Ardora

Antes ARDORA funcionaba con tecnología Java, y era un problema de seguridad. Actualmente ya funciona con HTML5 que es la tecnología que más recomendamos.

El **esquema para hacer una actividad de Panel Gráfico** en es:

1. Abrir (es versión portable)
2. Configurar (rutas donde debe buscar los materiales)
3. En el menú archivo: Archivo>Nueva Actividad>Actividades Gráficas>Panel Gráfico
4. Añadimos a la Actividad, la imagen y las palabras que vamos a relacionar
5. Luego las opciones de ejecución. Desde simplemente poner tipos de mensaje en caso de acierto o error a tiempos de ejecución, qué hacer si acertamos, que hacer si no, puntuación, etc.
6. Podemos configurar las opciones de exportación, ya sea en formato SCORM o como web
7. Hacemos una vista previa para ver nuestra actividad

Para guardar:

- Por un lado, podemos guardar el archivo fuente de , que es el que deberemos editar en caso de error o de querer completar la actividad (tiene extenxión .ard)
- Por otro los archivos para exportar la actividad y visualizarla en un navegador. exporta dos archivos, uno de extensión .htm y otra de extensión .jar. La primera es una pequeña web que lo que hace es incrustar lo que realmente genera , que es el archivo Java. Ambos son imprescindibles para ser ejecutados en un navegador. Si los alojamos en internet, en dropbox o drive, deben ir juntos en la misma carpeta.

Veamos cómo hacerlo:

ParaSaberMas

En el tutorial se nuestra "lo mínimo" imprescindible para hacer un Panel gráfico en . Pero si quieres profundizar, consulta las páginas 2 y 3 de este manual, donde podemos encontrar los pasos para crear el Panel gráfico en y en el resto, más funcionalidades de .

Copyright 2026

Revision #1
Created 2022-02-01 12:55:26 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 12:55:26 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026