

# Actividad 16 con APP INVENTOR

## La APP en el móvil

La comunicación con la placa en este caso no es tan sencilla como en el caso anterior, no nos vale las APPs que hay en Google Play que envían un código y en paz, ahora tenemos que tener una APP que si reciben un código que hagan algo. Esto ya es **exclusivo** por lo tanto **hay que programar una APP que cumpla los requisitos. En nuestro caso lo hemos hecho en APP INVENTOR**

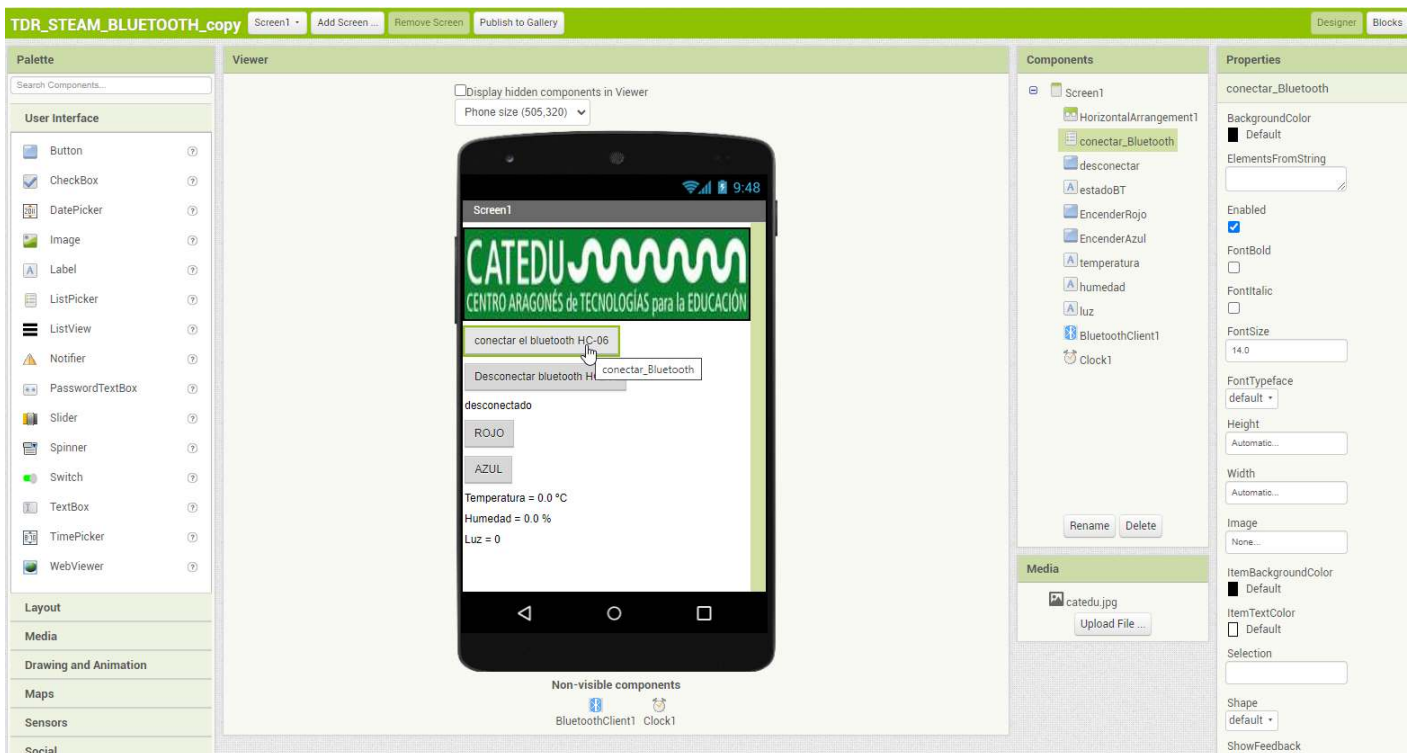
<https://appinventor.mit.edu/>

### NO ES EL OBJETIVO DE ESTE CURSO FORMARTE EN APP INVENTOR

Pero si no conoces el programa, te recomendamos que vayas a estos contenidos que de una manera muy fácil aprenderás a crear programas con APP INVENTOR y exportarlos al móvil

