






# Actividades

No existe una forma estandar de referirnos a un tipos de actividad o **iDevice**. De hecho, en este módulo encontrarás frase del tipo "En educaplay el Panel gráfico se llama actividad con mapa".

En el módulo 1, ya nos referimos a esto, explicando que entendemos por algunos tipos de actividades.

En la tabla, resumimos qué actividades se pueden hacer con cada aplicación.

iDevice		<a href="#">Exe-Learning</a> 	<a href="#">Ardora</a> 	<a href="#">Lim</a> 	<a href="#">JClic</a> 	<a href="#">HotPotatoes</a> 	<a href="#">Cuadernia</a> 	<a href="#">Constructor</a> 	<a href="#">Educaplay</a> 
MULTIMEDIA	<a href="#">Texto e imágenes</a>								
	<a href="#">Galería de imágenes</a>								tipo presentación
	<a href="#">Zoom-Lupa</a>								
	<a href="#">embeber web2.0&lt;html&gt;</a>								
	<a href="#">Adjuntar elementos de Java</a>						Sólo Descartes		
	<a href="#">otros</a>		- <a href="#">Panorama</a> - <a href="#">Elem móviles</a> -Reprod <a href="#">mp3, flv</a> - <a href="#">Pestañas</a>						
GRÁFICA	<a href="#">Panel Gráfico</a>								se llama mapa
	Album								
	<a href="#">Puzzle</a>								
	Otros		- <a href="#">Colorear</a> <a href="#">Geometría: simetría</a> <a href="#">tangram, geoplano</a>	-RayosX			-RayosX	-Colorear	

A	Test							
S	Emparejar							
O	Imágenes/Texto y							
C	Texto/texto							
A	Ordenar							
C	Imágenes/Palabras							
I	Clasificar Palbras							
Ó	imágenes							
N	Completar	texto						
D	Texto/imagen	(rellenar huecos)						
E	Crucigrama							
N	Sopa de letras							
T	Ahorcado							
I	Distinguir							
F	Imágenes/Sonidos							
I	Auto dictados							
C	Preguntas reflexión							adivinanza

Otros	<p>-De lectura</p> <p>-Desplegable</p> <p>-</p> <p>Conocimiento previo</p> <p>...</p> <p>El usuario puede diseñar su propio iDevice</p>	<p><a href="#">-Juego memoria</a></p> <p><a href="#">-Damero</a></p> <p><a href="#">-Tablas</a></p> <p><a href="#">-Columnas</a></p> <p><a href="#">movedizas</a></p> <p>-Unidades de medida, <a href="#">€ reloj</a></p> <p><a href="#">-Seleccionar</a></p> <p><a href="#">Palabras,</a></p> <p><a href="#">imágenes...</a></p> <p>-Actividades de cálculo</p> <p><a href="#">puzzle, serpiente,</a></p> <p><a href="#">crucigrama</a></p> <p><a href="#">-Esquemas</a></p> <p>-Gráficos y estadística</p> <p><a href="#">(líneas,</a></p> <p><a href="#">circulares,</a></p> <p><a href="#">climogramas)</a></p>	<p>-</p> <p>Actividades de cálculo</p> <p>- reloj</p> <p>- Menú</p> <p>- Enlaces</p>			<p>-reloj</p> <p>-unir puntos</p> <p>-sudoku</p>	<p>-</p> <p>Crucigramas de varios tipos (piramide, encadenado, matemático)</p> <p>-Tangram</p> <p>-Sudoku</p> <p>-Partitura musical</p> <p>-Mi mosaico</p> <p>-Vestir a un personaje</p> <p>-Diferencias</p> <p>-</p> <p>Operaciones</p> <p>-Unir puntos</p> <p>-Ordenación de medida</p> <p>.. etc</p>	-dialogo
-------	---	---	--	--	--	--	---	----------

Tabla con enlaces

# Caso práctico

¿En qué afecta todo esto a mi elección?

Imaginemos que tengo alumnos de 6º de primaria ó 1º de ESO ¿Qué tiene que ver con la herramienta a elegir?

## Solución

# Retroalimentación

No son los mismos ejercicios los que se plantean en estos niveles que en 1º de bachillerato, por ejemplo.

Quizá para los de 6º ó 1º quiera preparar test, preguntas de relacionar, crucigramas, etc. y entonces HotPotatoes es muy buena opción.

Para los mayores, quizá preparo otro tipo de ejercicios, más parecidos a los de "reflexión" con realimentación y puede que me interesen más eXeLearning o educaplay.

# Esto es un lio: recomendamos ver ejemplos

Hemos ido poniendo ejemplos de actividades **una a una**. Pero es interesante ver colecciones de actividades variadas. A modo de ejemplo, en los enlaces, tienes algunos ejemplos de Lim, Cuadernia, Constructor, Ardora o Clic:

- [Lim](#)
- [Constructor](#)
- [JClic](#)
- [Ardora](#)

---

Revision #1

Created 1 February 2022 12:55:18 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 12:55:19 by Equipo CATEDU