Caso Práctico (Actividad voluntaria)

Para mejorar tu aprendizaje, te recomendamos que realices una pequeña programación que sea coherente con los contenidos del Módulo, especialmente con la “Enseñanza mediante Tareas”.

En su diseño, debes tener en cuenta las siguientes orientaciones:

- Contextualiza la programación y describe al grupo de referencia: Indica si es real o ficticio. (Es preferible que tengas en cuenta un grupo real de referencia. Si no tienes grupo, puedes solicitar la colaboración de algún compañero de tu Centro que en este momento imparta las clases de español). Detalla los conocimientos previos de los alumnos y su nivel de competencia en cada destreza comentando la posible heterogeneidad del grupo.
- Piensa en una tarea final y en unas tareas posibilitadoras que puedan desarrollarse a lo largo de cinco horas de clase, aproximadamente.
- Explica la tarea final que propones y las tareas posibilitadoras que consideras necesarias para llegar a ella. Comenta **brevemente** las razones por las que has elegido la tarea final y cómo la trabajarías en caso de tener que realizarla en modo 'online'.
- Establece objetivos, contenidos lingüísticos y recursos necesarios.
- Integra de forma natural al menos dos destrezas.
- Indica qué medidas adoptarías si la asistencia a clase por parte de los alumnos y/o alumnas es irregular.
- Indica la bibliografía utilizada.

Revision #1
Created 2025-02-24 11:01:29 CET by Jorge CATEDU
Updated 2025-02-24 11:02:33 CET by Jorge CATEDU

Copyright 2026