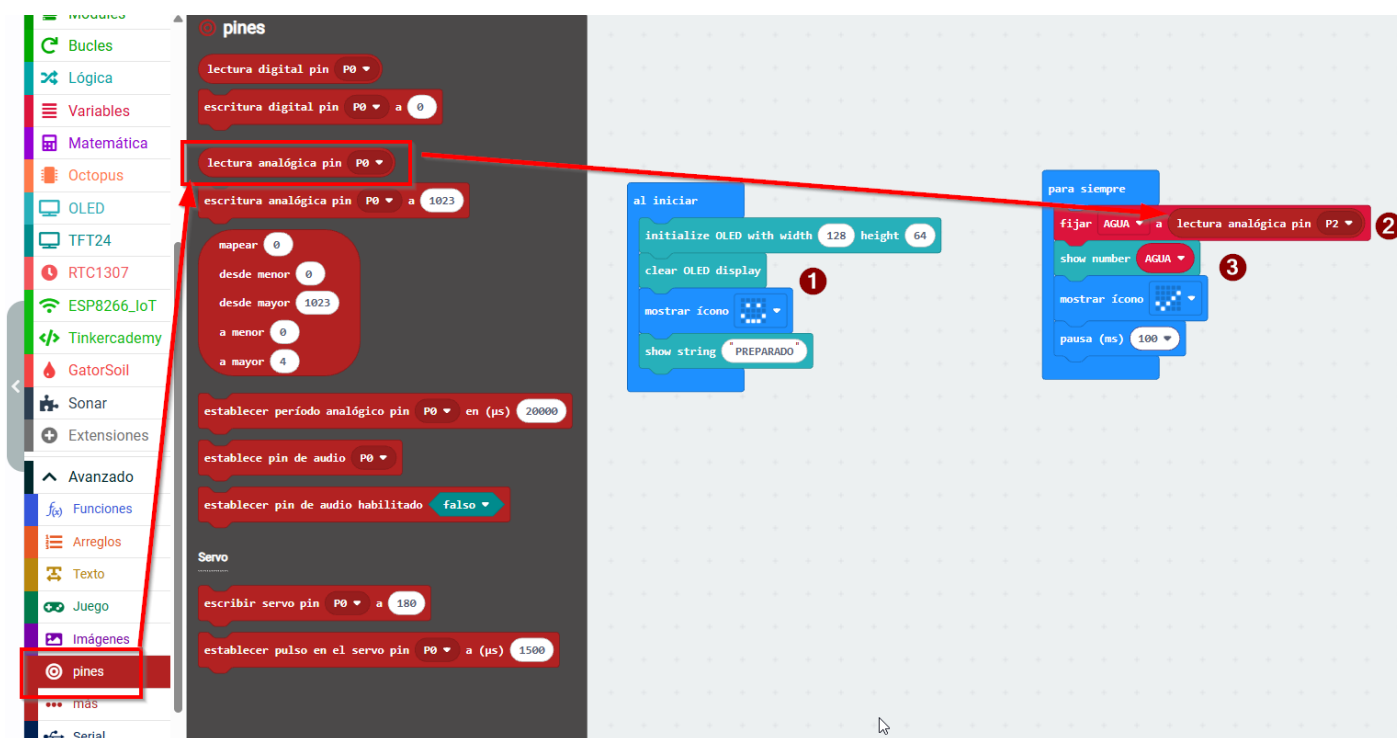


Sensor de agua

Este tipo de sensores **detectan la presencia de lluvia por la variación de conductividad** del sensor al entrar en contacto con el agua. *Luis Llamas CC-BY-NC-SA <https://www.luisllamas.es/arduino-lluvia/>*

Este sensor no tiene protocolo de datos como los otros sensores, se puede leer en bruto el valor de P2 :

