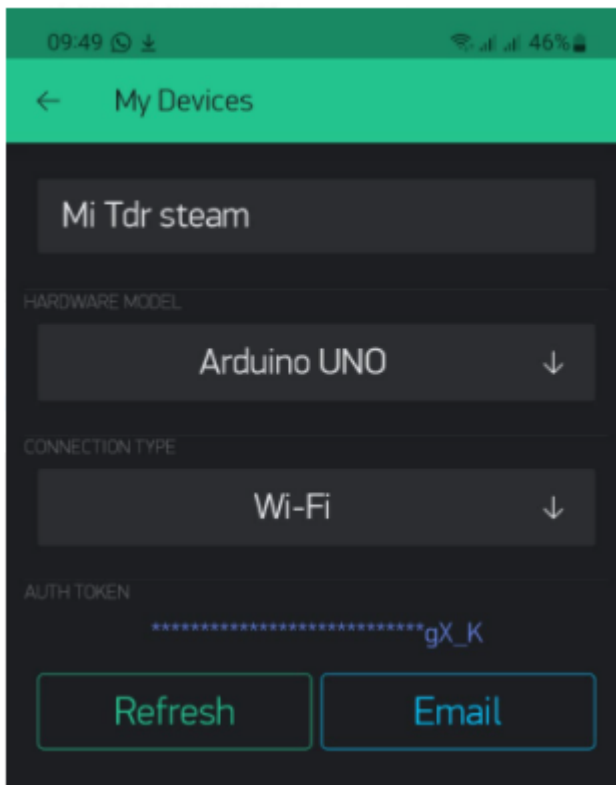


Poner el TOKEN en ARDUINOBLOCKS

¿Cómo conseguir el TOKEN?

OPCION A: QUE LO HAGA EL ALUMNO En la APP

Es la opción más sencilla, entrar en Devices **pulsar en el Token y se copiará en el portapapeles** del móvil, luego ir a cualquier aplicación para poder enviarla al PC (email, whatsapp...) y pegarla en Arduinoblocks en la instrucción que luego veremos.



OPCION B: QUE LO HAGA EL PROFESOR En el panel de control

Entramos en el panel de control del servidor Blynk y podemos ver en los usuarios creados los tokens

The screenshot shows the Blynk Administration web interface. On the left is a sidebar with navigation links: 'Users' (with a person icon and a hand cursor), 'Stats' (with a bar chart icon), 'Hardware Info' (with a circuit board icon), and 'Config' (with a gear icon). Each link has a right-pointing chevron. The main content area is titled 'Users list' and contains a table with four rows. Each row starts with a checkbox, followed by the user's email address. The emails are 'user1@yo.es', 'user2@yo.es', and 'admin@blynk.cc'. The first row is partially cut off on the left.

Entrando en un usuario PODEMOS VER SUS PROYECTOS Y LOS TOKENS

Devices

Id

0

Name

mi proyecto

BoardType

ESP8266

✕ ▾

Token

JGnbIYNVLfbdgqNvHe3xK1LyJV0QDiE9

LastLoggedInIP

192.168.1.131

ConnectType

WI_FI

✕ ▾

Remove

 Add new devices

RECUERDA: UN PROYECTO UN TOKEN

Entramos en ArduinoBlocks y vamos al bloque de comunicaciones IoT - Blynk legacy

ATENCIÓN: ARDUINOBLOCKS CONNECTOR tiene que estar actualizado, al menos v5 (octubre 2022)

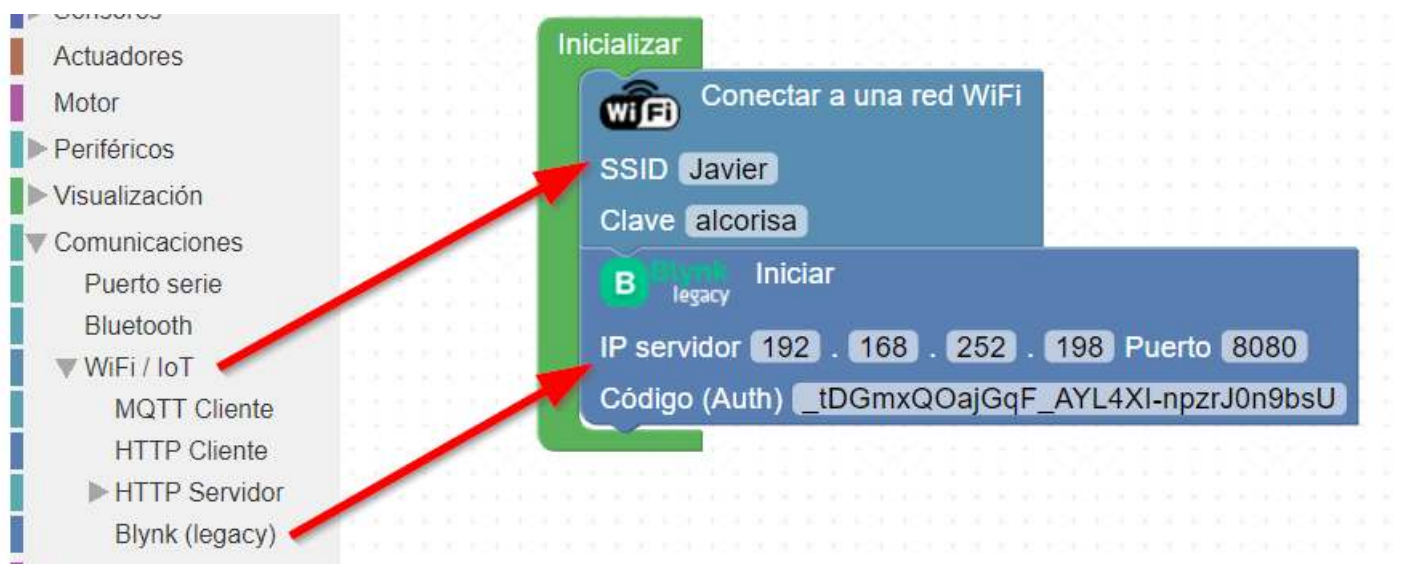
Tenemos que poner los datos de la **IP servidor BLYNK LOCAL**, y el **TOKEN** del proyecto

- **DENTRO DEL CURSO CATEDU** Habrás recibido un email con las IPs y los puertos a poner en Arduinoblocks
- **SI ES EN TU SERVIDOR BLYNK LOCAL** Hay que poner la IP de la Raspberry o tu servidor local y **EL PUERTO 8080**

En el caso de que es un proyecto con **ARDUINO** o **TDR-STEAM- ARDUINO** con **ESP01** sale :



En el caso de sea un proyecto con **NodeMCU o ESP32** como en el curso del Rover con Arduino o IoT en el aula sale :



Revision #1

Created 12 January 2023 14:16:47 by Javier Quintana

Updated 12 January 2023 14:32:06 by Javier Quintana