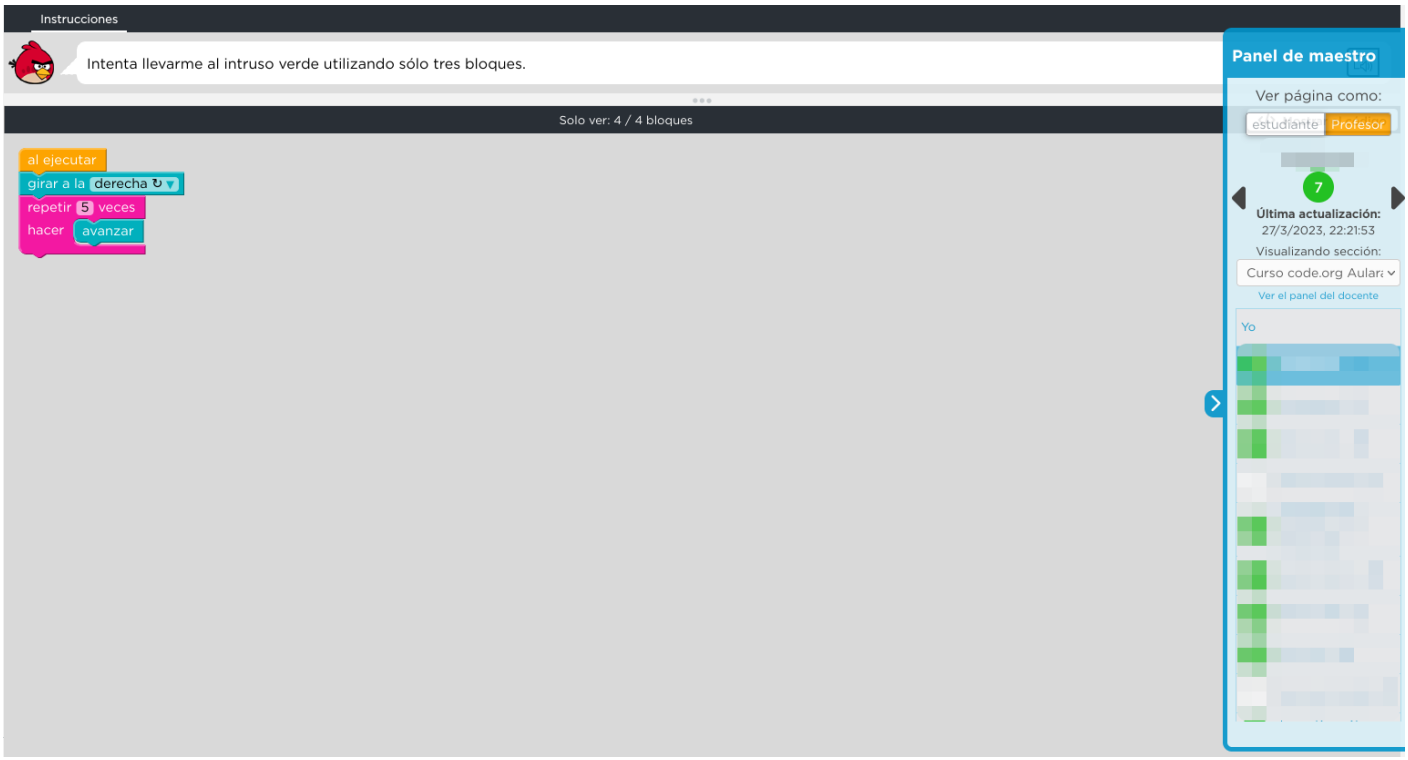
Podemos elegir visualización por niveles si queremos un mayor nivel de detalle.

Copyright 2026



Haciendo clic sobre el nombre de cada uno de ellos podemos ver el informe detallado de los puzzles superados. Pasa también el ratón sobre las líneas de progreso de los alumnos. Si clicas en un nivel determinado se abrirá el puzzle correspondiente, indicando a la derecha qué alumnos lo han realizado.

Copyright 2026

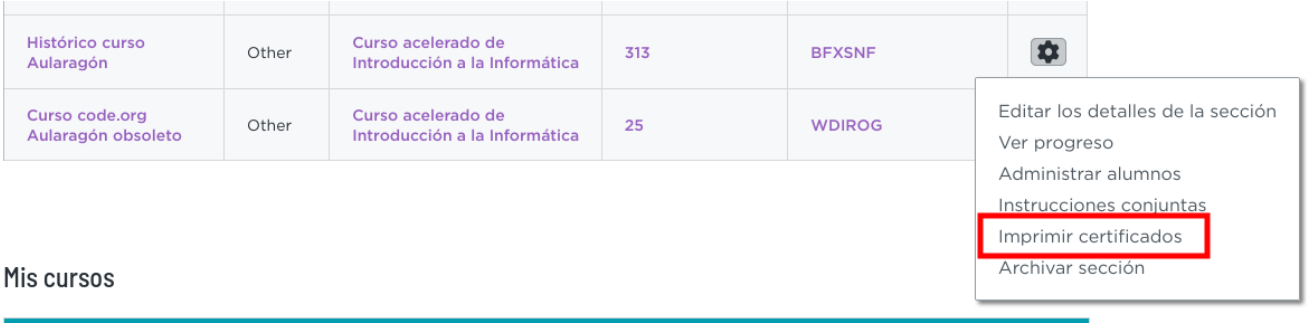

Instrucciones
Intenta llevarme al intruso verde utilizando sólo tres bloques.
Solo ver: 4 / 4 bloques
al ejecutar
girar a la derecha
repetir 5 veces
hacer avanzar
Panel de maestro
Ver página como:
estudiante
Profesor
7
Última actualización:
27/3/2023, 22:21:53
Visualizando sección:
Curso code.org Aulas
Ver el panel del docente
Yo

