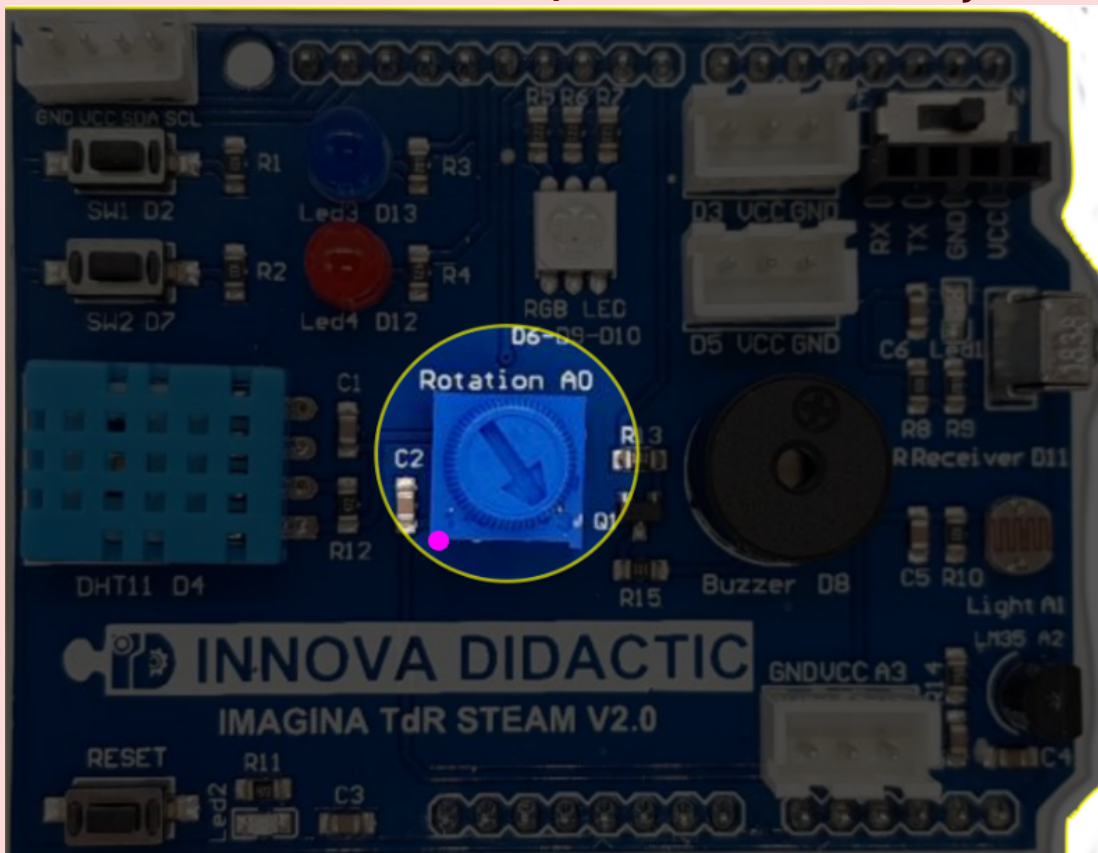


Sensores y actuadores de la placa Imagina TDR STEAM

ATENCIÓN, ANTES DE SUBIR UN PROGRAMA A TU PLACA TIENES QUE TENER EL POTENCIÓMETRO (8) A CERO, DE LO CONTRARIO PUEDE DAR ERROR AL SUBIR LA FLECHA DEL POTENCIÓMETRO QUE APUNTE AL PUNTO ROJO



Federico Coca [Notas sobre ESP32 STEAMakers](#) CC-BY-SA

El motivo es que el potenciómetro comparte la conexión A0 (GPIO02) con el sistema de grabación del programa y si el mismo no está en su posición de cero resistencia se producirá un error en el envío del programa a la placa porque se entenderá que los pines de transmisión están ocupados con otra tarea.

(Federico Coca [Notas sobre ESP32 STEAMakers](#) CC-BY-SA)

 arduinoblocks :: Info

✖ Error compilando o subiendo

("", None, "Error during Upload: uploading error: uploading error: exit status 2")

También el interruptor del Bluetooth tiene que estar **hacia al borde** de lo contrario no se comunica con el puerto COM



Esta página es extraída de Actividades con Imagina TDR STEAM y ArduinoBlocks

<https://github.com/arduinoblocks/libros>

Autoría: Equipo de Innova Didàctic y Robolot Team. Licencia **CC-BY-NC-ND**

La placa Imagina TDR STEAM es una placa didáctica desarrollada por el equipo ROBOLOT que presenta la gran ventaja de tener una gran cantidad de sensores, actuadores y conexiones de expansión incorporados directamente en ella. Únicamente hay que conectar esta placa a una placa Arduino UNO (en nuestro caso, una placa compatible llamada Keyestudio UNO) y ya está todo listo para empezar a programar.

