

# Bluetooth en el ESP32

A diferencia del Arduino que necesita un módulo exterior el HC06, el **ESP32 tiene el Bluetooth integrado**

Pero tenemos que tener en cuenta una cosa importante a la hora de conectarlo en la placa TDR-STEAM

Comparte la comunicación del Bluetooth ESP32 con las líneas de datos D0 y D1 utilizados en la comunicación serie COM !!! ☐☐☐☐☐ no podemos comunicarnos con el ESP32 y que funcione el Bluetooth a la vez !!!

Existe un interruptor para conectar y desconectar las líneas D0 y D1 a la comunicación serie COM :



**LUEGO :**

- **SI NOS COMUNICAMOS CON EL ESP32 CON EL ORDENADOR POR EL CABLE USB, PONER EL INTERRUPTOR EN ON (A LA DERECHA, HACIA EL BORDE)**
- **SI QUEREMOS QUE FUNCIONE EL BLUETOOTH (es decir ya cargado el programa) PONER EL INTERRUPTOR EN OFF (hacia dentro, lejos del borde, hacia la izquierda)**

Para inicializar el Bluetooth, ARDUINOBLOKS tiene instrucciones específicas, lo primero es definir un nombre a la señal Bluetooth para que los otros dispositivos (tu móvil) lo encuentre, por ejemplo en la figura ESP32 STEAMakers



El bloque **Fijar timeout** significa que fijamos el tiempo en la transmisión de datos por bluetooth. Por defecto está fijado en 1000 ms pero podemos reducirlo a 100 ms como en la figura para que funcione más fluido.

---

Revision #6

Created 17 January 2023 12:20:35 by Javier Quintana

Updated 30 January 2023 11:13:45 by Javier Quintana