

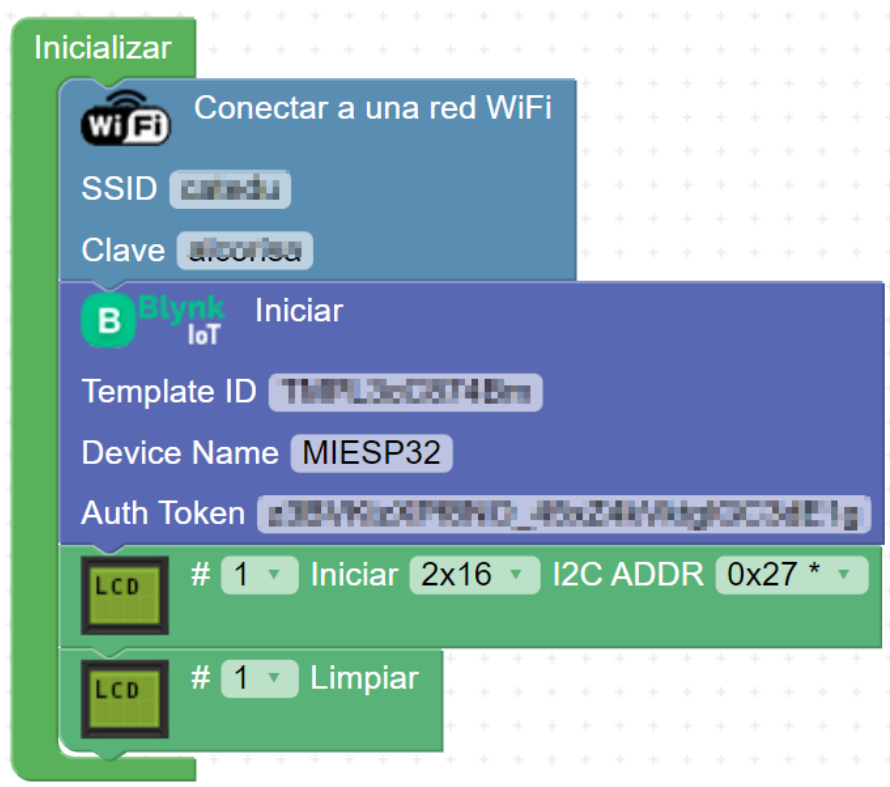
Crear programa en ARDUINOBLOCKS

Al inicializar...

Tiene que cargar los siguientes datos de la Wifi y de la conexión con Blynk.io

- El nombre de la red wifi y su contraseña para conectarse
- El ID de la plantilla creada
- El nombre del Device
- El token para dar acceso a esa plantilla y device

De paso hemos inicializado el LDC para que nos muestre datos



El valor del **Auth Token** lo tienes en Device-Info, está oculto, pero apretando al botón del portapapeles, se copia para pegarlo donde quieras (en este caso en el programa ArduinoBlocks)



B CATEDU

← Back

Search

1 Device

MIESP32

MIESP32 Offline

Dashboard Timeline **Device Info** Metadata Actions Log

by [jgonlana@educ.aragon.es](#)

DEVICE ACTIVATED
9:04 PM Dec 19, 2022
by [jgonlana@educ.aragon.es](#)

AUTHTOKEN
z3BV - -

MANUFACTURER
INNOVADIDACTIC

SSL
No SSL

ORGANIZATION
CATEDU

TEMPLATE NAME
MIPLANTILLA

IP
46.229.84.113

IP COUNTRY
Spain

El **ID DE LA PLANTILLA** o **TEMPLATE ID** lo tienes en Plantilla-Info

B **MIPLANTILLA**

Info Metadata Datastreams Events Automations Web Dashboard Mobile Dashboard

HARDWARE
ESP32

CONNECTION TYPE
WiFi

MANUFACTURER
INNOVADIDACTIC

OFFLINE IGNORE PERIOD
0 hrs 0 mins 0 secs

TEMPLATE IDS
774PL3C010748m

DESCRIPTION
Please change this description later

FIRMWARE CONFIGURATION

```
#define BLYNK_TEMPLATE_ID "774PL3C010748m"
#define BLYNK_DEVICE_NAME "MIPLANTILLA"
```

Template ID and Device Name should be included at the top of your main firmware

A programar de Dashboard ->ESP32.

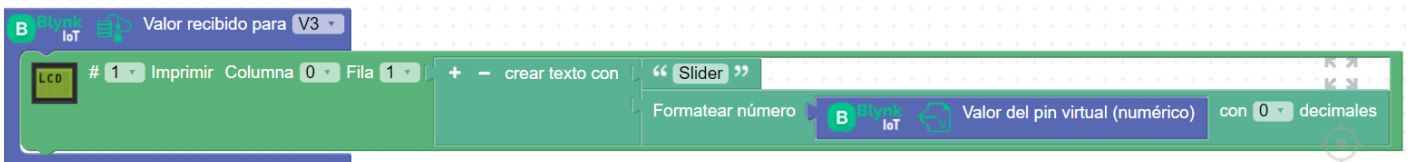
Vamos a hacer que si se pulsa en el dashboard el interruptor asociado al pin virtual V1 que se encienda el led rojo



