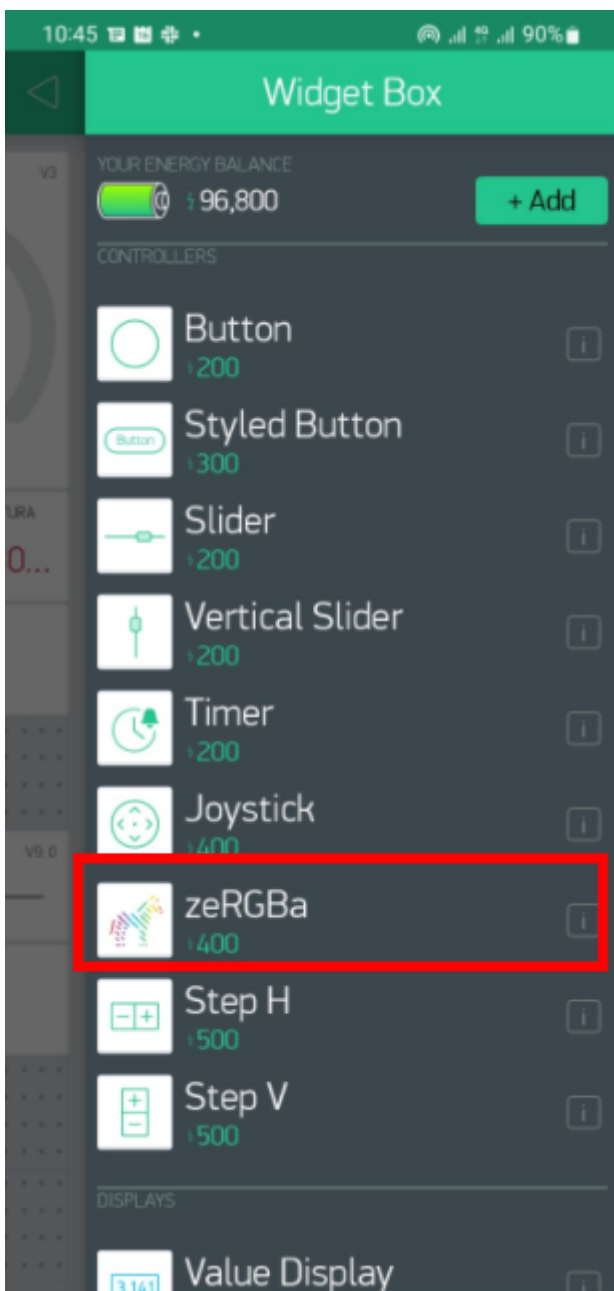


# Blynk Legacy: 2 programa RGB y el potenciómetro

## LED RGB

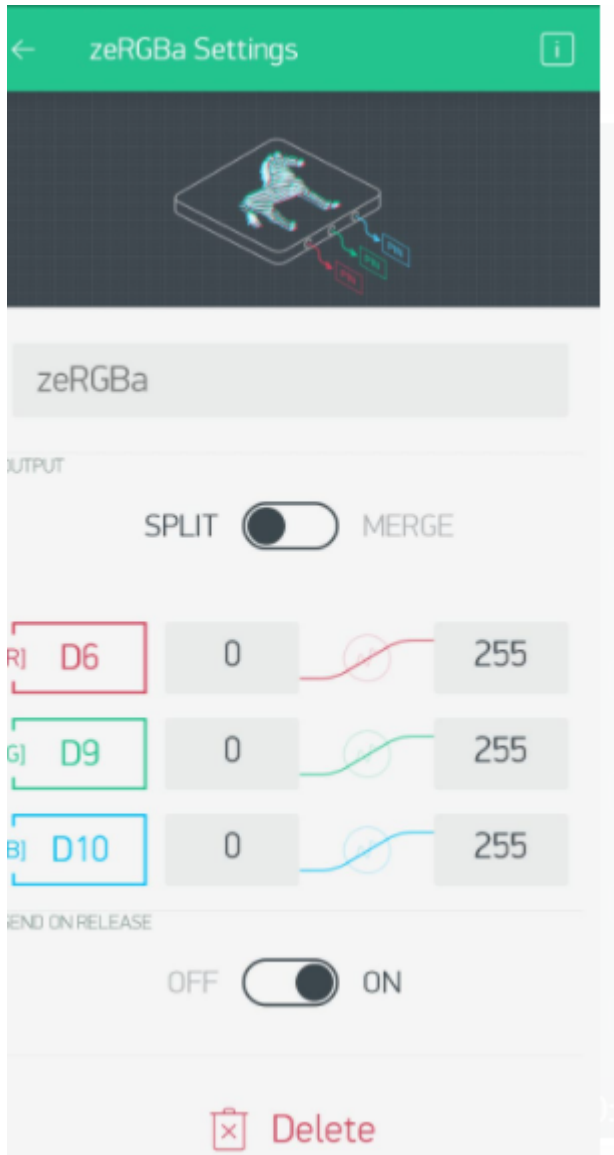
En la APP de Blynk ponemos el gadget "Cebra"