<https://libros.catedu.es/books/app-inventor>

En la parte de DESIGNER



En la parte de Blocks

The image shows a block-based programming script for a Bluetooth application. The script is organized as follows:

- Initialization:** Two global variables are initialized: `datos_entradaBT` to an empty string and `lista_datos` to an empty list.
- Connection:** A `when conectar_Bluetooth BeforePicking` block sets the `conectar_Bluetooth` elements to `BluetoothClient1` addresses and names. An `AfterPicking` block calls `BluetoothClient1` to connect and sets the `estadoBT` text to "Conectado!".
- Data Reception:** A `when Clock1 Timer` block contains an `if BluetoothClient1 isConnected` block. Inside, an `if BytesAvailableToReceive > 0` block calls `BluetoothClient1` to receive text. The received text is split at the character `7`. The resulting list items are used to update UI labels: `temperatura` (index 1), `humedad` (index 2), and `luz` (index 3).
- UI Interactions:** A `when EncenderRojo Click` block sends the text "R" to `BluetoothClient1`. A `when EncenderAzul Click` block sends the text "A" to `BluetoothClient1`. A `when desconectar Click` block calls `BluetoothClient1` to disconnect and sets `estadoBT` to "Desconectado".

At the bottom left, there is a `Show Warnings` button with two warning icons. On the right side, there are navigation icons: a back arrow, a home icon, a search icon, and a trash can.

**ATENCIÓN:** A partir de Android 12 hay que dar permisos a la aplicación para que pueda visualizar los dispositivos bluetooth disponibles, para ver la explicación

<https://www.youtube.com/watch?v=MNLzS-MOXAg>

Hay que añadir este código:



```
when Screen1 .Initialize
do call Screen1 .AskForPermission
    permissionName Permission BluetoothConnect
```

```
when Screen1 .PermissionGranted
    permissionName
do if
    get permissionName = Permission BluetoothConnect
    then call Screen1 .AskForPermission
        permissionName Permission BluetoothScan
```

Puedes descargar la APP [en este enlace](#) pero tienes que permitir en el móvil instalar APPs desconocidas.

Otra forma es en este código QR utilizando la APP de Google Play [MIT AI2 Companion](#) y poner el código *sxbbnv*

Aquí tienes los pasos de su realización

[https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vS3LG1KfIZ\\_hr17TpJ3kOsPfx9E4Cq85Q3tfL0VTGExQzr\\_QpOFsVHYvbS0oUTlwXS\\_kuiSYftWGthX/embed?start=false&loop=false&delayms=3000](https://docs.google.com/presentation/d/e/2PACX-1vS3LG1KfIZ_hr17TpJ3kOsPfx9E4Cq85Q3tfL0VTGExQzr_QpOFsVHYvbS0oUTlwXS_kuiSYftWGthX/embed?start=false&loop=false&delayms=3000)

El programa lo tienes aquí <https://gallery.appinventor.mit.edu/?galleryid=e4780fa4-3252-4d73-b846-b2a0935c6d01>

## La APP a tu móvil

Tienes dos opciones

- **EN VIVO CONNECT - AI COMPANION** esta opción es la más rápida, y realmente lo simula a través de la APP INVENTOR.
  - Tienes que tener instalada la APP MIT AI2 COMPANION
  - Se le pasa el código de tu APP a la APP
- **OTRAS OPCIONES**
  - Ver <https://appinventor.mit.edu/explore/ai2/setup>

## OPCIÓN EN VIVO AI COMPANION

Instalas la [APP MIT AI2 COMPANION](#)

### MIT AI2 Companion

MIT App Inventor

Desarrolla tus propias aplicaciones Android usando MIT App Inventor 2!



