Actividad: Dibujar un cuadrado con Photon

Objetivo

Trabajar la relación causa-efecto y la comprensión de lo que ocurre al programar a Photon (movimiento → forma).

Pasos

- Colocar a Photon sobre una hoja grande (o papel continuo) y adaptarle un rotulador bien sujeto.
- Programar una secuencia sencilla (avanzar-girar-avanzar...) para que dibuje un cuadrado.
- Ejecutar el programa y observar qué trazo aparece en el papel.
- Revisar la secuencia: ¿hay que cambiar algún giro o número de pasos para que el cuadrado salga mejor?
- Probar después con otras formas simples (rectángulo, línea quebrada, “L”...), ajustando la programación y comentando qué cambia.

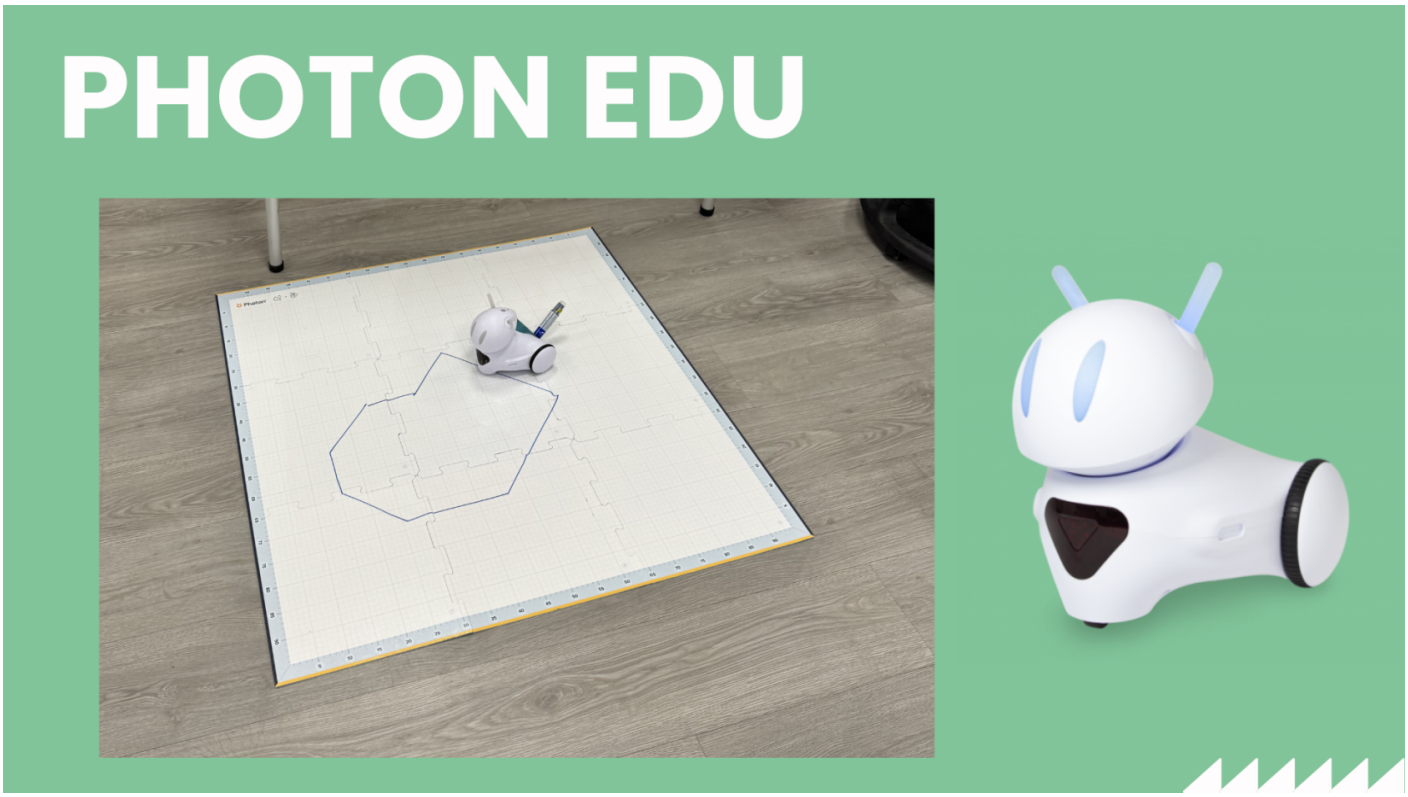
Nota DUA

> Ofrecer diferentes roles en la actividad (quien programa, quien observa el trazo, quien sujeta el papel, quien describe lo que pasa) y, si es necesario, proporcionar una plantilla visual de las secuencias (flechas en tarjetas) para alumnado con más apoyo.

> Haz la actividad en varios niveles de programación

Esta actividad solo se puede realizar con el accesorio de photon para acoplar un rotulador. Está disponible en el pack photon Ecology

Copyright 2026



Revision #2
Created 2026-06-12 11:14:26 CEST by Jorge CATEDU
Updated 2026-06-22 21:57:29 CEST by Jorge CATEDU

Copyright 2026