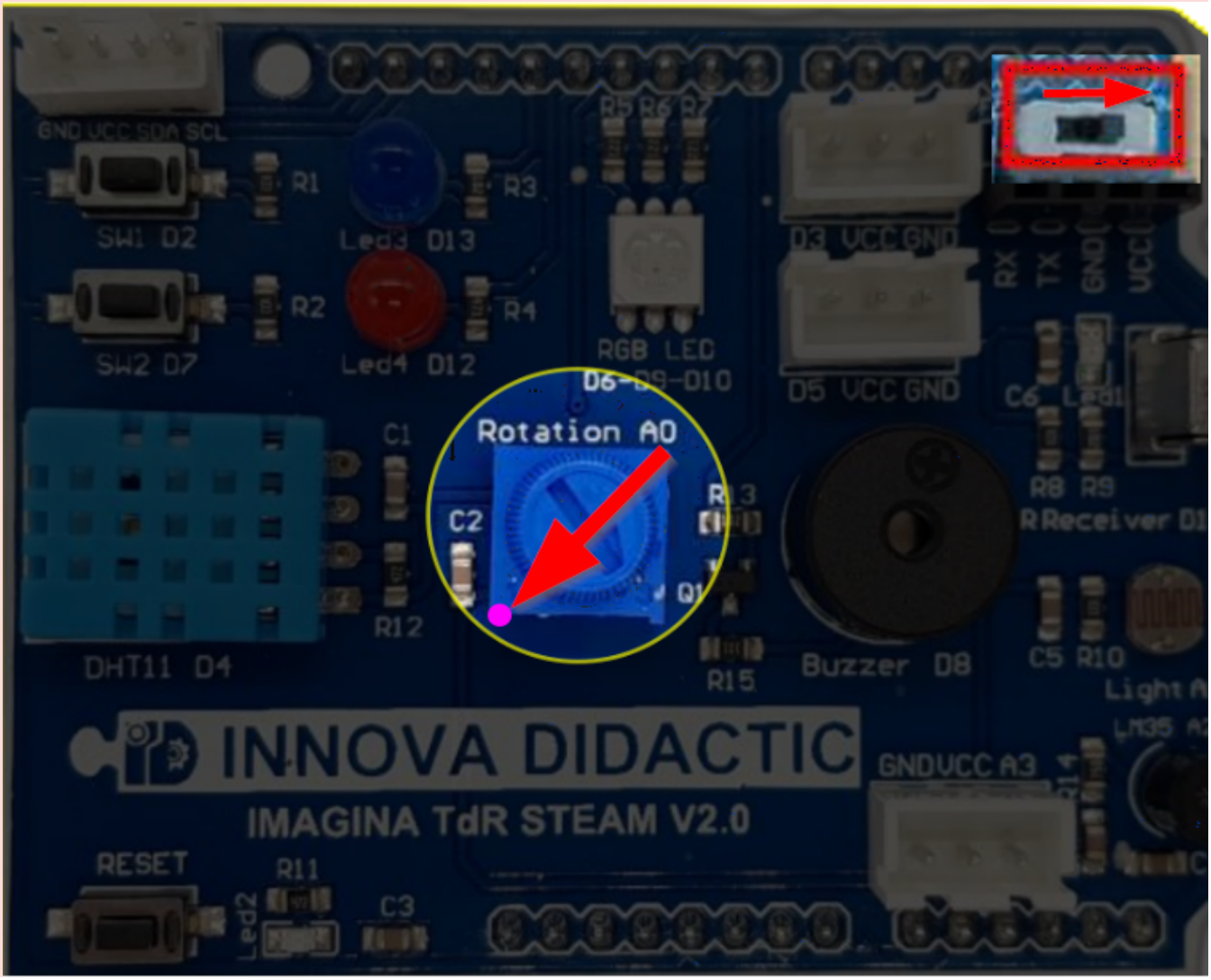
Sensores y actuadores de la placa Imagina TDR STEAM

