

Reto2 Riego automático

Enunciado

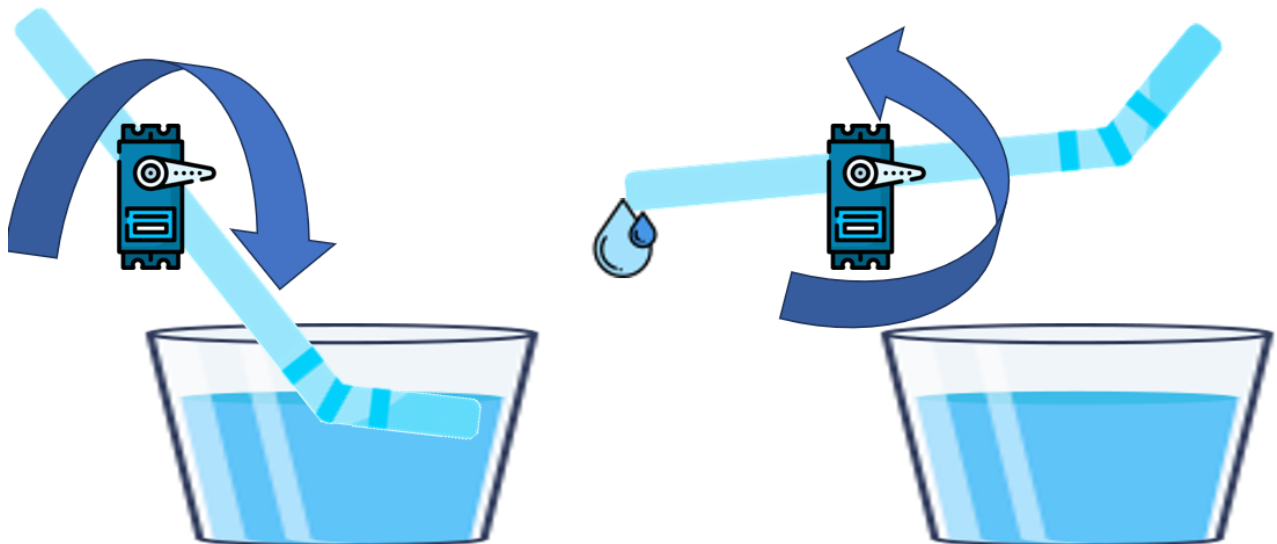
RIEGO AUTOMÁTICO realizar un programa que detecte la humedad del suelo, y cuando llegue a cierto margen de "sequía", por ejemplo el 30% de humedad que active el servo para regar. El servo vuelve a su posición cuando el detecto de humedad vuelve a recuperar la humedad desesada.

Mecanismo de riego

Solución 1 cutre con una pajita

Venga, ya lo sé, es chapucero, pero funciona ☐☐☐☐☐

- **RIEGO AUTOMÁTICO** este vídeo es una propuesta de hacerlo realidad, con una simple pajita y algo de maña:



- <https://www.youtube.com/embed/xm27jGEysfI>

Solución 2 Con palitos, hacer una acequia casera

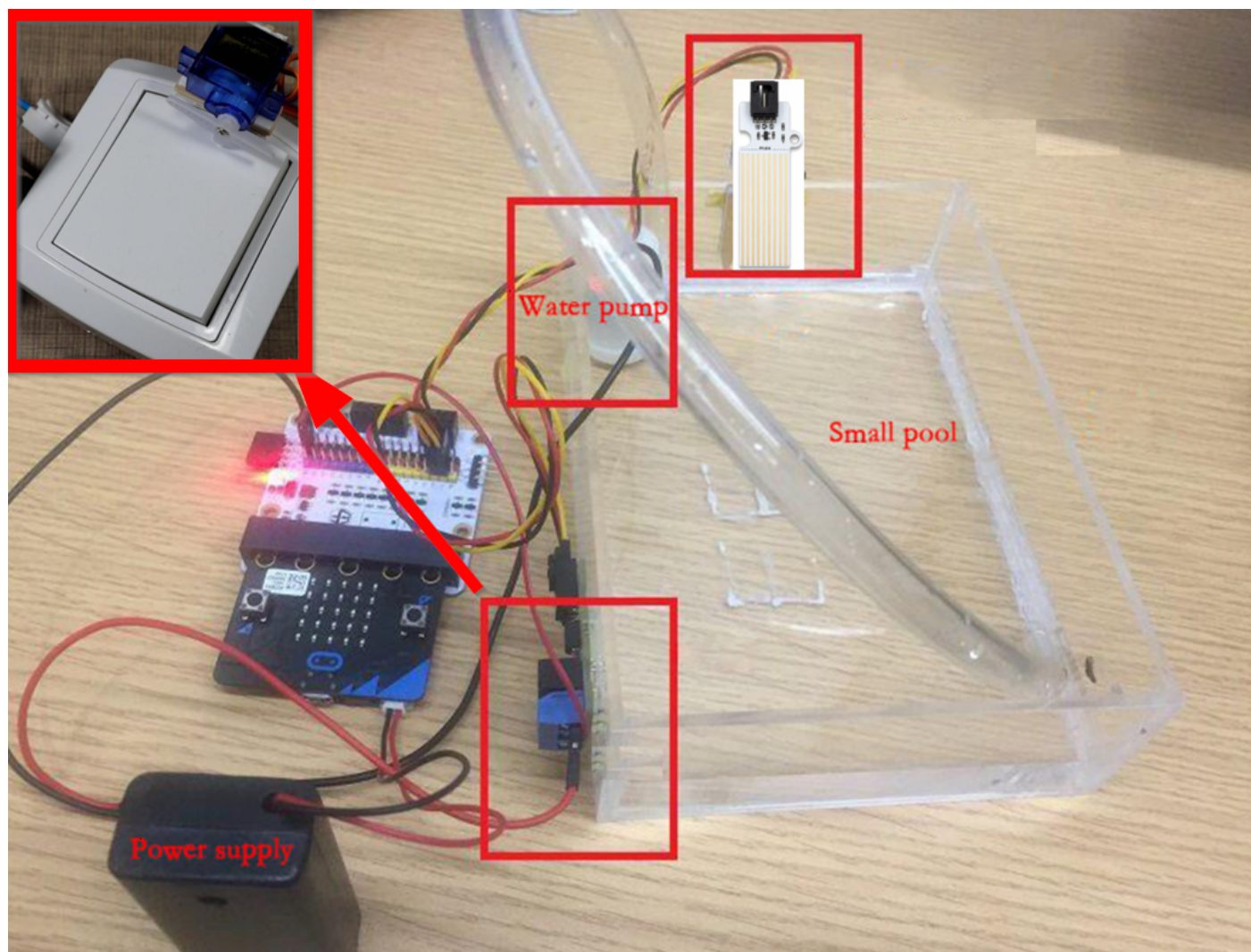
Esta solución es la que idearon en el CRIET CALAMOCHA:



