

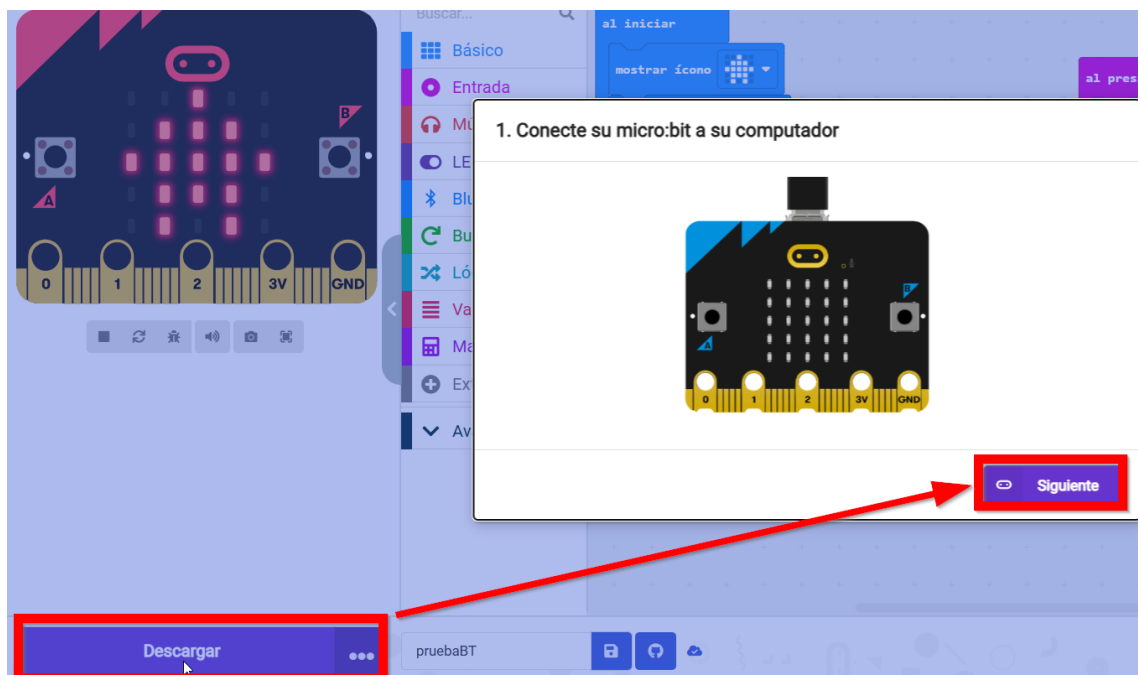
Cargar el programa en la tarjeta micro:bit

Para transferir cualquier programa que hayas realizado en Make code a la tarjeta microbit, debes conectar primero la placa al ordenador por medio del cable USB. Después de unos instantes, el sistema operativo, (Linux, Windows o MacOS) reconocerá a la tarjeta micro:bit conectada como si se tratase de una unidad USB con el nombre MICROBIT.

Si la tarjeta es nueva, llevará cargado de fábrica un programa de demostración que empezará a ejecutarse nada más ser conectada al puerto USB. El programa mostrará mensajes, iconos en movimiento y sonidos y pedirá al usuario que calibre el compás magnético.

MÉTODO RÁPIDO: EMPAREJAMIENTO (recomendable)

La primera vez que le damos a descargar, nos pide que conectemos la MICRO:BIT



La primera vez nos muestra la opción de EMPAREJAR

2. Empareja tu micro:bit con tu navegador



Presiona el botón de emparejar abajo.

