

Educaplay

En educaplay, ya hicimos en el ejemplo del módulo 1 cómo hacer un *Panel gráfico*. En esta aplicación, lo llaman *Actividad con Mapa*.

Cuando ya estamos identificados en educaplay con usuario y contraseña, vamos a **Crear actividad**. A partir de allí:

1. Nos lleva a una primera pantalla, en la que elegimos el tipo de actividad, en este caso Actividad con mapa. Además cumplimentamos nombre para la actividad y descripción
2. Tras pulsar NEXT, nos muestra todo lo que debemos ir completando para que la actividad quede realizada. Datos generales, etiquetas para identificar nuestra actividad, subiremos la imagen a utilizar en el ejercicio y añadiremos las respuestas.
3. Cuando hemos incluido toda la información de la actividad, nos permite ya ver la actividad.
4. Lamentablemente incluye publicidad
5. A la derecha de la actividad que se está ejecutando disponemos la información de la url de la actividad y del código html para insertarla en otra web.

ParaSaberMas

Como hemos dicho, en el **Panel gráfico** se llama **Mapa**. Tiene dos modalidades o tipos:

- Hacer clic en los puntos asociados a las etiquetas que se muestran
- Escribir en los puntos la palabra correcta de la etiqueta

En el siguiente manual en la [página 15 del capítulo II Actividades en \(pag 54 real\)](#) aprendemos los pasos necesarios para realizar la actividad.

[Tutorial PDF](#) by [josecajoseca7635](#)

Revision #1

Created 2022-02-01 12:55:26 CET by Equipo CATEDU

Updated 2022-02-01 12:55:26 CET by Equipo CATEDU