<https://www.youtube.com/embed/HltqlpiKfBk>

Solución 3 Más profesional

Si se quiere hacer más "profesional" el servo que active un interruptor de la motobomba, una sencilla [cuesta 1€](#) y con unos [tubos de 0.60€](#) apaño:

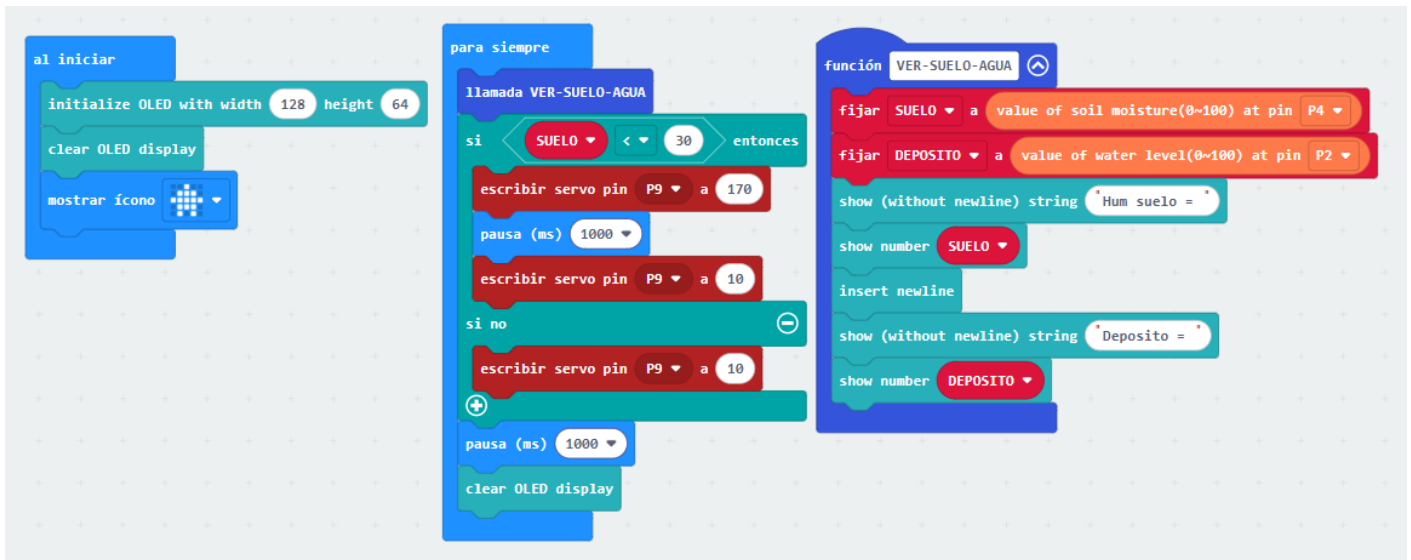


Fuente Adaptado de ElecFreaks https://wiki.electfreaks.com/en/microbit/wisdom-life/microbit-smart-home-kit/smart_home_case_05/?highlight=water

PROGRAMA

Vamos a utilizar el programa anterior y crear una función de la visualización de datos de la humedad y del agua con todo ese código para que "no moleste"

Vamos a crear una condición, si la humedad del suelo es menor del 30% pues que mueva arriba y abajo el servo :



<https://makecode.microbit.org/S58732-03354-26551-26627>



<https://makecode.microbit.org/#pub:S58732-03354-26551-26627>

Revision #10

Created 2026-09-29 17:14:07 CEST by Javier Quintana

Updated 2026-10-08 11:23:10 CEST by Javier Quintana