ATENCIÓN, ANTES DE SUBIR UN PROGRAMA A TU PLACA TIENES QUE

- TENER EL POTENCIÓMETRO (8) A CERO, DE LO CONTRARIO PUEDE DAR ERROR AL SUBIR**LA FLECHA DEL POTENCIÓMETRO QUE APUNTE AL PUNTO ROJO**

- El interruptor del Bluetooth tiene que estar **hacia al borde**

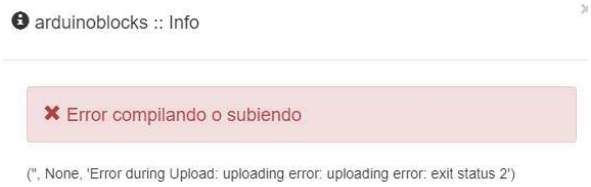


Copyright 2026

Adaptado de Federico Coca Notas sobre ESP32 STEAMakers CC-BY-SA

- El motivo es que el potenciómetro comparte la conexión A0 (GPIO02) con el sistema de grabación del programa y si el mismo no está en su posición de cero resistencia se producirá un error en el envío del programa a la placa porque se entenderá que los pines de transmisión están ocupados con otra tarea. (Federico Coca Notas sobre ESP32 STEAMakers CC-BY-SA)
- El interruptor del Bluetooth tiene que estar **hacia al borde** de lo contrario no se comunica con el puerto COM

¿Y si no lo hago qué pasa? Pues esto:



Esta página es extraída de Actividades con Imagina TDR STEAM y ArduinoBlocks
https://github.com/arduinoblocks/libros
Autoría: Equipo de Innova Didàctic y Robolot Team. Licencia **CC-BY-NC-ND**

La placa Imagina TDR STEAM es una placa didáctica desarrollada por el equipo ROBOLOT que presenta la gran ventaja de tener una gran cantidad de sensores, actuadores y conexiones de expansión incorporados directamente en ella. Únicamente hay que conectar esta placa a una placa Arduino UNO (en nuestro caso, una placa compatible llamada Keyestudio UNO) y ya está todo listo para empezar a programar.

