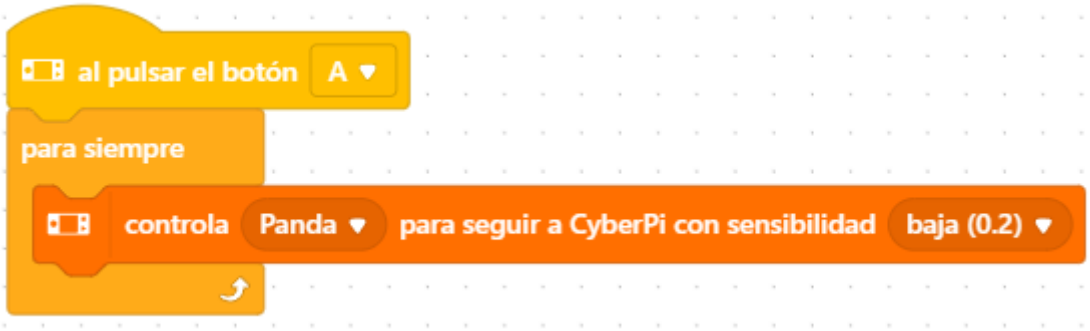
STEAM-Movimiento

La segunda propuesta STEAM es el Movimiento que se puede trabajar en Educación Física, Matemáticas y Tecnología.

Ahora vamos a ver los programas en 

Sensibilidad

Este sencillo programa podemos controlar el sprite según los movimientos definidos en Cyberpi

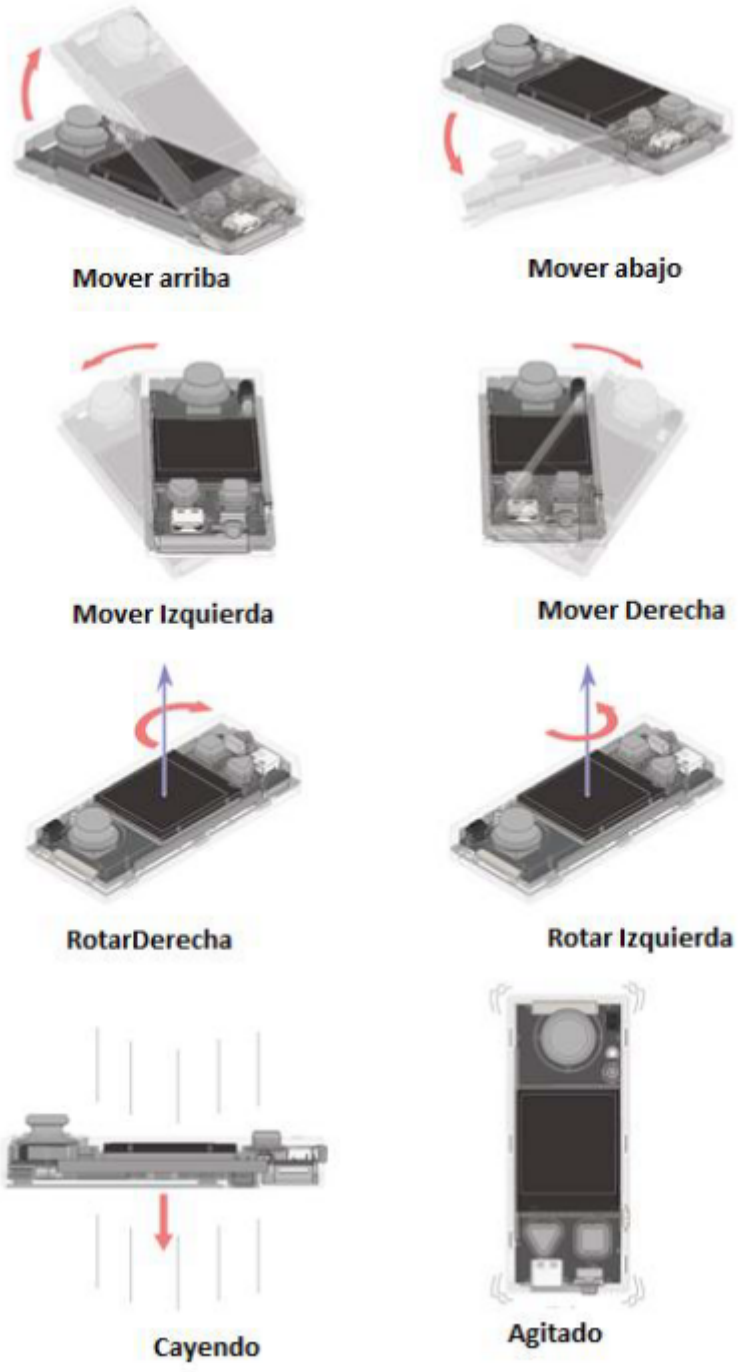


> Ejecuta el anterior programa EN VIVO pues hay que mover el sprite

En teoría estos son los movimientos :