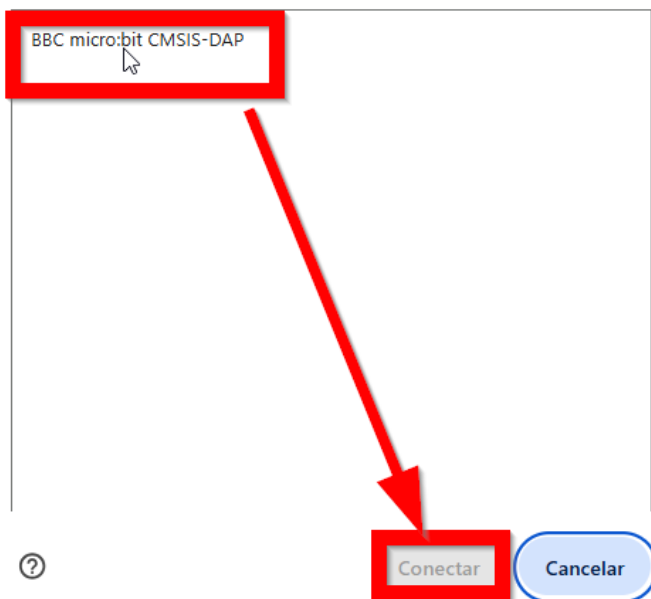
Aparecerá una ventana en la parte superior de tu navegador.

Selecciona el dispositivo micro:bit y haz clic en Conectar.



Nos pregunta por la tarjeta que tiene que estar conectada al USB

makecode.microbit.org quiere conectarse



Una vez emparejado, ya sale la opción de descargar

✓ Conectado a micro:bit



¡Tu micro:bit está conectado! Al pulsar «Descargar», tu código se copiará automáticamente a tu micro:bit.



Descargar

Empieza a cargarse



Y YA ESTA

La siguiente vez que utilices esa micro:bit automáticamente pasa a descargar de forma muy rápida.

MÉTODO QUE NO FALLA : DESCARGAR COMO ARCHIVO Y COPIAR Y PEGAR EN LA NUEVA UNIDAD USB CREADA

Seguidamente hay que pulsar sobre el botón **Descargar**, acción que abrirá el diálogo de guardado de archivos del sistema operativo. Bastará con seleccionar la unidad MICROBIT y confirmar la descarga.



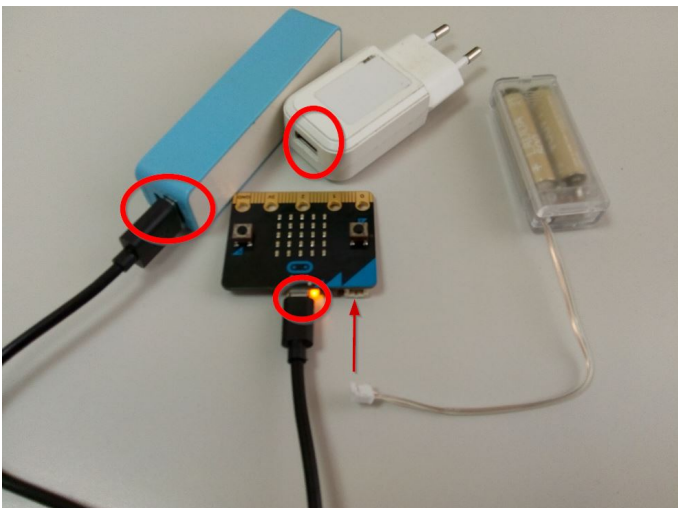
Si tienes Vitalinux, te recomendamos visitar <https://libros.catedu.es/books/vitalinux-y-robotica/page/r8-microbit>

Mientras dure la transferencia de datos, el **LED ámbar** situado junto al conector USB de micro:bit **parpadeará rápidamente**, quedando fijo cuando el programa haya sido transferido.

La transferencia de archivos a micro:bit lleva algo de tiempo, especialmente si el programa es largo. Tras la transferencia, el programa empezará a ejecutarse inmediatamente sobre la tarjeta micro:bit.

Sólo es posible cargar un programa a la vez en micro:bit, por lo que cada nuevo programa se reescribe sobre el anterior.

Si se deseas que micro:bit funcione desconectado del ordenador, simplemente hay que alimentarlo por medio de la caja de pilas o mediante una batería externa o un cargador USB. El programa se ejecutará de igual forma, pues se encuentra guardado en la memoria de la placa.



Revision #1

Created 2026-10-23 12:43:04 CEST by Silvia Coscolin Sanchez

Updated 2026-10-23 12:49:53 CEST by Silvia Coscolin Sanchez