Luego si se pulsa en el dashboard el pin 2 que suene los simpsons ☐☐

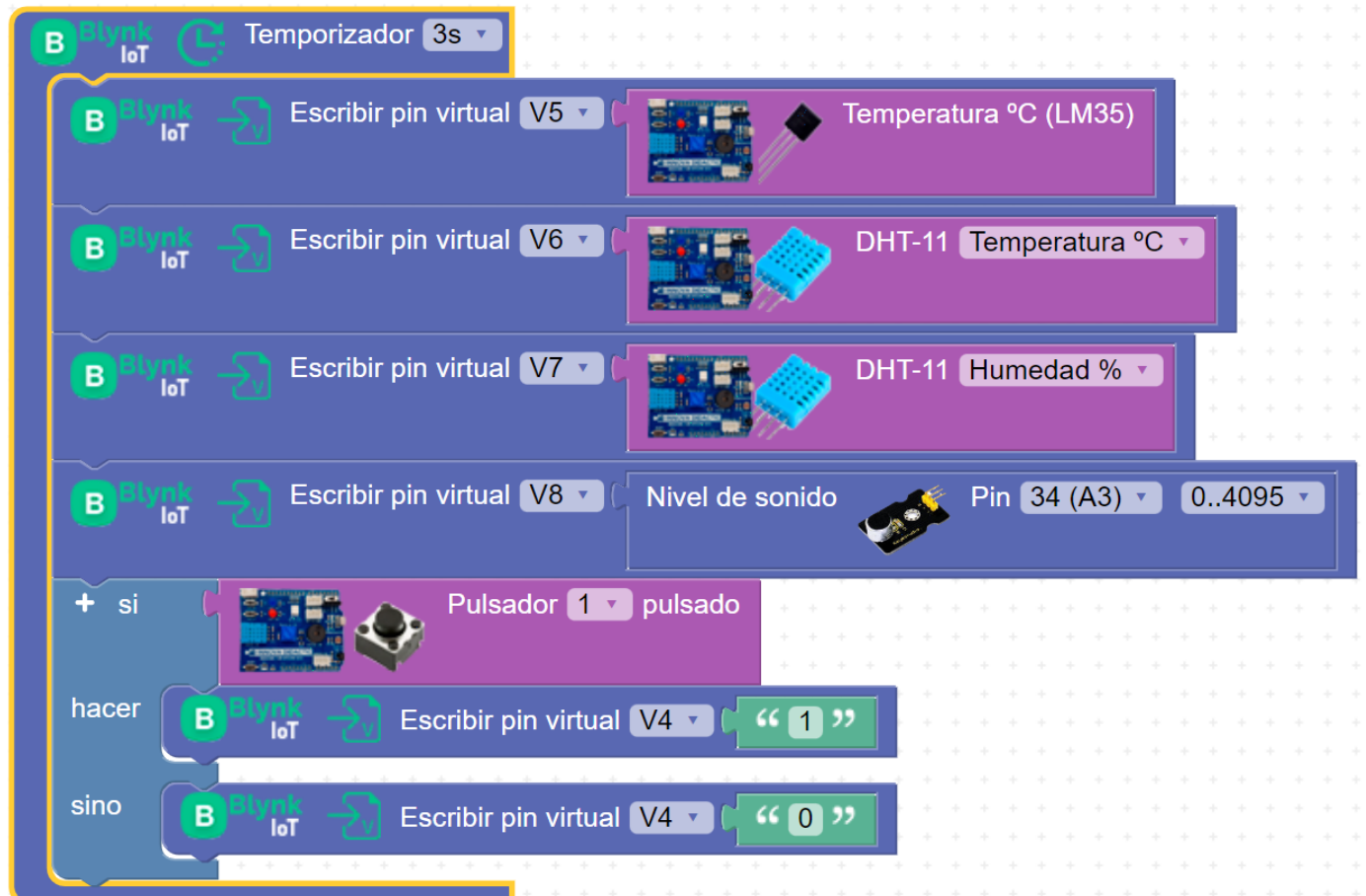


Luego si en dashboard le damos al slider asociado a V3 que en la pantalla LCD lo diga

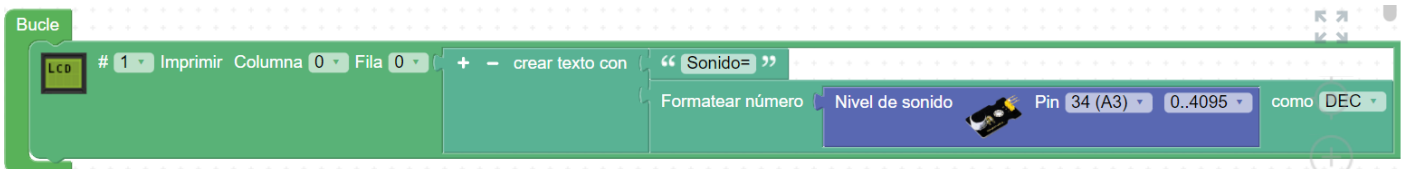


A programar de ESP32 ->Dashboard.

Vamos a crear un programa que vaya recogiendo los valores de ESP32 cada 3 segundos (para no agobiar al servidor Blynk) y los vuelque al Dashboard



- V4 tiene los valores 0 o 1 según el valor del pulsador 1 de la placa TDR SteaMaker por lo tanto enciende el LED del dashboard de Blynk.io si se pulsa.
- V5 capta la temperatura del LM35, da un valor más exacto que es que visualiza el DHT11
- V6 copia la temperatura del DHT11
- V7 tiene los datos de la humedad del DHT11
- V8 registra los datos del nivel de sonido del sensor micrófono incorporado y conectado en el A3
 - Para ver que realmente los valores de V8 no siguen fielmente a los reales, vamos a poner en el bucle esta instrucción para que visualice los valores de sonido registrados:



Revision #3

Created 20 January 2023 12:29:52 by Javier Quintana

Updated 20 January 2023 13:10:52 by Javier Quintana