https://www.youtube.com/embed/cTEjsZsMr8Q

Copyright 2026



Manual de Cyberpi *https://www.robotix.es/ebook/cyberpi-guia.pdf contenidos e imágenes publicados con permiso de la empresa Robotix. Autor José Manuel Ruiz Gutiérrez.*

O montado con el mBot2 :



Manual mBot2 https://www.robotix.es/documentos/mbot2-actividades.pdf contenidos e imágenes publicados con permiso de la empresa Robotix.

Pero no es fácil :

https://www.youtube.com/embed/BHmyuCQvn_U

El siguiente script muestra por la pantalla de Cybperpi si esta en movimiento (*Adaptado de Guia Cyberpi Robotix con permiso de la empresa. José Manuel Ruiz Gutiérrez)*

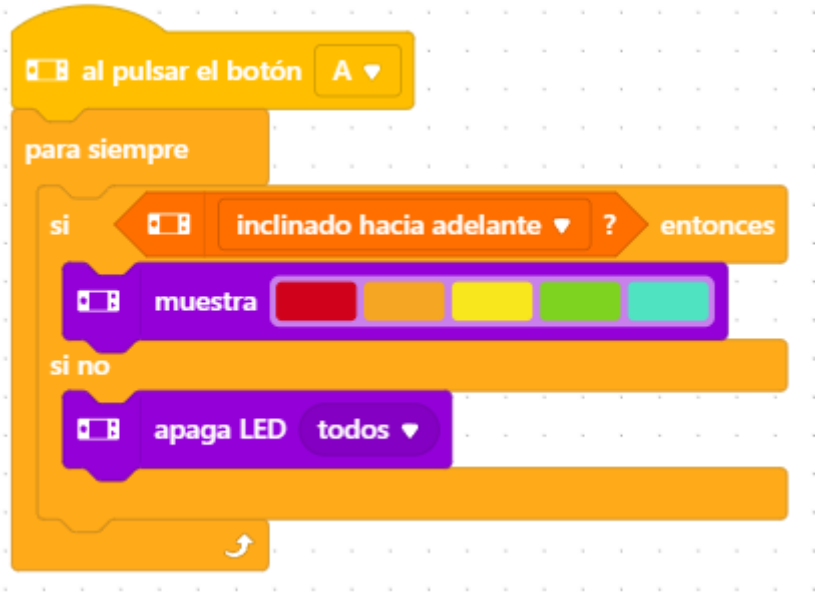


Resultado

https://www.youtube.com/embed/mObrujSRTjk

Adaptado de **Manual de Cyberpi** *https://www.robotix.es/ebook/cyberpi-guia.pdf contenidos e imágenes publicados con permiso de la empresa Robotix. Autor José Manuel Ruiz Gutiérrez.*