1,9★

28 mil reseñas

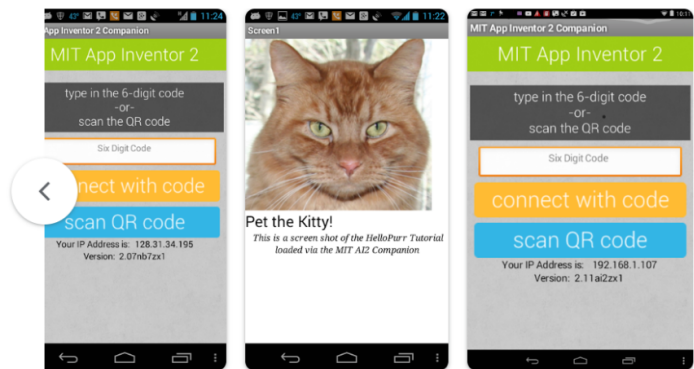
5 M+

Descargas

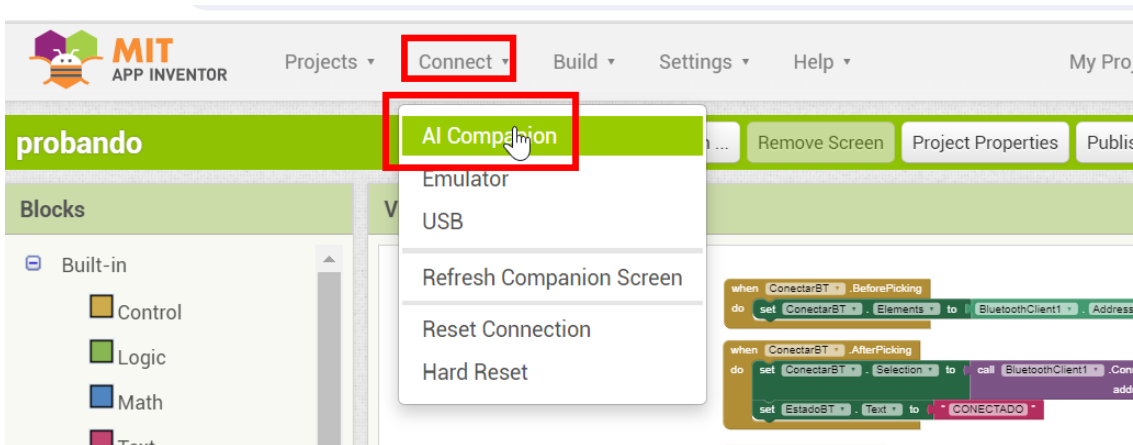
3

PEGI 3

Instalar en más dispositivos



En APP INVENTOR



Y sale un código y un QR asociado al código

Launch the MIT AI2 Companion on your device and then scan the barcode or type in the code to connect for live testing of your app.  
[Need help finding the Companion App?](#)



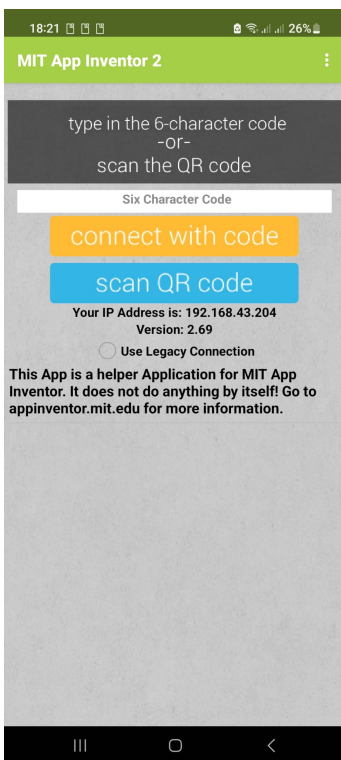
Your code is:

dausaf

**Note:** You are on a secure connection, legacy mode on the Companion will not work [More Information](#).

Cancel

Abrimos la [APP MIT AI2 COMPANION](#) y metemos el código anterior (o lo escaneamos con el QR)



En APP INVENTOR verás que sale una barra de progreso enviando tu APP a tu móvil. Cuando termina automáticamente lo ejecuta.

## El resultado

<https://www.youtube.com/embed/fAnqXJSY4tY>



---

Revision #1

Created 2026-01-19 14:21:02 CET by Javier Quintana

Updated 2026-01-19 14:21:38 CET by Javier Quintana