

# Sensores en la placa ESP32 plus STEAMakers

Página extraída de Federico Coca [Notas sobre ESP32 STEAMakers](#) CC-BY-SA

La placa ESP32 Plus STEAMakers se basa en el microcontrolador ESP32-WROOM-32 que dispone de dos sensores internos. Se trata de un **sensor de efecto hall** y un **sensor de temperatura**.

La placa ESP32 Plus STEAMakers lleva implementado un **medidor de tensión e intensidad** con el que podemos saber la tensión de alimentación en todo momento. Si la tensión de alimentación baja de aproximadamente 4,8V la placa no funcionará correctamente (sobre todo la transmisión WiFi). Es recomendable realizar una verificación de la tensión que está entregando el puerto USB del ordenador. Si la tensión no es próxima a 5V deberemos cambiar el cable USB, alimentar el puerto USB de forma externa o alimentar la placa con una fuente de alimentación. Es decir, dispone de un sistema para poder medir el consumo de energía.

Los bloques para trabajar con estos sensores están en 'Sensores', entrada 'Integrados', y son los que vemos en la figura siguiente:



Lógica	 Sensor de campo magnético
Control	
Matemáticas	
Texto	
Variables	
Listas	
Funciones	
TDR STEAM	
ESP	
▶ Tiempo	
▶ Entrada/Salida	
▼ Sensores	
Integrados	 Medidor de energia Amps (A) ▼
Receptor IR	 Medidor de energia > Calibrar I=0
	 Medidor de energia > Reset Wh=0
	 Medidor de energia > Offset V= 0

Revision #3

Created 26 December 2022 23:25:03 by Javier Quintana

Updated 27 December 2022 08:15:36 by Javier Quintana