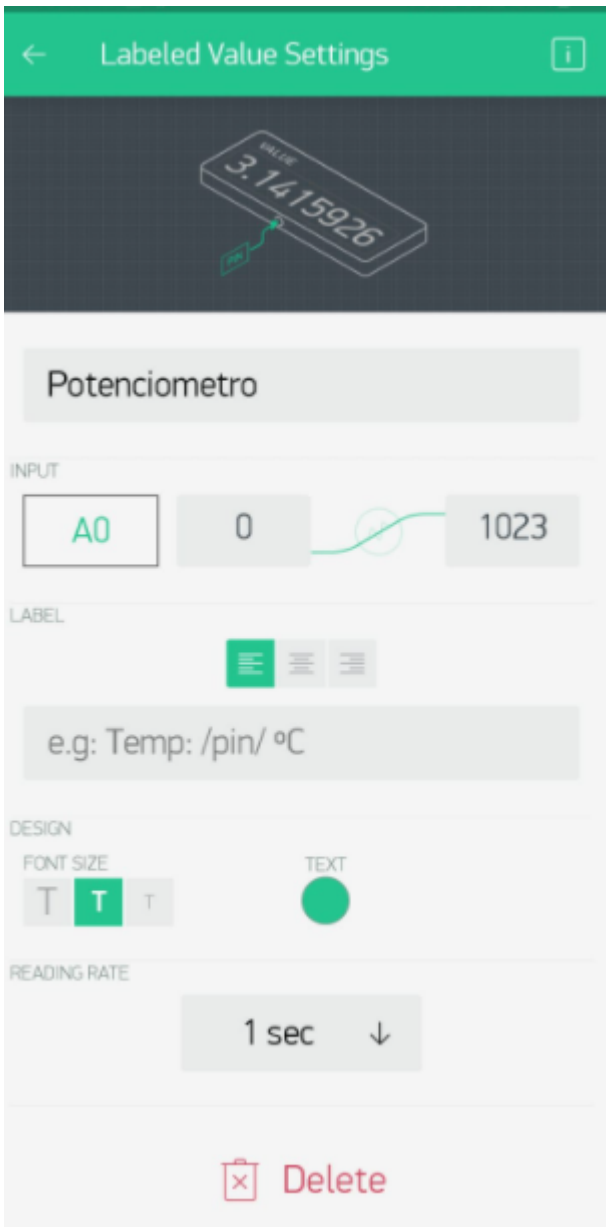
Y lo configuramos según sus pines. El led RGB en el TDR Steam está conectado a los siguientes pines

- Red D6
- Green D9
- Blue D10



## Potenciómetro

El potenciómetro está conectado en A0 podemos insertar un gadget Label y lo configuramos como tal:



### ¿En Arduinoblocks no hay que añadir nada?

Nada !!! cuando son gadgets que leen directamente de los pines (digitales o analógicos) NO HACE FALTA MÁS CÓDIGO que el de conectar el servidor Blynk



**Arduino Blocks**    Buscar proyectos    Proyectos ▾

**Bloques** ▾    Información    Archivos    Rover cantabro definitivo

**Bloques:** Lógica, Control, Matemáticas, Texto, Variables, Listas, Funciones, ESP, Entrada/Salida

**Inicializar**

- Blynk** Iniciar
- WiFi SSID `CATEDU`
- WiFi clave `12345678`
- IP servidor `192 . 168 . 43 . 111` Puerto `8080`
- Código (Auth) `JGnbIYNVLfbdgqNvHe3xK1LyJV0QDiE9`

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #2  
Created 2023-01-12 14:18:42 CET by Javier Quintana  
Updated 2026-01-20 18:37:41 CET by Javier Quintana