M2. Actividades interactivas con eXeLearning

En el módulo 1, vimos algunos ejemplo de iDevices. En particular, aquellos que son de actividades no interactivas como Actividad o Caso previo.

En este módulo vamos a hacer un repaso, de todos los iDevices que se instalan por defecto cuando hacemos la instalación inicial de eXeLearning.

Podemos clasificar los iDevices en función de para qué sirven.

| No interactivas | Interactivas (sólo realimentación) |Interactivas (ejercicios y exámenes) |Gadgets | | ------ | ------ | ----- |----- | |Actividad |Actividad de Lectura | Pregunta de elección múltiple |Applet Java| |Conocimiento previo |Actividad desplegable | Pregunta de selección múltiple | Wikipedia | |Texto libre |Caso practico | Pregunta verdadero - falso | Galería imágenes | |Objetivos |Reflexión | Rellenar huecos | Lupa| | || Examen SCORM |RSS | | || | Web Externa|

Las no interactivas, permiten presentar información a modo de artículo, que puede ser enriquecido con enlaces, imágenes,animaciones o vídeos.

Las interactivas, las dividimos en dos grupos, ya que digamos unas son "más interactivas" que otras. Las que denominamos "sólo con realimentación", son las que pueden visualizar o no una ayuda o **realimentación** sobre la actividad o el ejercicio.

Las **interactivas con ejercicios**, permiten hacer cuestionarios de preguntas de diferentes tipos, e incluso uno que se califica y guarda la calificación en plataformas LMS como Moodle

Los que hemos llamado Gadgets, permiten insertar applets, sitios webs, galerías de imágenes, etc. Son un poco diferentes o especiales.

Vamos a ir viendo cómo utilizarlas.

Antes, revisemos una no interactiva:

Copyright 2026

Objetivos

- Crear todo tipo de actividades con eXeLearning
- Guardar, editar y exportar contenidos con eXeLearning
- Publicar en Dropbox o Drive una actividad
- Preparar proyectos con metadatos y propiedades de exportación

---

Revision #1
Created 2022-02-01 12:55:02 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 12:55:02 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026