Copyright 2026



https://www.youtube.com/embed/FTZt4cqzom4

O este otro



Copyright 2026

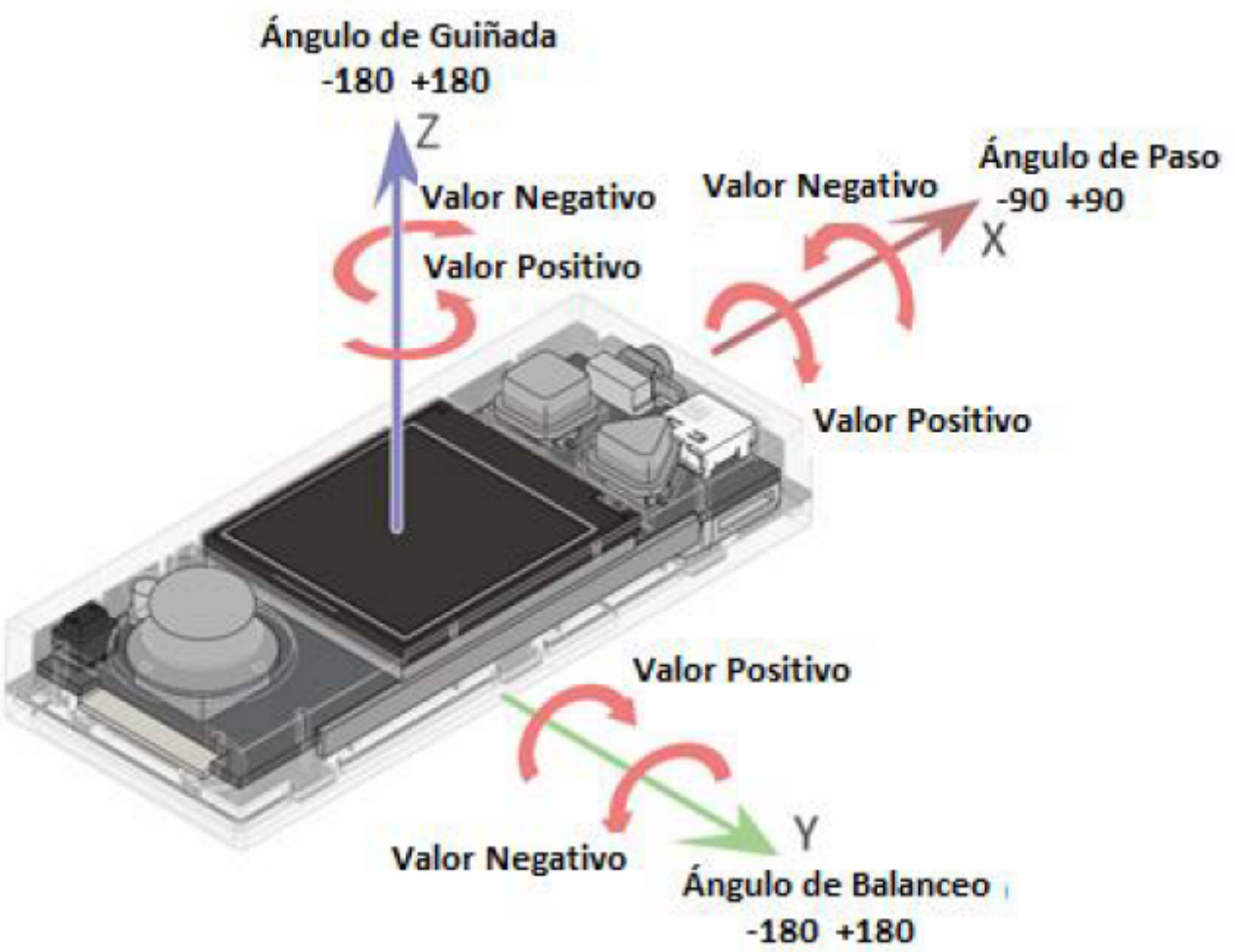
https://www.youtube.com/embed/agdwNi0GE54

Detección de giros



https://www.youtube.com/embed/z28RFcGpy4A

El criterio de ángulos es ;



Manual de Cyberpi *https://www.robotix.es/ebook/cyberpi-guia.pdf contenidos e imágenes publicados con permiso de la empresa Robotix. Autor José Manuel Ruiz Gutiérrez.*

Un programa muy visual para ver la precisión que lo realiza es el siguiente:



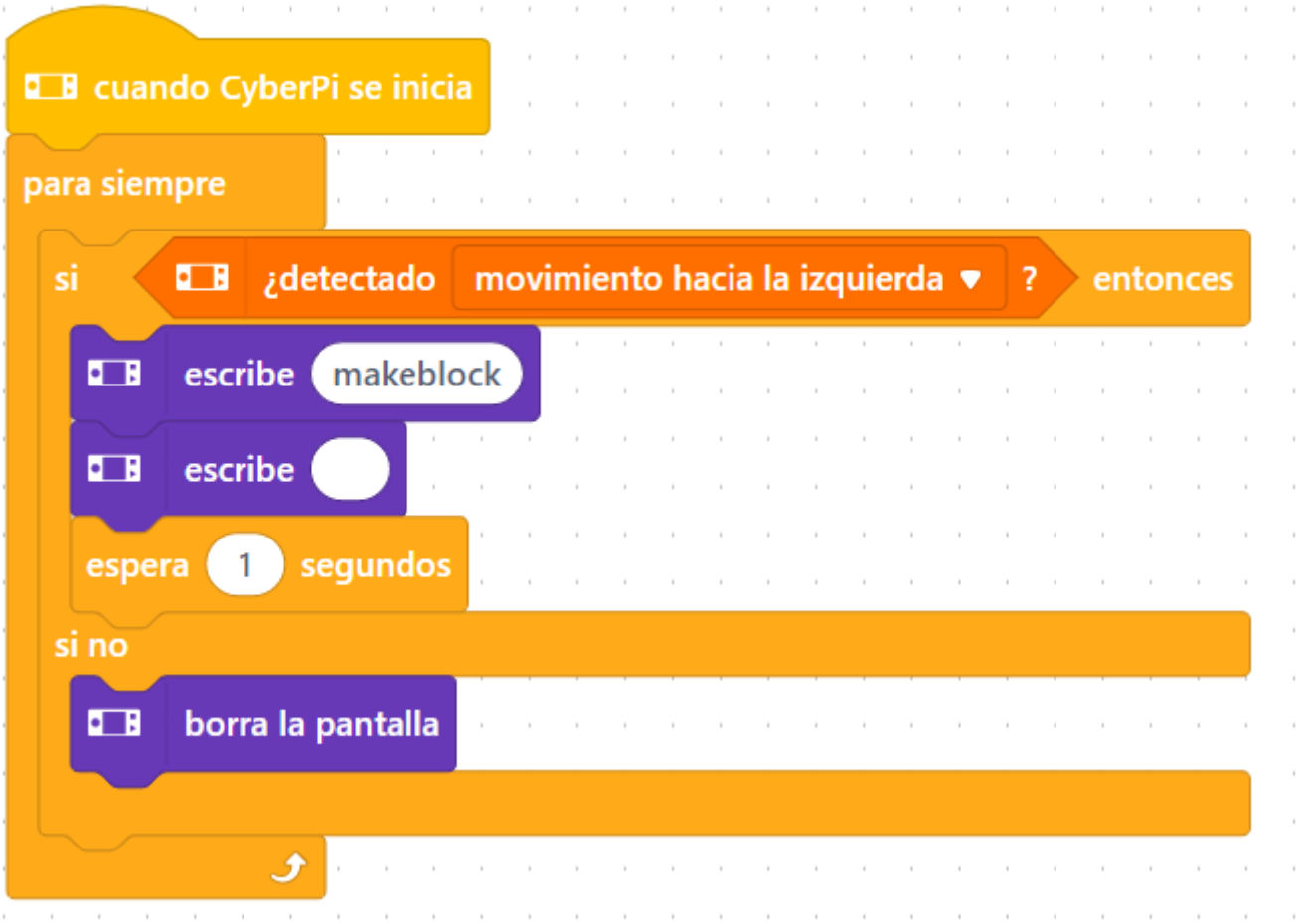
Como podemos ver, los ángulos superiores a 360 están permitidos y al revés, en sentido negativo también:

https://www.youtube.com/embed/4wNTi4bXuqc

Esto nos permite contar el número de vueltas que gira y su sentido.

