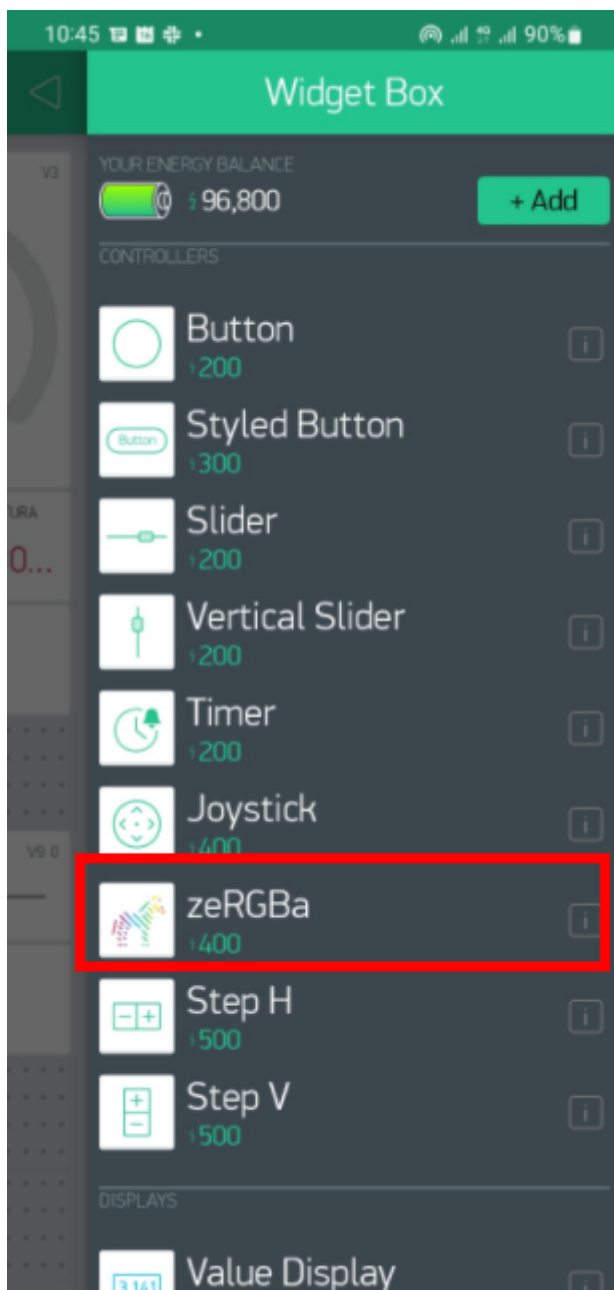


# Segundo programa RGB y el potenciómetro

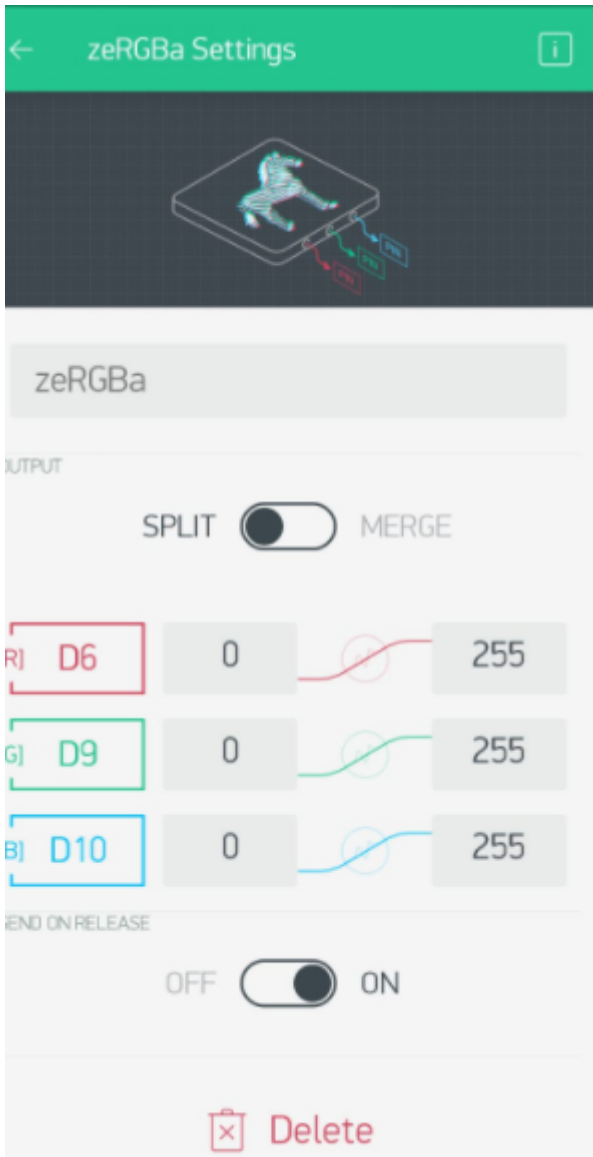
## LED RGB

En la APP de Blynk ponemos el gadget "Cebra"



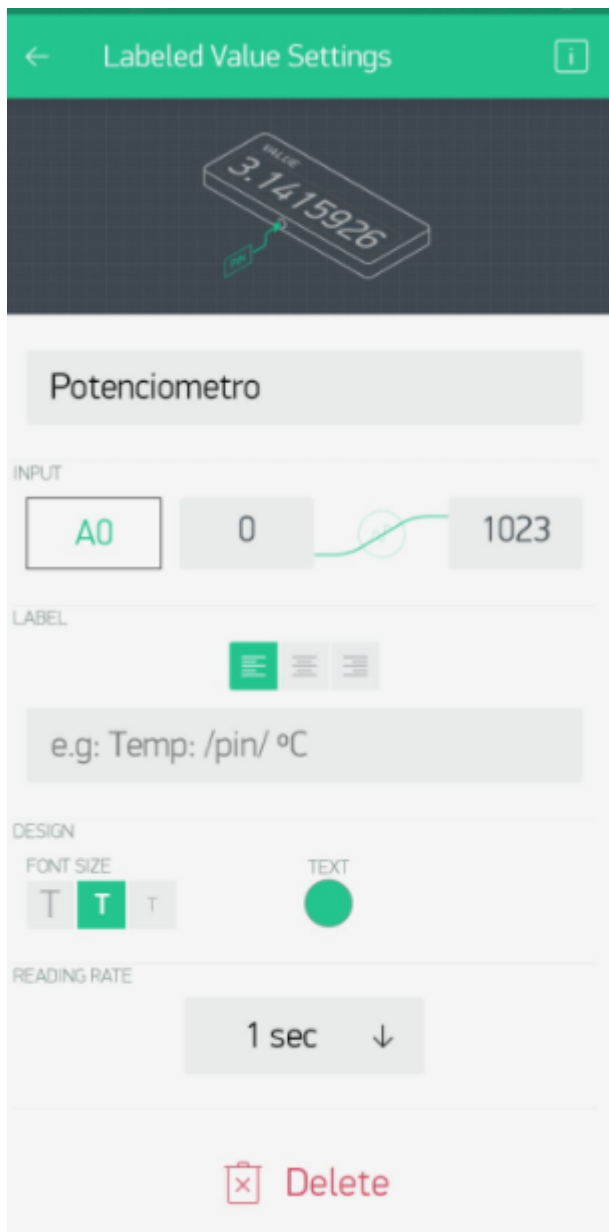
Y lo configuramos según sus pines. El led RGB en el TDR Steam está conectado a los siguientes pines

- Red D6
- Green D9
- Blue D10



## Potenciómetro


El potenciómetro está conectado en A0 podemos insertar un gadget Label y lo configuramos como tal:



### ¿En Arduinoblocks no hay que añadir nada?


Nada !!! cuando son gadgets que leen directamente de los pines (digitales o analógicos) NO HACE FALTA MÁS CÓDIGO que el de conectar el servidor Blynk

Arduino Blocks    Buscar proyectos    Proyectos ▾

Bloques ▾    Información    Archivos     Rover cantabro definitivo

- Lógica
- Control
- Matemáticas
- Texto
- Variables
- Listas
- Funciones
- ESP
- Entrada/Salida

Inicializar

 Blynk Iniciar

WiFi SSID GATEOU

WiFi clave

IP servidor 192 . 168 . 43 . 111 Puerto 8080

Código (Auth) JGnbIYNVLfbdgqNvHe3xK1LyJV0QDiE9

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #1

Created 12 January 2023 14:18:42 by Javier Quintana

Updated 12 January 2023 14:32:06 by Javier Quintana