

3.5 Otros tableros para Tale Bot Pro

Tale bot Pro es un robot que poco a poco está siendo usado en las aulas y es por ello que cada vez existen más elementos para complementar y mejorar la experiencia del uso del robot en el aula.

Además de los recurso que hemos ido viendo hasta ahora, y que aparecen en la caja del robot o en el activity box, vamos a descubrir dos recursos que enriquecen el uso de Tale bot y facilitan su aplicación en el aula

EXPLORATION MAPS

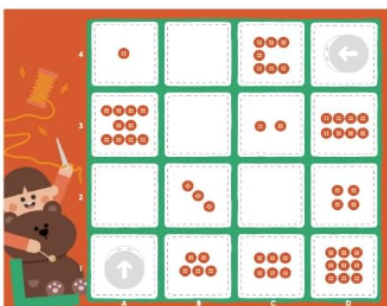


- Matemáticas:

Exploration Maps for Mathematics



Shape Matching
Mathematics



Grandma's Little Helper
Mathematics



Vegetables Collecting
Loop Statement



Candy Game
Mathematics



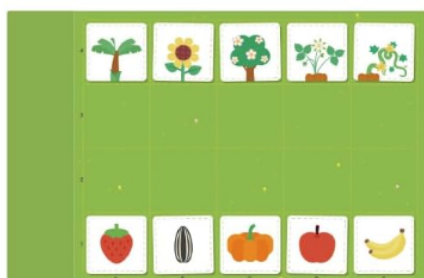
Coins Collecting
Mathematics



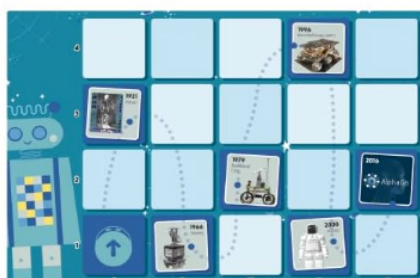
Shopping Design
Mathematics &
Language Expression

- Ciencias:

Exploration Maps for Science



**Plants
and Their Fruits**
Natural Science



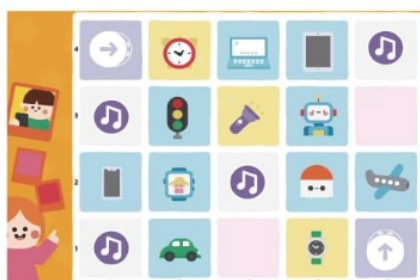
**History of Robot
Development**
Computer Science



Solar System
Natural Science
& Storytelling



**The Life Cycle
of Butterfly**
Natural Science



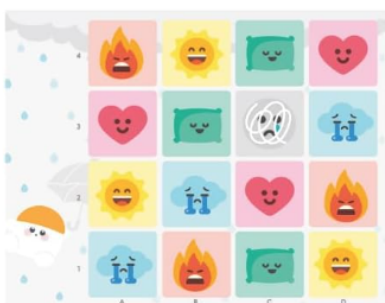
**Computer
Systems in Life**
Computer Science



**Animal
Classification**
Natural Science

- Sociales y literatura:

Exploration Maps for social studies & literacy



Emotion Hunt
Social Emotion



Phonics Practice
Literacy



My Town
Language Expression



Moring Roution
Social Emotion



**Funny Story
Competition**
Language



**Matata Travels
around the World**
Society

Esta ampliación cuenta con los diferentes tableros, y algunos elementos extra de juego, como dados, tarjetas o banderas. Todo ello permite mejorar la experiencia con el robot e iniciarse en el manejo de éste de una manera fácil y divertida.

What's Included



3 Double-sided Exploration Maps (6 themes included)

Paper crafts x3



User guide



User guide



User guide



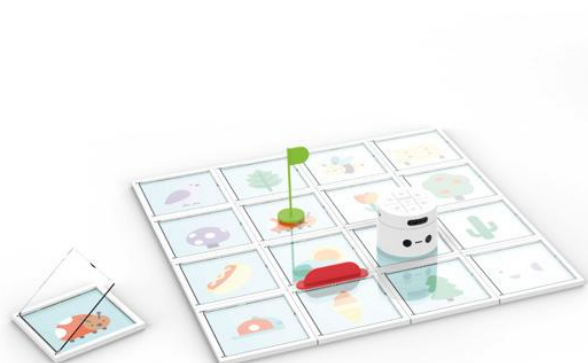
Callout stickers x2



Flag cards x9

MATATASTUDIO 3D MAP

Se trata de un conjunto de fichas magnéticas que permiten construir tableros en 3d y que tienen diferentes ilustraciones interactivas, favorecen la creatividad y son un recurso muy versátil y motivador.



<https://www.youtube.com/embed/xQI9QUOsG-w?si=ByCXluZkZBnAz5m2>

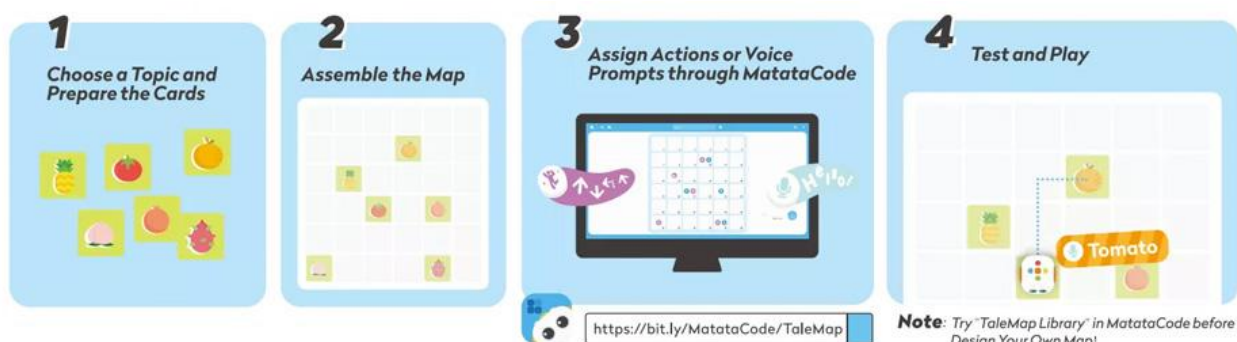
TALEMAP TABLEROS INTERACTIVOS Y PROGRAMABLES.

TaleMap es un recurso que permite **crear tapetes interactivos con OI**D, yendo más allá de las pegatinas o los recursos vistos hasta ahora, ya que con él, los docentes pueden **personalizarlos y dotarlos de interactividad**, es decir, este recurso permite al docente **diseñar la interactividad que quiere que tenga cada elemento**, definiendo las acciones y sonidos que queremos que haga el robot cuando se para sobre alguna de esas acciones.



El recurso cuenta con **un tablero y 6 paquetes de tarjetas con clip**. Para programar el tablero se deben seguir los siguientes pasos:

1. **Elige la temática y prepara las tarjetas.**
2. **monta el tapete**
3. **Asigna acciones y sonidos a través de [Matatacode](#).**
4. **Prueba y juega.**



Revision #9

Created 2026-05-27 15:36:38 CEST by Marta Ciprés García

Updated 2026-06-03 10:43:47 CEST by Marta Ciprés García