

M2. Actividades interactivas con eXeLearning

En el módulo 1, vimos algunos ejemplo de iDevices. En particular, aquellos que son de actividades no interactivas como Actividad o Caso previo.

En este módulo vamos a hacer un repaso, de todos los iDevices que se instalan por defecto cuando hacemos la instalación inicial de eXeLearning.

Podemos clasificar los iDevices en función de para qué sirven.

| No interactivas | Interactivas (sólo realimentación) | Interactivas (ejercicios y exámenes) | Gadgets
| | ----- | ----- | ----- | | Actividad | Actividad de Lectura | Pregunta de elección múltiple | Applet
Java | Conocimiento previo | Actividad desplegable | Pregunta de selección múltiple | Wikipedia |
| Texto libre | Caso practico | Pregunta verdadero - falso | Galería imágenes | | Objetivos | Reflexión |
Rellenar huecos | Lupa | | | Examen SCORM | RSS | | | | Web Externa |

Las no interactivas, permiten presentar información a modo de artículo, que puede ser enriquecido con enlaces, imágenes, animaciones o vídeos.

Las interactivas, las dividimos en dos grupos, ya que digamos unas son "más interactivas" que otras. Las que denominamos "sólo con realimentación", son las que pueden visualizar o no una ayuda o **realimentación** sobre la actividad o el ejercicio.

Las **interactivas con ejercicios**, permiten hacer cuestionarios de preguntas de diferentes tipos, e incluso uno que se califica y guarda la calificación en plataformas LMS como Moodle

Los que hemos llamado Gadgets, permiten insertar applets, sitios webs, galerías de imágenes, etc. Son un poco diferentes o especiales.

Vamos a ir viendo cómo utilizarlas.

Antes, revisemos una no interactiva:

Objetivos

- Crear todo tipo de actividades con eXeLearning
- Guardar, editar y exportar contenidos con eXeLearning

- Publicar en Dropbox o Drive una actividad
 - Preparar proyectos con metadatos y propiedades de exportación
-

Revision #1

Created 1 February 2022 12:55:02 by Equipo CATEDU

Updated 1 February 2022 12:55:02 by Equipo CATEDU