U2. Exelearning: la base

Nos vamos acercando al cogollo del curso, a lo importante. Hasta ahora hemos hablado en el plano teórico, procurando ver ejemplos, etc.

Ahora **nos vamos a centrar en cómo hacer las actividades sobre las que hemos teorizado**. Pero antes de decirte TODAS LAS HERRAMIENTAS QUE HAY vamos a empezar por la principal, la base que hemos elegido **EXELEARNING**



eXeLearning

- Qué es: es una herramienta de autor de código abierto para ayudar a los docentes en la creación y publicación de contenidos web.
- Licencia: Open Source
- Web: exelearning.net
- Lo mejor: Es código abierto y hay muchas comunidades desarrollando. Se está convirtiendo casi en un standard y su diseño deja mucha libertad al elaborador. Una vez entendida su filosofía de funcionamiento, es muy sencillo de utilizar y es posible generar muy buenos contenidos.
- Lo peor: el número de iDevices o actividades es limitado, pero lo suple importando casi cualquier cosa, creada con otra herramienta.
- Tecnología: XHTML

Revision #1
Created 2022-02-01 12:54:55 CET by Equipo CATEDU
Updated 2022-02-01 12:54:55 CET by Equipo CATEDU

Copyright 2026