

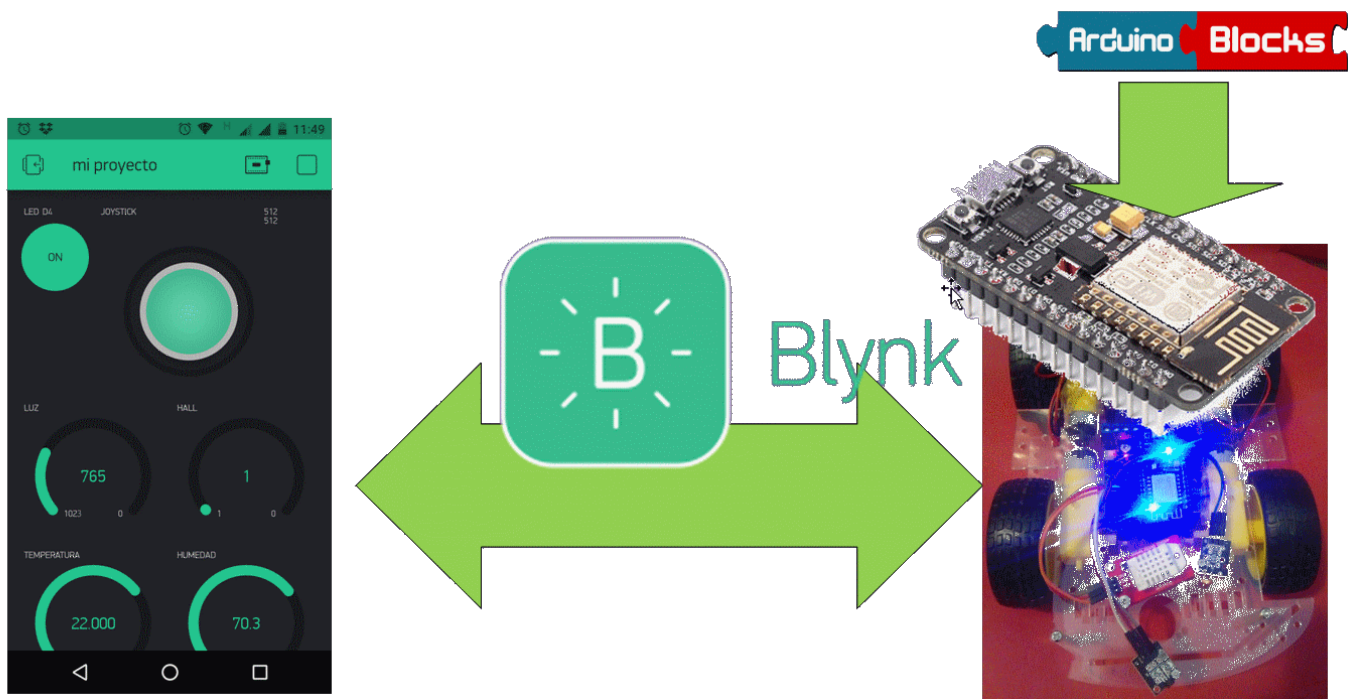
# IoT-Wifi-Blynk

- [¿Qué es Blynk?](#)
- [Blynk legacy y Blynk IoT](#)

# ¿Qué es Blynk?

Blynk pertenece al mundo del Internet de las cosas IoT que has visto anteriormente. Hay dos opciones en IoT. Aquí utilizaremos Blynk para comunicarnos casi instantáneamente. Con el **Rover con Arduino** esto es imprescindible ¡¡no queremos que se estrelle!! con **TdR STEAM** no es tan imprescindible, pero si queremos interactuar con él (encender sus leds, hacer un pitido... ) con MQTT puede ser desesperante.

Blynk nos posibilita la conexión de un hardware conectado a Internet: Arduino, Raspberry, NodeMCU, ESP32 ... con la APP Blynk (hay dos APPs que veremos IoT y Legacy) que puedes poner diferentes elementos de control.



