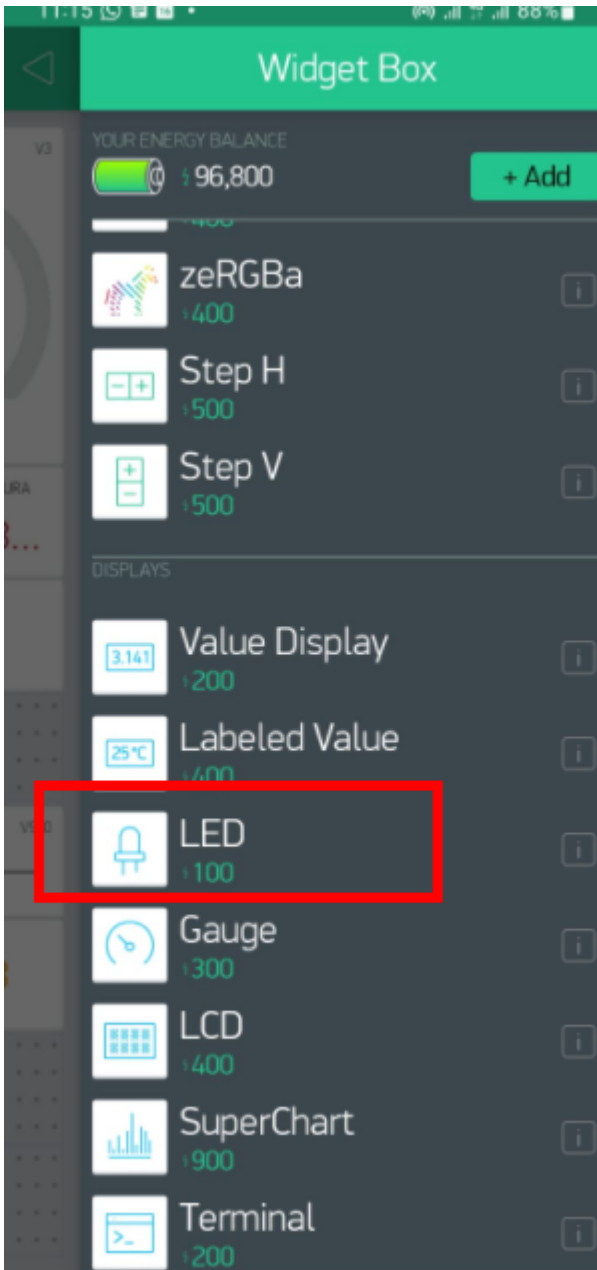


Blynk Legacy: 6 programa Leer eventos del TDR Steam

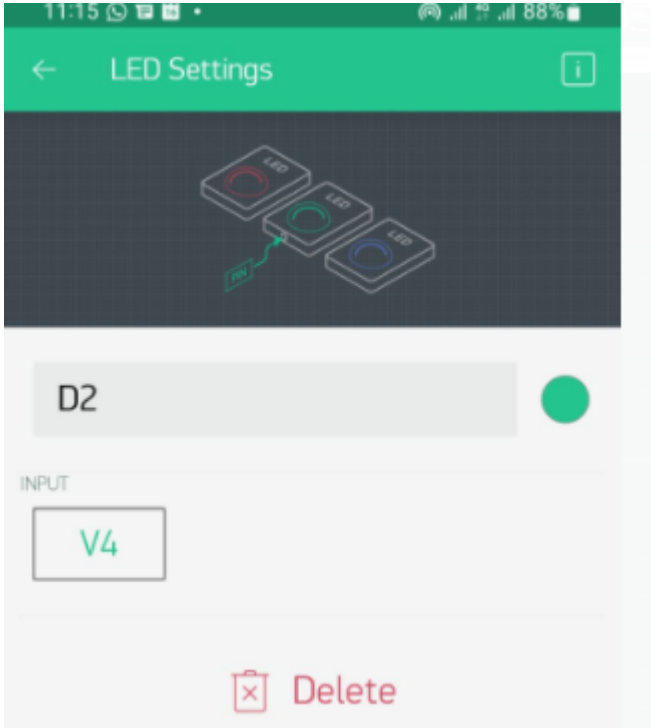
Hasta ahora hemos enviado eventos al TDR Steam, y leer sensores del TDR Steam pero ¿y leer un evento? por ejemplo leer si se pulsa los pulsadores D2 y D7

