

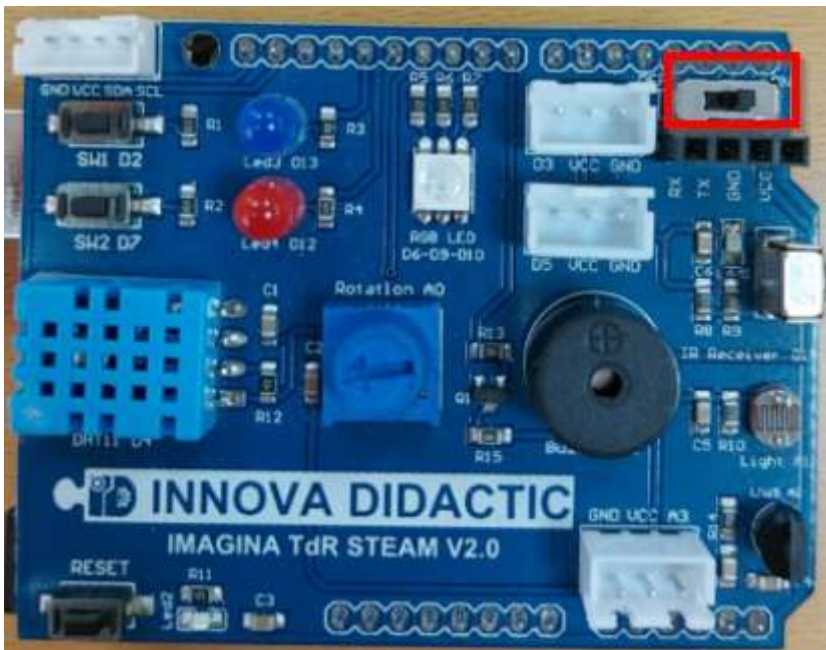
Bluetooth en el ESP32

A diferencia del [Arduino que necesita un módulo exterior el HC06](#), el **ESP32 tiene el Bluetooth integrado**

Pero tenemos que tener en cuenta una cosa importante a la hora de conectarlo en la placa TDR-STEAM

Comparte la comunicación del Bluetooth ESP32 con las líneas de datos D0 y D1 utilizados en la comunicación serie COM !!! ☐ no podemos comunicarnos con el ESP32 y que funcione el Bluetooth a la vez !!!

Existe un interruptor para conectar y desconectar las líneas D0 y D1 a la comunicación serie COM :



LUEGO :

- **SI NOS COMUNICAMOS CON EL ESP32 CON EL ORDENADOR POR EL CABLE USB, PONER EL INTERRUPTOR EN ON (A LA DERECHA, HACIA EL BORDE)**



SI QUEREMOS QUE FUNCIONE EL BLUETOOTH (es decir ya cargado el programa) PONER EL INTERRUPTOR EN OFF (hacia dentro, lejos del borde, hacia la izquierda)

Para inicializar el Bluetooth, ARDUINOBLOKS tiene instrucciones específicas, lo primero es definir un nombre a la señal Bluetooth para que los otros dispositivos (tu móvil) lo encuentre, por ejemplo en la figura ESP32 STEAMakers



El bloque **Fijar timeout** significa que fijamos el tiempo en la transmisión de datos por bluetooth. Por defecto está fijado en 1000 ms pero podemos reducirlo a 100 ms como en la figura para que funcione más fluido.

Revision #6

Created 17 January 2023 12:20:35 by Javier Quintana

Updated 30 January 2023 11:13:45 by Javier Quintana