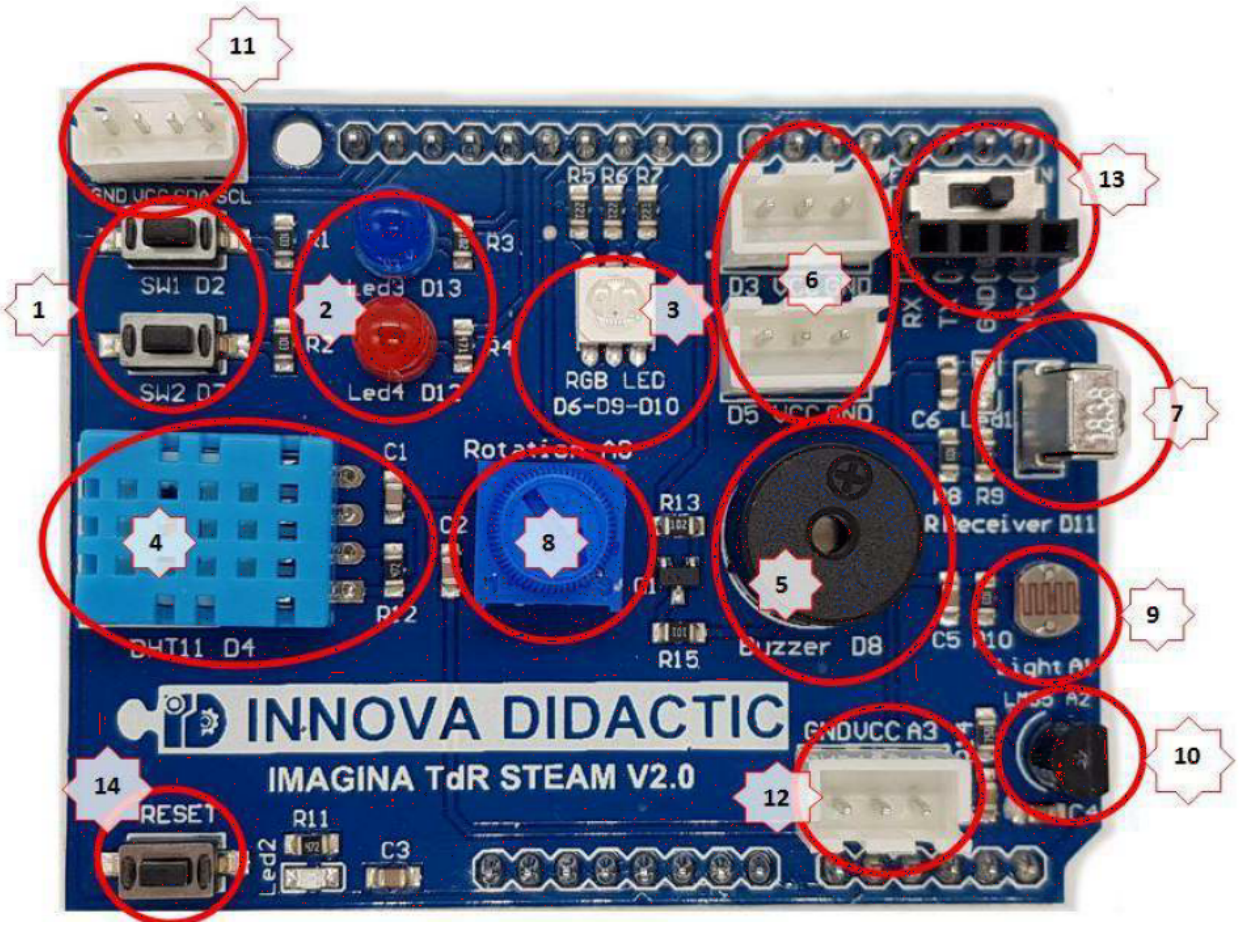


Tabla con la relación de elementos que hay en la placa Imagina TDR STEAM y sus conexiones:

Copyright 2026

	Sensor/ Actuador/ Módulo	Pin de conexión
1	Dos pulsadores (SW1, SW2)	D2 y D7
2	Dos leds (Azul Led3 y Rojo Led4)	D13 y D12
3	Led RGB	D6-D9-D10
4	Módulo DHT11 Sensor de Temperatura y Humedad	D4
5	Zumbador o Piezoeléctrico	D8
6	Dos puertos (Entradas/Salidas) digitales	D3 y D5
7	Módulo receptor de infrarrojos (IR)	D11
8	Módulo potenciómetro giratorio	A0
9	Sensor de luminosidad (LDR)	A1
10	Sensor de temperatura (LM35)	A2
11	Interface I2C compatible con sensores y módulos Keyestudio	SDA-A4 SCL-A5
12	Puerto Entrada Analógico	A3
13	Conexión de comunicaciones Bluetooth y Wifi (Swich On/Off)	Rx - Tx
14	Botón de reinicio.	-

Esta página es extraída de Actividades con Imagina TDR STEAM y ArduinoBlocks
https://github.com/arduinoblocks/libros
Autoría: Equipo de Innova Didàctic y Robolot Team. Licencia **CC-BY-NC-ND**

ATENCIÓN: EN LA PLACA ESP32, SI SE UTILIZA LA COMUNICACIÓN WIFI DEJA DE FUNCIONAR A0 Y A1 ES DECIR EL POTENCIÓMETRO Y EL LDR

https://view.genial.ly/5ec3b33a8ba5700d1e8078ed

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #2
Created 2022-12-26 23:20:29 CET by Juanjo Mejías
Updated 2022-12-27 08:15:22 CET by Juanjo Mejías

Copyright 2026