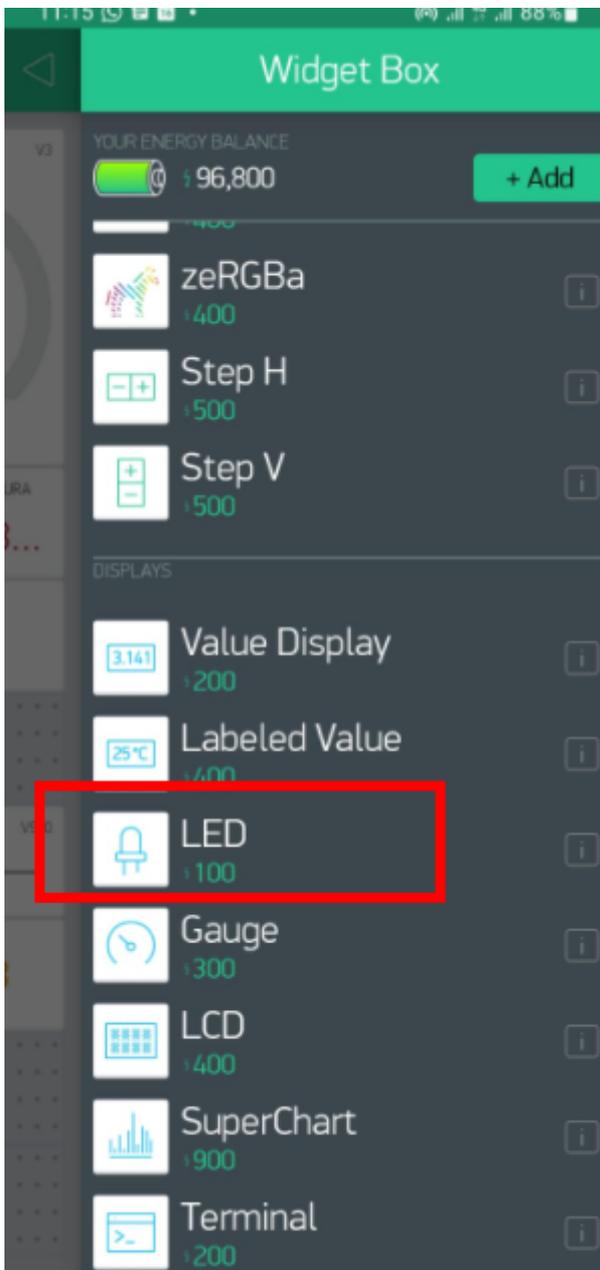


# Sexto programa Leer eventos del TDR Steam

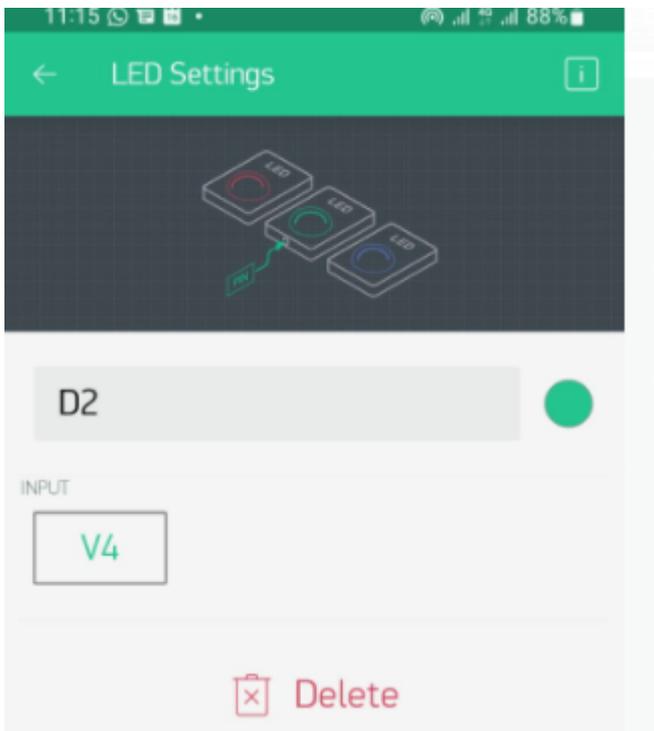
Hasta ahora hemos enviado eventos al TDR Steam, y leer sensores del TDR Steam pero .... ¿y leer un evento? por ejemplo leer si se pulsa los pulsadores D2 y D7

## **En la APP de Blynk**

Añadimos un gadget que se llama LED



y leerá de un pin virtual pin V4 y otro gadget para V5



## En ARDUINOBLOCKS

Pondremos el siguiente código, simplemente lee que si se pulsa pues que encienda el led en el APP

+ para LECTURAS

- Escribir pin virtual V2 DHT-11 Temperatura °C Pin 4
- Escribir pin virtual V3 DHT-11 Humedad % Pin 4
- Escribir pin virtual V7 Temperatura °C (LM35) Pin A2
- Escribir pin virtual V8 Receptor de IR (Texto HEX) Pin 11

+ si

- Leer digital Pin 2
  - hacer Blynk Led V4 ON
  - sino Blynk Led V4 OFF
- Leer digital Pin 7
  - hacer Blynk Led V5 ON
  - sino Blynk Led V5 OFF

Financiado por el Ministerio de Educación y Formación Profesional y por la Unión Europea - NextGenerationEU



Revision #1

Created 12 January 2023 14:21:56 by Javier Quintana

Updated 12 January 2023 14:32:06 by Javier Quintana