En la APP de Blynk

Añadimos un gadget que se llama LED

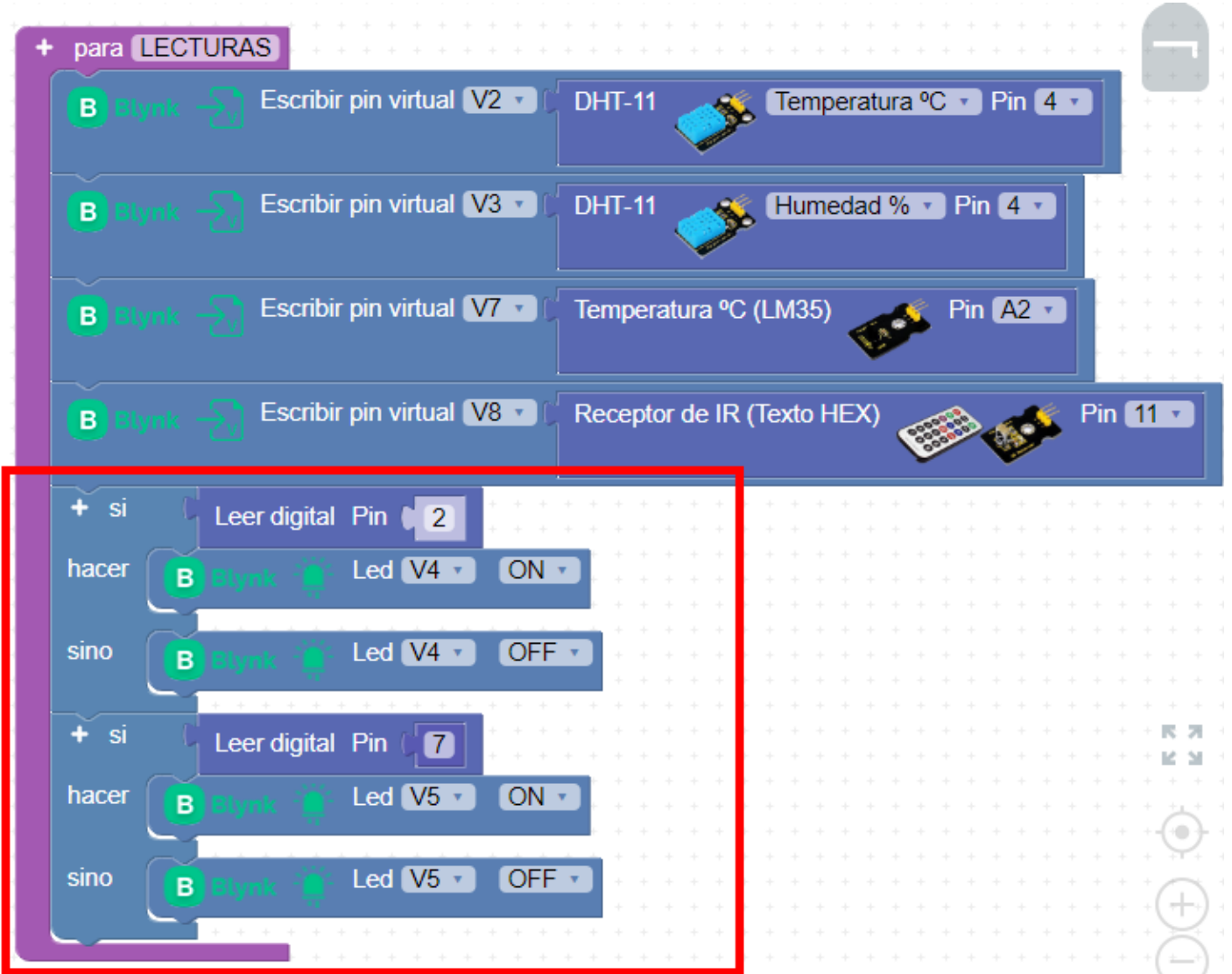


y leerá de un pin virtual pin V4 y otro gadget para V5



En ARDUINOBLOCKS

Pondremos el siguiente código, simplemente lee que si se pulsa pues que encienda el led en el APP



+ para LECTURAS

- B Blynk → Escribir pin virtual V2 → DHT-11 → Temperatura °C → Pin 4
- B Blynk → Escribir pin virtual V3 → DHT-11 → Humedad % → Pin 4
- B Blynk → Escribir pin virtual V7 → Temperatura °C (LM35) → Pin A2
- B Blynk → Escribir pin virtual V8 → Receptor de IR (Texto HEX) → Pin 11

+ si

- Leer digital Pin 2
- hacer B Blynk → Led V4 → ON
- sino B Blynk → Led V4 → OFF

+ si

- Leer digital Pin 7
- hacer B Blynk → Led V5 → ON
- sino B Blynk → Led V5 → OFF

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Financiado por la Unión Europea NextGenerationEU

Plan de Recuperación, Transformación y Resiliencia

GOBIERNO DE ARAGON

Revision #2

Created 2023-01-12 14:21:56 CET by Javier Quintana

Updated 2026-01-20 18:38:41 CET by Javier Quintana