20. Aprendizaje automático: Inteligencia artificial en el aula con Scratch 3.0

> (Actividades voluntarias)

Esta herramienta ofrece una introducción al aprendizaje automático a través de experiencias prácticas para entrenar sistemas de aprendizaje automático y construir cosas con ellos.

Consiste en un sencillo entorno de aprendizaje guiado para entrenar modelos de aprendizaje automático capaces de identificar texto, números o imágenes.

Esto complementa los esfuerzos existentes para introducir y enseñar a programar a los niños, agregando estos modelos a Scratch, permitiendo a los niños crear proyectos y construir juegos con los modelos de aprendizaje automático que ellos mismos han entrenado.

La herramienta está basada enteramente en la web y no requiere ni instalación ni configuración compleja para usarse.

Fue diseñada para su uso en el aula, tanto en escuelas como en clubes de programación para niños dirigidos por voluntarios, y proporciona una página de administración para que los maestros o líderes de grupos puedan administrar y gestionar el acceso de sus estudiantes.

El desarrollo está a cargo de Dale Lane utilizando APIs de IBM Watson Developer Cloud.

Cuentas de alumnos y contraseñas

Elige un usuario y contraseña para acceder a la plataforma https://machinelearningforkids.co.uk/

Haz clic en EMPEZAR / ¿Ya registrado? Inicia sesión / Introduce el usuario y contraseña dentro del cuadro "Log in to ML for Kids"

Copyright 2026

PaulaJavier	DanielPatricia	SantiJavier	AnzanoPerez	Riverola
pizza/seem	**poodle/stars/rails**	**dove@toothbrush**	**picture.bongo.crow**	**paper.historic**
LetosaMiro	AlvarezRebenaqu	Monteagudo	DelaRosa	Coscolin
ready/cycling	**chipmunk.green**	**existence*shade**	**disgust*hawk*lock**	**owner*circle*judo**
CipresFdez	**RubioTrullenque**	**TomasAcin**	**CatalanCebollad**	**DuertoExposito**
france.starling	**quite=year**	**cloud*discovery**	**motion@shop**	**watch.art.bottles**

AULA INTELIGENTE

CHATBOX

MAKE ME HAPPY

Revision #21
Created 2023-06-18 12:41:38 CEST by Miguel Cortés
Updated 2024-01-15 18:41:22 CET by Miguel Cortés

Copyright 2026