Aceleraciones

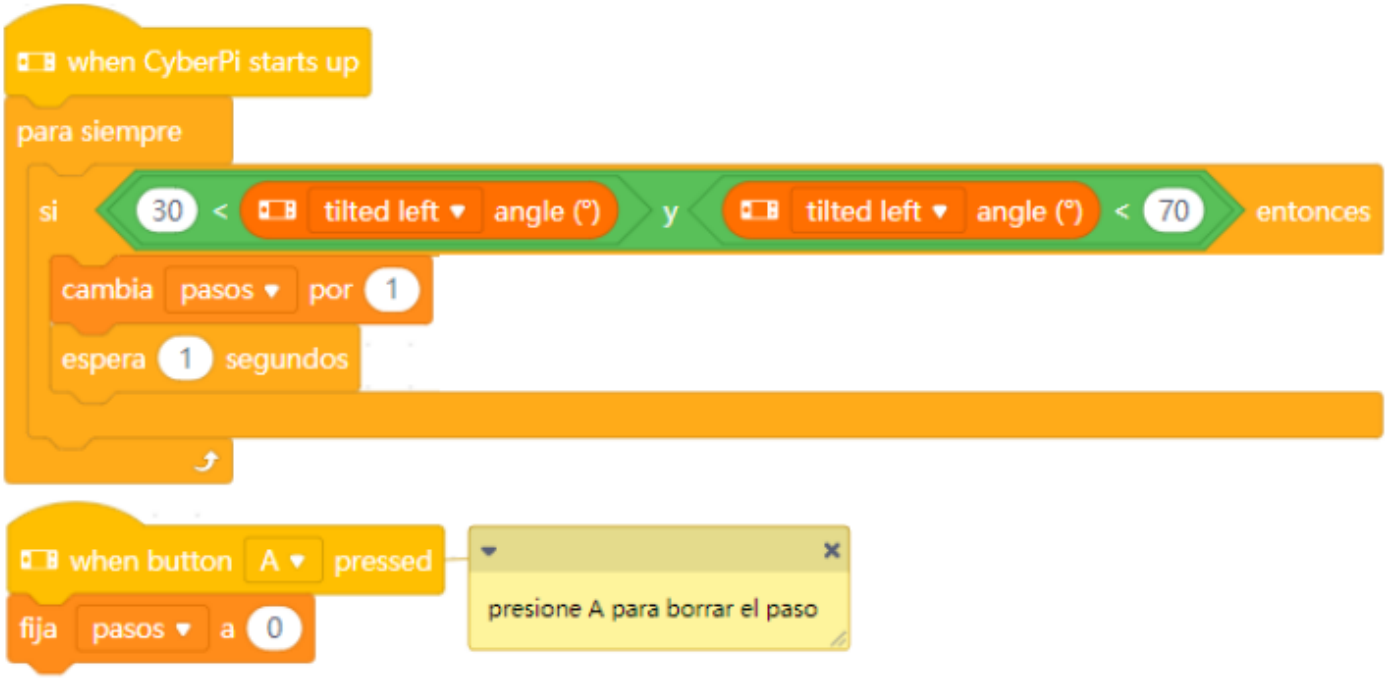
También puede medir la aceleración en cualquiera de los tres ejes, por ejemplo este programa



