Objetivos y contenidos

Objetivos

- Capacidad de desarrollar retos **STEAM** con un amplio nivel educativo: primaria hasta secundaria
  - Retos **STEAM** de nivel principiante con manejo de **sensores y actuadores** con lenguaje de bloques.
  - Retos **STEAM** de nivel medio medio/avanzado en las comunicaciones **Bluetooth**.
  - Retos **STEAM** de nivel medio/avanzado con proyectos **IoT** (Internet de las cosas)

Contenidos

- ¿Qué es Smart Acriculture para micro:bit?
- Introducción sobre lenguajes, actuadores y sensores
- Jugando sólo **con la placa micro:bit** con lenguaje por **bloques Makecode**
- Jugando con la **maqueta** y lenguaje por **bloques Makecode**
- Jugando con **Bluetooth**
- Jugando con **IoT**

Revision #1
Created 2026-03-05 20:15:34 CET by Juanjo Mejías
Updated 2026-03-05 20:19:35 CET by Juanjo Mejías

Copyright 2026