1. Inicializamos el OLED
2. Grabamos en una variable nueva AGUA el valor del pin analógico P2
3. Visualizamos la lectura

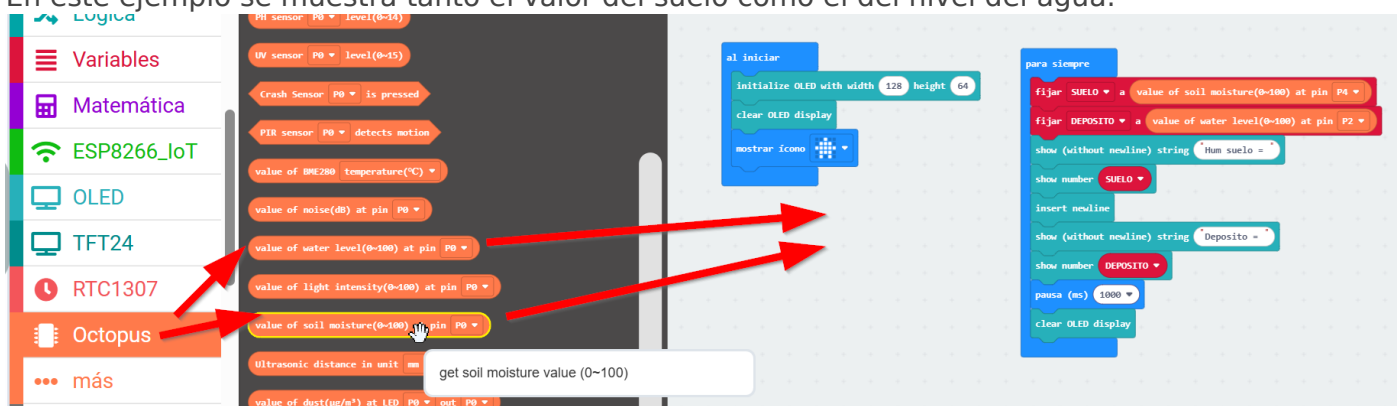


<https://makecode.microbit.org/S42209-00876-15805-47351>

<https://makecode.microbit.org/#pub:S42209-00876-15805-47351>

RECOMENDADO :Pero los valores que muestran van del 0 al 1024, y mapearlos es difícil pues no es un sensor lineal, una opción es utilizar la función que tiene la extensión IoT, y te da los valores en tanto por cien %.

En este ejemplo se muestra tanto el valor del suelo como el del nivel del agua:

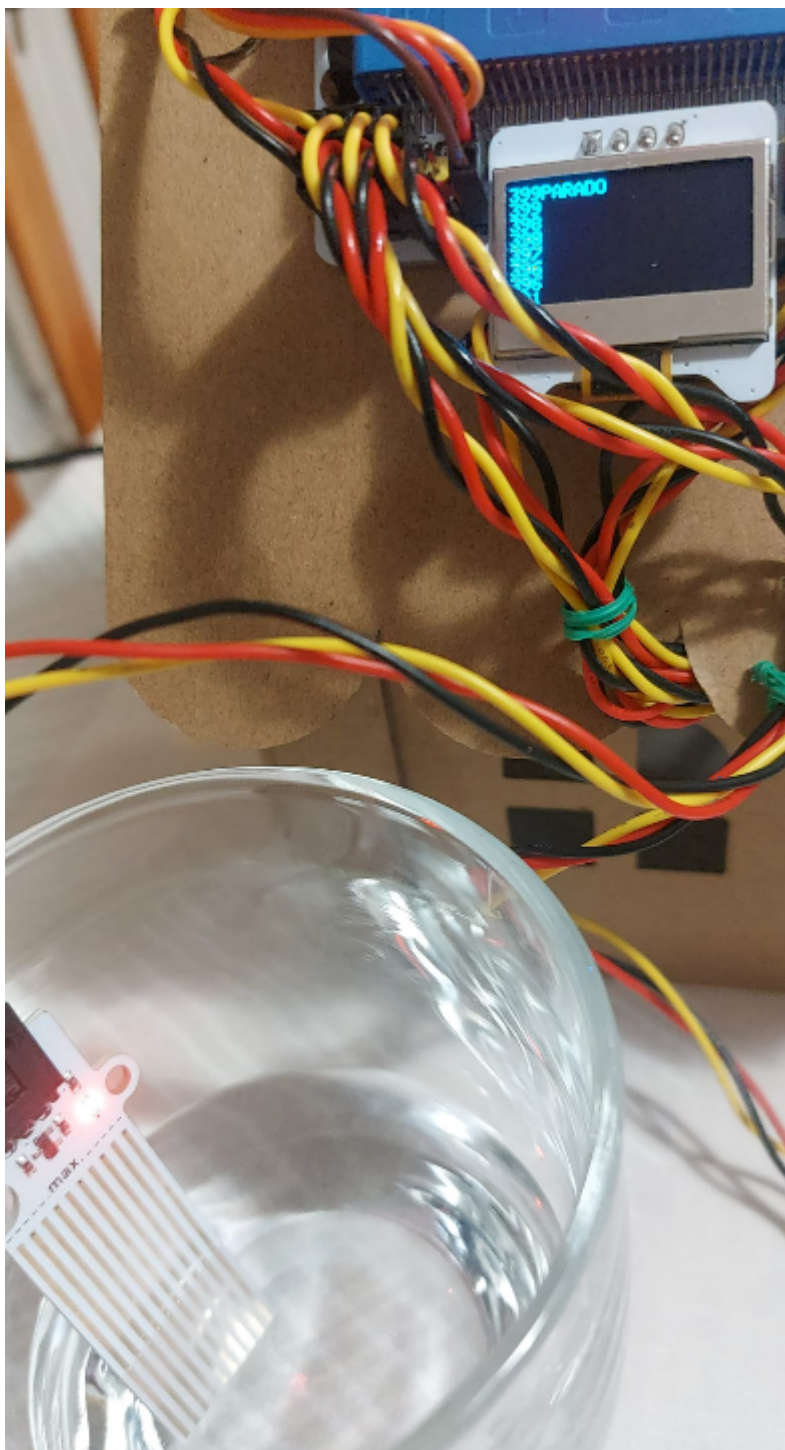


<https://makecode.microbit.org/S64895-39903-08613-08722>



<https://makecode.microbit.org/#pub:S64895-39903-08613-08722>

Aquí vemos el resultado



Revision #9

Created 2026-02-08 00:25:54 CET by Juanjo Mejías

Updated 2026-09-29 17:24:25 CEST by Javier Quintana