Code y Scratch

Dos de los entornos de programación por bloques más extendidos y pioneros a nivel mundial son **Scratch y Code.**

En capítulos posteriores de este curso conocerás más en detalle cada uno de ellos. No obstante queríamos comenzar con un **análisis de fortalezas y debilidades de cada uno** de ellos que quizás pueda ayudarte a la hora de decidir a posteriori cual utilizar con tu alumnado según tu contexto.



1. **FACILIDAD DE USO:** Si bien ambas plataformas son fáciles de usar, creemos que code.org está más orientado a usuarios principiantes y jóvenes. Los cursos están bien estructurados en función de los grupos de edad. Ayuda a los niños a construir una base sólida para ayudarlos en su viaje de codificación. Entonces, para los usuarios principiantes, es una victoria para **code.org.**
2. **ESTRUCTURACIÓN DEL APRENDIZAJE:** Los programadores nuevos pueden perderse en el mundo abierto de scratch y perder el interés, mientras que code.org tiene contenido estructurado y progresivo disponible según la edad y los niveles de conocimiento de los niños. Para esta ronda volvemos a optar por **code.org** como ganador debido a sus cursos personalizados creados de acuerdo con la edad y los niveles de conocimiento de los niños.
3. **APRENDIZAJE AUTÓNOMO:** Code.org es excelente para usuarios principiantes, pero una vez que comprenden los conceptos básicos, el contenido del curso en code.org se agota con bastante rapidez y la herramienta en sí tiene muchas limitaciones. Por otro lado, debido a la forma en que está diseñado Scratch, uno puede pasar horas y horas aprendiendo y dominando los conceptos sin agotar el contenido o aburrirse. Por lo tanto

Copyright 2026

en este aspecto nuestro ganador es **Scratch**.

4. **FORMATO MÁS FLEXIBLE Y MAYOR PROMOCIÓN DE LA CREATIVIDAD:** Las personas codificadoras en el mundo real deben lidiar con mucha ambigüedad y, una vez aprendidos, los conceptos se aplican de forma aleatoria. Si bien existe una estructura básica de sintaxis y el algoritmo debe seguir un patrón, existen múltiples formas de resolver el mismo problema. Por lo tanto, es necesario aprender a lidiar con la ambigüedad. En este sentido, **Scratch supera claramente a code.org.** A diferencia de code.org, donde cada lección se presenta en detalle, en Scratch el alumnado aprende a trabajar los conceptos en un formato más abierto. Creemos que esto ayuda a lidiar con la ambigüedad y las múltiples formas de abordar un problema de codificación.

CONCLUSIÓN: Dados los puntos anteriores, nuestra recomendación es que, para programadores principiantes, **comiencen aprendiendo los conceptos en code.org** y luego continúen con **Scratch para obtener un aprendizaje avanzado**. Una vez que haya practicado en Scratch y tenga un buen manejo de los conceptos básicos, el alumnado estará preparado para pasar a otros lenguajes de programación basados en texto como JAVA o Python.

> La información de esta página ha sido extraída y traducida de https://codechamp.ca/scratch-vs-code-org-which-is-best-for-your-kids-to-learn-to-code/

Revision #6
Created 2023-06-16 11:28:30 CEST by Ana López Floría
Updated 2023-06-21 10:55:38 CEST by Ana López Floría

Copyright 2026