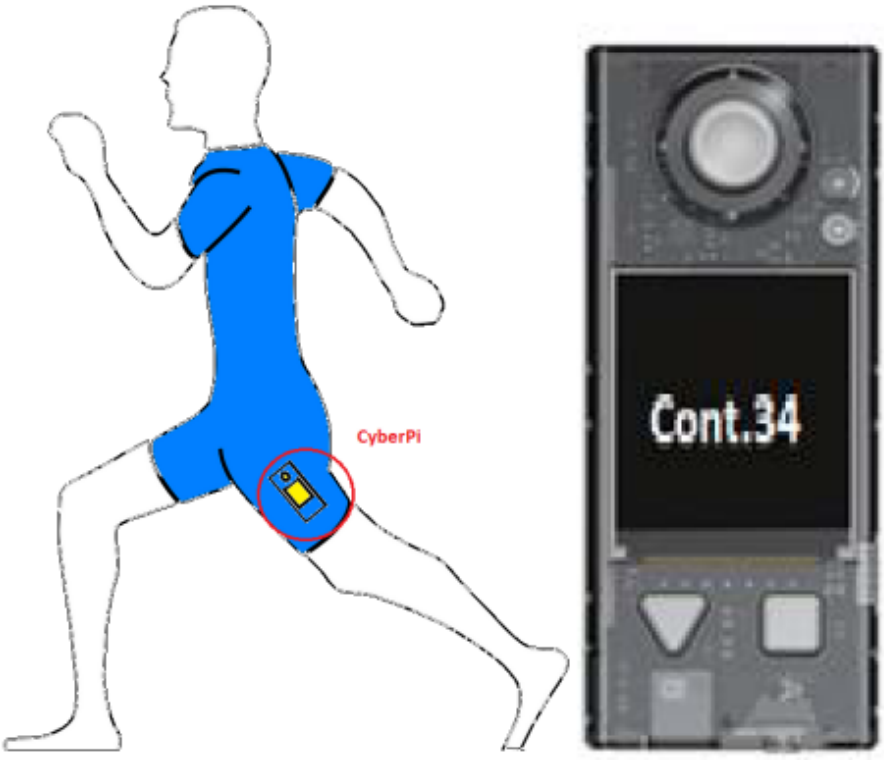
Este es el resultado

https://www.youtube.com/embed/vvCSjWRmm2c

Un ejercicio interesante: Contador de pasos



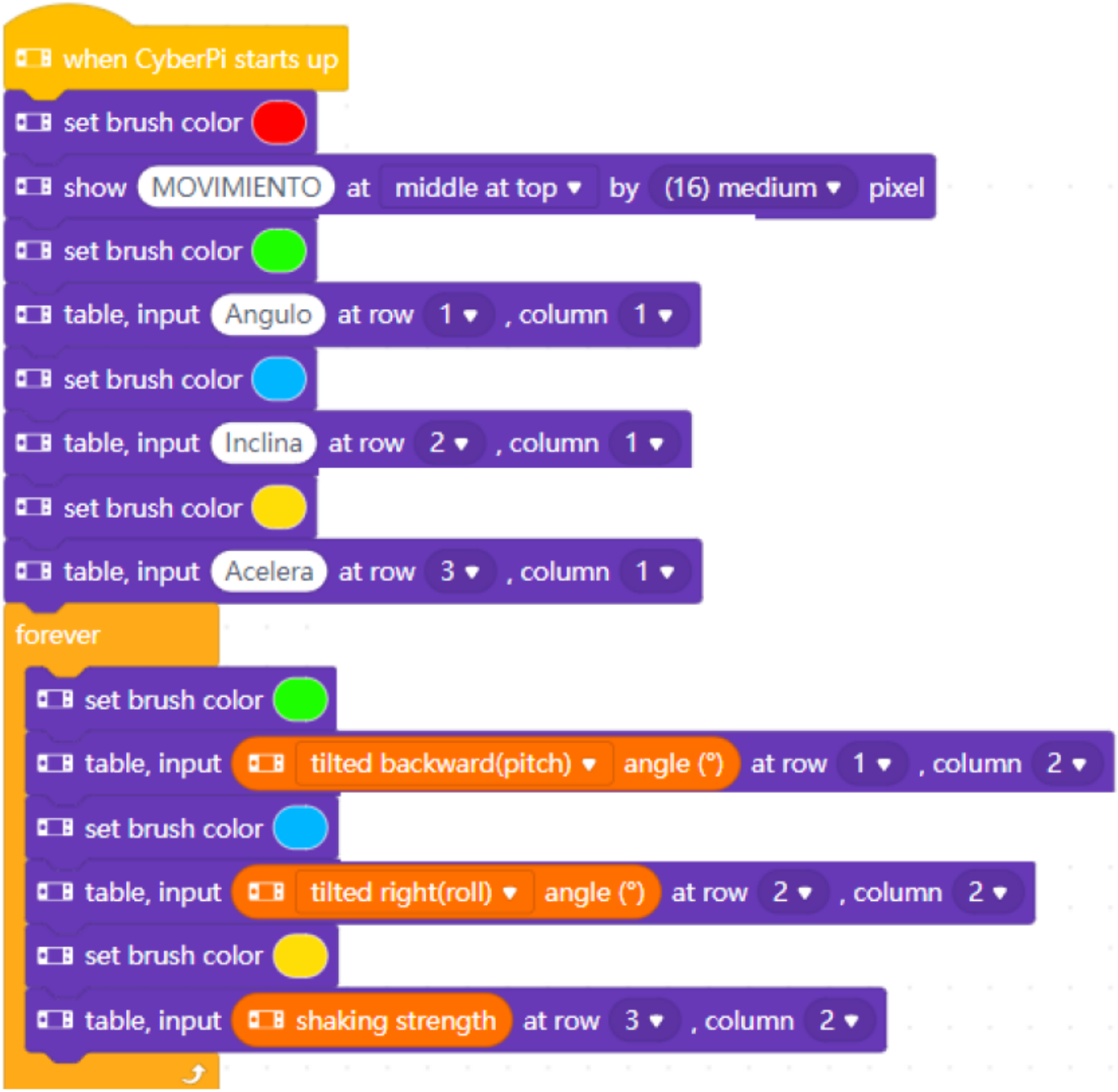
Seguidamente se muestra una imagen con la aplicación ya realizada e instalada.



Manual de Cyberpi *https://www.robotix.es/ebook/cyberpi-guia.pdf contenidos e imágenes publicados con permiso de la empresa Robotix. Autor José Manuel Ruiz Gutiérrez.*

Copyright 2026

Visualización en forma de tabla de las inclinaciones



Manual de Cyberpi *https://www.robotix.es/ebook/cyberpi-guia.pdf contenidos e imágenes publicados con permiso de la empresa Robotix. Autor José Manuel Ruiz Gutiérrez.*

Resultado :



Revision #1
Created 2026-09-11 09:31:08 CEST by Silvia Coscolin Sanchez
Updated 2026-09-11 09:33:13 CEST by Silvia Coscolin Sanchez

Copyright 2026