Educaplay

En educaplay, ya hicimos en el ejemplo del módulo 1 cómo hacer un *Panel gráfico*. En esta aplicación, lo llaman *Actividad con Mapa*.

Cuando ya estamos identificados en educaplay con usuario y contraseña, vamos a **Crear actividad**. A partir de allí:

1. Nos lleva a una primera pantalla, en la que elegimos el tipo de actividad, en este caso Actividad con mapa. Además cumplimentamos nombre para la actividad y descripción
2. Tras pulsar NEXT, nos muestra todo lo que debemos ir completando para que la actividad quede realizada. Datos generales, etiquetas para identificar nuestra actividad, subiremos la imagen a utilizar en el ejercicio y añadiremos las respuestas.
3. Cuando hemos incluido toda la información de la actividad, nos permite ya ver la actividad.
4. Lamentablemente incluye publicidad
5. A la derecha de la actividad que se está ejecutando disponemos la información de la url de la actividad y del código html para insertarla en otra web.

ParaSaberMas

Como hemos dicho, en el **Panel gráfico** se llama **Mapa.** Tiene dos modalidades o tipos:

- Hacer clic en los puntos asociados a las etiquetas que se muestran
- Escribir en los puntos la palabra correcta de la etiqueta

En el siguiente manual en la página 15 del capitulo II Actividades en (pag 54 real) aprendemos los pasos necesarios para realizar la actividad.

Tutorial PDF by josecajoseca7635

Revision #1
Created 2022-02-01 12:55:26 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 12:55:26 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026