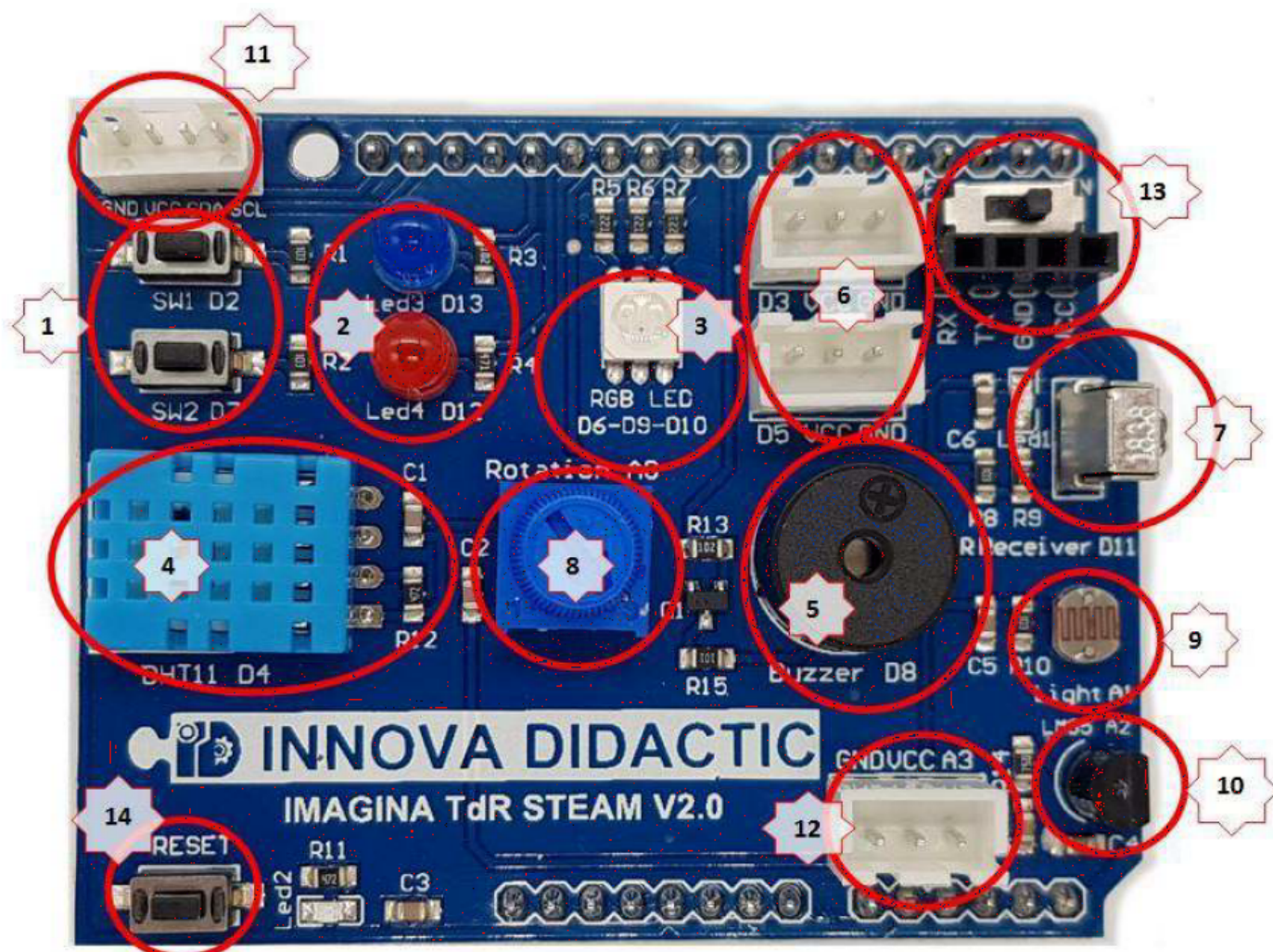


Tabla con la relación de elementos que hay en la placa Imagina TDR STEAM y sus conexiones:

| | Sensor/ Actuador/ Módulo | Pin de conexión |
|----|--|------------------------|
| 1 | Dos pulsadores (SW1, SW2) | D2 y D7 |
| 2 | Dos leds (Azul Led3 y Rojo Led4) | D13 y D12 |
| 3 | Led RGB | D6-D9-D10 |
| 4 | Módulo DHT11 Sensor de Temperatura y Humedad | D4 |
| 5 | Zumbador o Piezoeléctrico | D8 |
| 6 | Dos puertos (Entradas/Salidas) digitales | D3 y D5 |
| 7 | Módulo receptor de infrarrojos (IR) | D11 |
| 8 | Módulo potenciómetro giratorio | A0 |
| 9 | Sensor de luminosidad (LDR) | A1 |
| 10 | Sensor de temperatura (LM35) | A2 |
| 11 | Interface I2C compatible con sensores y módulos Keyestudio | SDA-A4 SCL-A5 |
| 12 | Puerto Entrada Analógico | A3 |
| 13 | Conexión de comunicaciones Bluetooth y Wifi (Swich On/Off) | Rx - Tx |
| 14 | Botón de reinicio. | - |

Esta página es extraída de Actividades con Imagina TDR STEAM y ArduinoBlocks
<https://github.com/arduinoblocks/libros>

Autoría: Equipo de Innova Didàctic y Robolot Team. Licencia **CC-BY-NC-ND**

ATENCIÓN: EN LA PLACA ESP32, SI SE UTILIZA LA COMUNICACIÓN WIFI DEJA DE FUNCIONAR A0 Y A1 ES DECIR EL POTENCIÓMETRO Y EL LDR

<https://view.genial.ly/5ec3b33a8ba5700d1e8078ed>

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #2

Created 26 December 2022 23:20:29 by Javier Quintana

Updated 27 December 2022 08:15:22 by Javier Quintana