O sea, se necesitan tres cosas:

1. Un dispositivo para poner la **APP** por ejemplo un móvil Smartphone o una tableta, la APP hay dos tipos:
  1. **Blynk IoT**
  2. **Blynk Legacy**
2. El dispositivo o **robot** que esté preparado para conectarse por Internet IoT Hardware
  1. En el caso del Rover con Arduino es el NodeMCU
  2. En el caso de Arduinoblocks en el aula es un Arduino con el ESP01 o ESP8266

3. En el caso de ESP32 en el aula es un ESP32 que tiene la wifi integrada.
3. Una conexión entre los dos
  1. En el caso de **Blynk IoT** lo proporciona la empresa, con un servidor remoto en Internet
  2. En el caso de **Blynk Legacy** lo proporcionamos nosotros con una Raspberry que hará de servidor local en nuestra red local. (en los cursos de Catedu para que no te entretengas con esto, te proporcionamos un servidor nuestro).



### A Smartphone

- Android OS version 4.2+
- iOS version 9+

Blynk doesn't run on Windows Phones, Blackberries and other dead platforms. Sorry.

You can also run Blynk on emulators



### IoT Hardware

Blynk can run on over 400 hardware modules. The most popular are:

- ESP8266
- ESP32
- NodeMCU
- Arduino (any model)
- Raspberry Pi (any model)
- Particle (any model)

[Full list of supported hardware →](#)



### Internet Connection

To connect your hardware to the Internet, you can choose almost any module either built-in, or external shields

Supported connectivity

- WiFi
- Ethernet
- Cellular (GSM, 2g, 3g, 4g, LTE)
- Serial
- USB via your PC
- Bluetooth (BETA)

# Blynk legacy y Blynk IoT

Antes de junio 2022 existía **Blynk legacy** en los servidores de [Blynk Inc](#) pero a partir de esa fecha, ha dejado de funcionar pasando a **Blynk IoT** ([ver noticia](#)) esto crea varios inconvenientes:

## VENTAJAS E INCONVENIENTES DE USAR BLYNK LEGACY

- Compatible con todas las placas en Arduinoblocks
- Muchos centros y proyectos utilizan en sus servidores locales **BLYNK LEGACY** por lo que ARDUINOBLOCKS mantendrá en el futuro su compatibilidad con Blynk legacy.
- La APP se instala en en Google Play (pero con riesgo que ya no dejen de ofertarlo) o fuera de Google Play
- El servidor hay dos opciones
  - En tu centro hacer un **SERVIDOR LOCAL** lo más fácil es con una Raspberry, en el curso se enseña cómo hacerlo.
  - En un servidor de CATEDU SÓLO PARA LOS CURSOS DE ROBOTICA
- Al utilizar **BLYNK LEGACY** con tu propio servidor tiene la ventaja que no tiene ninguna limitación de widgets y tienes el control de los alumnos, pero si el servidor es local, no se puede utilizar por ejemplo desde casa.

## VENTAJAS E INCONVENIENTES DE USAR BLYNK IoT

- **BLYNK IoT** tiene limitaciones, la mayoría de widgets son de pago pero los esenciales: switch, slider, led, label, gauge son gratuitos.
- Es una buena opción para que los alumnos puedan trabajar en casa con su robot, estamos a la espera que ARDUINOBLOCKS sea compatible con **BLYNK IoT ACTUALMENTE SÓLO ES POSIBLE CON LA PLACA ESP32 STEAMAKER** (OJO hay que tener [Arduinoconnector actualizado](#))

“ Ya puedes probar los bloques para el nuevo Blynk IoT [@blynk\\_app](#) con la placa [#esp32steamakers](#) de [@Innovadidactic](#) y [@ArduinoBlocks](#) [#iot](#) [#blynk](#) [#esp32](#) [#steamakers](#) [#steam](#) [#dashboard](#) [pic.twitter.com/kzPNkSpbAV](#)

— ArduinoBlocks (@ArduinoBlocks) [November 19, 2022](#)