Gestiona tu alumnado e imprime sus certificados

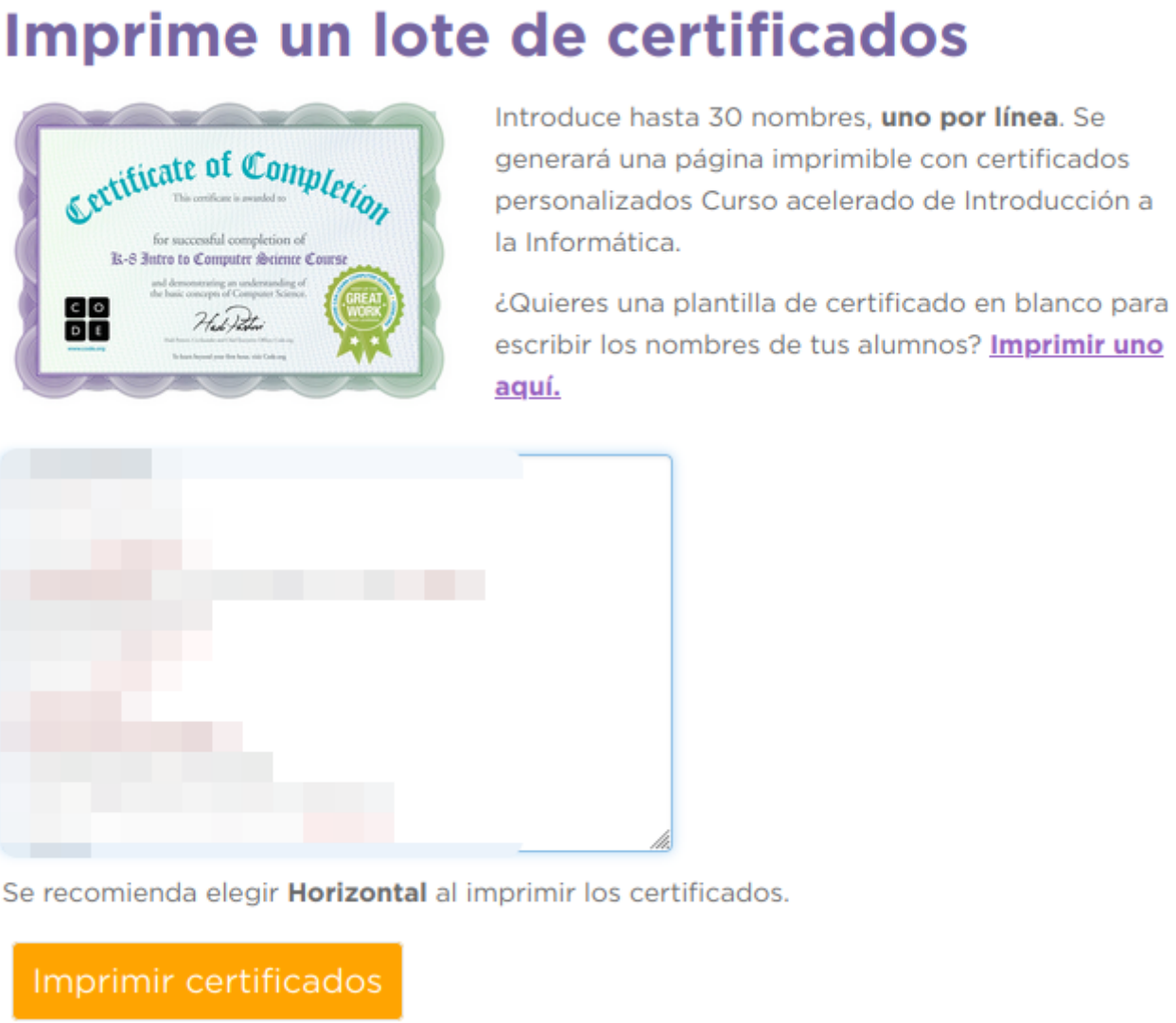
En la página que ya conoces, donde puedes ver el progreso de tus alumnos, también podrás gestionarlos con las siguientes opciones en la pestaña **Administrar alumnos:**



Si quieres imprimir los certificados del alumnado de una sección, una vez terminado el curso, puedes hacerlo desde el Panel de control.



Los certificados son así de elegantes y se pueden imprimir como lote o los que necesites sin más que borrar los nombres que no procedan.



¡Enhorabuena! Has llegado también al final de este curso de Aularagón. ¡Buen trabajo!

No olvides consultar la oferta de cursos de code.org. **Desde tu página del profesor verás que hay más cursos disponibles de los que se muestran a los alumnos en https://studio.code.org/**.

Esperamos que hayas disfrutado de este curso y, sobre todo, que apliques lo aprendido.

Copyright 2026